昭和62年4月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第6号(通巻31号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
Magazine
290
YEN
●新作カセット4本
さんまの名探偵
妖怪倶楽部/森田将棋
アルゴスの戦士
●疑問解消!
ドラゴンクエストII Q&A
●新作ディスク3本
新宿中央公園
殺人事件/グリーンベレー
/ダーティペア
超ウルトラ技50+1
●ズバリ! 攻略法
魔界島/グーニーズ2
超新作先取り大作戦
熱血硬派くにおくん/愛戦士ニコル/リフレクトワールド
ファンタジーゾーン
ファミリージョッキー
WALK
STOP
きちんと守ろう!
道路横断とプレイ時間のスタートとストップ
4月3日号
1987
NO. 6

昭和62年4月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第6号(通巻31号) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

●新作カセット4本
さんまの名探偵
妖怪倶楽部/森田将棋
アルゴスの戦士

●疑問解消!
ドラゴンクエストII Q&A

●新作ディスク3本
新宿中央公園殺人事件/グリーンベレー/ダーティペア

超ウルトラ技50+1

●ズバリ!攻略法
魔界島/グーニーズ2

超新作先取り大作戦
熱血硬派くにおくん/愛戦士ニコル/リフレクトワールド
ファンタジーゾーン
ファミリージョッキー

きちんと守ろう!
道路横断とプレイ時間のスタートとストップ

WALK
STOP

1987 NO.6 4月3日号

ファミリーコンピュータ Magazine 1987 NO.6 4月3日号
昭和62年4月3日発行 第3巻第6号(通巻31号) 発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行人 徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700(代)
定価290円

雑誌 27711-4/3

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♥発売予定日 ♣予価

3月

●花のスター街道 ★ビクター音楽産業♥3月20日♣5300円
●ロストワード・オブ・ジェニー ★タカラ♥3月25日♣5500円
■オトッキー ★アスキー♥3月27日♣3500円
■スーパーボーイアラン ★サン電子♥3月27日♣4900円
■地底大陸オルドーラ ★サン電子♥3月27日♣4900円
●南国指令!! SPY vs SPY ★コトブキシステム ♥3月28日♣4900円
■新宿中央公園殺人事件 ★データイースト ♥3月31日♣3300円
■ダーティペア ★バンダイ♥3月下旬♣3300円

4月

●さんまの名探偵 ★ナムコ♥4月2日♣4900円

3日金 ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.7発売日 290円

■アップルタウン物語 ★DOG♥4月3日♣3400円
■レリクス暗黒要塞 ★ボーステック♥4月10日♣4200円
■グリーンベレー ★コナミ♥4月10日♣2980円
●うっでいぽこ ★デービーソフト♥4月上旬♣5500円
■囲碁 ★BPS♥4月上旬♣3500円
■ココナワールド ★ソフエル♥4月上旬♣2980円
■リフレクトワールド ★イーストキューブ♥4月上旬♣3200円
●魔界島 ★カプコン♥4月15日♣4980円
■風雲少林拳 ★ジャレコ♥4月中旬♣3200円
●森田将棋 ★セタ♥4月中旬♣5500円
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥4月中旬♣4980円
●北斗の拳2 ★東映動画♥4月中旬♣5300円

17日金 ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.8発売日

●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン ♥4月21日♣5300円
■聖剣サイコカリバー ★イマジニア♥4月24日♣4900円
■ゴルフUSコース ★任天堂♥4月28日♣3500円
●妖怪倶楽部 ★ジャレコ♥4月下旬♣4900円
●勇者への挑戦 ★アイレム♥4月下旬♣5300円
●エルナークの財宝(仮称) ★トーワチキ♥4月下旬♣5300円
■キン肉マン2 ★バンダイ♥4月下旬♣3300円
■愛戦士ニコル ★コナミ♥4月下旬♣未定
■ハオ君の不思議な旅 ★DOG♥4月下旬♣未定
●ファミリージョッキー ★ナムコ♥4月下旬♣未定
●Bugってハニー ★ハドソン♥4月♣価格未定

5月

1日金 ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.9発売日

●アテナ ★SNK♥5月上旬♣5500円
■マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト♥5月上旬♣2980円
■プロゴルファー猿 ★バンダイ♥5月上旬♣3300円

15日金 ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.10発売日

■聖剣伝説 ★DOG♥5月中旬♣3400円
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥5月中旬♣未定
●バツ&テリー ★ユース♥5月中旬♣4900円
■Qバート(仮称) ★コナミ♥5月中旬♣未定

5月

●ゾンビハンター ★ハイスコア♥5月中旬♣4900円
■とびだせレーシング ★DOG♥5月下旬♣未定
●ヘラクレスの栄光 ★データイースト♥5月下旬♣5300円
●所さんのまもるもせめるも ★EPIC・ソニー♥5月下旬♣4900円
●ダイナマイトボウル ★東芝EMI♥5月下旬♣4900円
■妖怪屋敷 ★アイレム♥5月下旬♣未定
●アストロナイト(仮称) ★タイトー♥5月下旬♣未定
●ブービーキッズ ★日本物産♥5月♣4900円
●水戸黄門 ★サン電子♥5月♣未定
■セクションZ ★カプコン♥5月♣未定
■勇士の紋章 ★DOG♥5～6月♣未定
■エアーフォートレス(仮称) ★HAL研究所♥5～6月♣2980円

6月～未定

●ジャンボウ ★ケイ・アミューズメントリース♥6月上旬♣未定
■ドクターカオス ★ポニー♥6月中旬♣未定
●チェスターフィールド(仮称) ★ビック東海♥6月下旬♣未定
●ミラクルロピット ★キングレコード♥6月下旬♣未定
●アラビアの魔法使い(仮称) ★カルチャーブレーン♥6月♣未定
■カリーンの剣 ★DOG♥6月♣未定
■エイリアン2(仮称) ★DOG♥6月♣未定
●ザナドゥ ★ハドソン♥6月♣未定
■ナゾラーランド2 ★サン電子♥6月♣未定
●ファンタジーゾーン ★サン電子♥6月♣未定
●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♥6月♣未定
■タイタニックミステリー(仮称) ★学習研究社♥6月♣未定
■ピンボール(仮称) ★DOG♥6～7月♣未定
■上海 ★サン電子♥6～7月♣未定
●ダンプ松本 ★サンリツ電気♥7月1日♣未定
■夢工場(仮称) ★フジテレビ♥7月10日♣2980円
●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン♥7月中旬♣未定
●シャーロック・ホームズ2(仮称) ★トーワチキ♥7月下旬♣未定
●怒号層圏 ★SNK♥7月♣未定
■奇々怪界 ★タイトー♥7月♣未定
●サイキック(仮称) ★ホット・ビィ♥7月♣未定
●ウルティマ ★ポニー♥8月中旬♣未定
■ザ・マネーゲーム ★ソフエル♥8月♣未定
■アイランド・アドベンチャー ★ソフエル♥11月♣未定

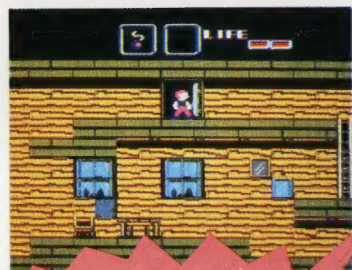
●デジタル・デビル物語/女神転生 ★未定
●ドラゴンスレイヤー(仮称) ★ナムコ
●ファミリーボクシング(仮称) ★ナムコ
●ボールブレイザー ★ポニー ●ピットストップII ★ポニー
●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●信長の野望 ★光栄
■ライジン(仮称) ★DOG ●ランボー ★パック・イン・ビデオ
●ファイヤートラップ ★ケイ・アミューズメントリース
■キャプテン翼 ★テクモ ■皇帝の闇(仮称) ★サン電子
●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース
●聖闘士星矢 ★バンダイ ■トップルジップ ★ボーステック
■ガンスモーク ★カプコン ●トップ・シークレット ★カプコン

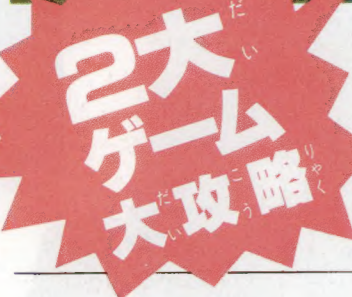
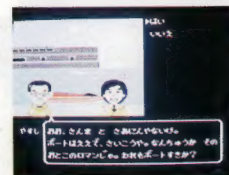
■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名 ♠書き換え日

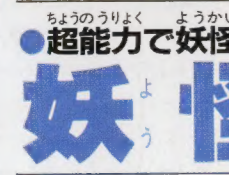
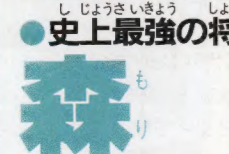
■エッガーランド ★HAL研究所♠3月26日 ■ウルトラマン ★バンダイ♠3月26日
■エスパードリーム ★コナミ♠4月20日 ■とびだせ大作戦 ★DOG♠5月1日
■メルヘンヴェール ★サン電子♠5月1日
■スーパーロードランナー ★アイレム♠5月1日
■ゴルフ JAPANコース ★任天堂♠5月30日

CONTENTS
もくじ

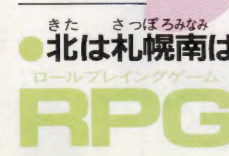
ファミリーコンピュータMagazine

44 ★これで全面クリアも夢じゃない!
グーニーズ2必勝ガイド
OMOTE・URA面、前半のマップを大公開!!

2大ゲーム大攻略

32 ★発売前に――ここまで教える!
魔界島攻略大特集
4つの島を徹底攻略!!

6 ●桂文珍が殺された!? さんまとキミの本格推理アドベンチャーだっ!
さんまの名探偵

14 ●天空の城に潜む獣王ライガーを倒せっ! 戦士はいま、冒険の旅へ!!
アルゴスの戦士

22 ●超能力で妖怪退治! 妖怪王をヤッツケロッ!!
妖怪倶楽部

26 ●史上最強の将棋用ソフト、ファミコンに登場
森田将棋

ニューカセット4本

140 好評連載増ページ
●鍵のヒントや紋章のヒントが聞けちゃうゾ!!
ドラゴンクエストII Q&A

63 ●北は札幌南は大阪、どんな場所でもどんどん突撃、第3弾!
RPG AVG突撃Q&A
●デッドゾーン
●シャーロック・ホームズ

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受けつけ留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

バツ&テリー

5月中旬発売予定
カセット
ユース
4900円

過酷な鉄人レースもチームプレイでクリアだ

謎の鉄人レースに参加するバツとテリー。だが、このレースは、今までに無事ゴールにたどりついた者はいないという過酷なレースだ。

ワールドは全部で6つ。それぞれが4つのステージに分かれている。クリアするためには、時間内にチェックポイントにたどりつかなければならない。バツとテリーをウマく操作して進もう。

最後のステージでは、ボスキャラ"竜神"が待機しているぞ!!

○バツとテリーは武器が違う。2人の特性を見極めてプレイ!!

○画面はタテヨコスクロールのACゲーム

※画面は開発中のものです。

仮称 アラビアの魔法使い

6月発売予定
カセット
カルチャーブレーン
価格未定

日本ゲームが社名一新。新会社の第1弾はこれだ

日本ゲームが社名変更。第1弾は幻想RPGだ。

昔、アラビアは大魔神ゴルゴラによって魔物たちの住む暗黒の世界となっていた。そこに1人の魔法使いが現れて、大魔神を光の封印で封じこめ、平和を取りもどした……。ところがそれから300年後、アラビア支配をもくろむ魔道士、サラバンが大魔神を復活させたから、さあ大変。

キミは、アラビアを救った魔法使いの生まれかわり。再び平和を取りもどすため、仲間たちと旅立つのだ。

○キミの不思議な旅は時空を超えた幻想

トップ・シークレット

年内発売予定
カセット
カプコン
価格未定

国家的陰謀をあばけ! 今、男達は戦火の渦へ

世界戦争から10数年。敵は巨大ミサイルを手に、再び戦火を燃やそうとしている。特殊部隊に所属するキミの使命は、敵の国家的陰謀を探り、巨大ミサイルを破壊すること。武器はショットガンとワイヤーだけだが、パラシュートで空から降りてくる武器を取ればパワーアップだ。基本操作をしっかりおさえて、任務を遂行しよう!! 世界を救うことができるのは、キミだけなのだ!!

○キミの生命はワイヤーガンのテク次第!

○敵は人間ばかりじゃないぜ、おぞましい生物がウヨウヨ!

○ランボー顔負けのワイヤー・ACゲームだ!

※画面は業務用です。

©セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT

ファンタジーゾーン

6月発売予定
サン電子
価格未定
カセット

業務用を忠実に表現しとってもカワユイ！

主人公オパオパが、各惑星で敵の親玉をやっつけていくシューティングゲーム。敵から取り戻したコインで、いろんなパーツを買ってゲームを進めていこう。最後には、思わぬ結末が待っているぞ。

さて、今回はFC版の画面を紹介しよう。業務用を忠実に移植しようとしているのがわかるかな!? FCだけの新要素はないので、業務用をこなしたキミにはちょっともの足りないかもしれない。でも、FC版での発売を待ち望むキミには、うれしいゲームになりそうだ。色などは、業務用にくらべてずいぶんハッキリした感じに仕上がりそうだ。楽しみだね。

オパオパは1人勇かんに敵に立ち向かう。なんとな〜く、涙ぐましいスガタ……

ファミコン版の画面は、色がはっきりしてキレイ！

（仮称）チェスターフィールド

6月下旬発売予定
ビック東海
価格未定
カセット

2つの目的をもった、ACRPGなのだ!!

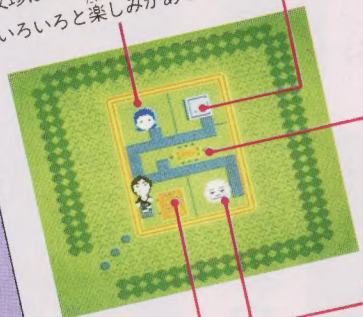
主人公、青年騎士ケインには2つの目的がある。1つは、国王ガレスI世暗殺の首謀者であるゲモン将軍を倒すこと。もう1つは暗殺事件直後、海賊に捕われた王姫カレンを救いだすことだ。ケインの武器は、数種のスウォードと50種以上のアイテム。敵を倒して階級を上げ、攻撃力と耐久力をアップさせながら進んでいこう。ケインのデータは、サブ画面で見ることができるぞ。

戦いの舞台は、左右にスクロールする8つのバトルステージ。それぞれ特徴をもった敵キャラが、ケインを襲う。また教会、宿屋などではコマンド形式の会話が展開されるよ。

青年騎士ケインは王姫カレンを助けるのだ

ガイコツのような敵キャラが、火の玉をはいて追いかけてくるぞ。逃げろ!!

後ろは行き止まり。前からは敵が来るぞ！

お店でアイテムを買ってしっかり装備するのだ

©ビック東海

さんまの名探偵

同時に盗まれたアフリカの星

事件の起こった夜、吉本氏の家では別荘披露のパーティが行われていた。この最中に悲劇は起こったわけである。現場は金庫室。パーティの会場であるホールへは、廊下を通ってすぐ行き来することができるところだ。

さらに金庫室からは、200カラットのダイヤ「アフリカの星」が消えうせていた。いったい誰が、パーティの最中に人を1人殺し、ダイヤを盗み取ったのか。

事件現場・金庫室。ここに200カラットのダイヤがあったのだが

事件直後の現場写真。無残な死体がころがる、悲惨な光景である

出席者10人の披露パーティ

吉本氏は、「たぶん犯人はダイヤが目的。その現場を文珍くんに見られ、逆上のあまり殺してしまった」と、事件の動機を分析する。パーティの出席者は、「のりおに紳助。阪神・巨人。サブロー・シロー、いくよ・くるよ、それから殺された文珍」。

吉本氏自身のアリバイについては「急な仕事が入って、ずっとこの部屋にいた」と語っている。つまり、パーティの出席者は10人。吉本あやこさんと9人の芸人たちなわけだ。吉本氏は、この出席者たちについて、さんま探偵に語ったことと同じことを本誌取材班にも話してくれた。それをまとめたものが右表だ。人間関係の概要がくみとれる。

当日の夜、パーティの開かれていたホール。今はその宴のあともない

桂文珍
被害者。吉本あやこさんの婚約者だった

吉本あやこ
文珍の婚約者。吉本氏自慢の1人娘である

吉本高行
吉本の社長。パーティには仕事で不参加

西川のりお
「何をやっているのかわからんやつだ」

オール阪神・巨人
実力派の人気漫才師。しかし、「あのコンビは最近スランプだったようだ」

今いくよ・くるよ
「そういえばあいつら、この前ダイヤのこと聞いていったな。あやしいかも知れん」

太平サブロー・シロー
若手漫才師。しかし、「あいつらはあとどのくらい稼げるかの。わしは心配だ」とも

島田紳助
「ギャラをあげろといつもほざいておる」

横山やすし
パーティには急な仕事のために不参加

パーティにはこの12人が関係していた！
※「　」の中は吉本氏の談話による

さんまメモ 吉本高行

なかなか悪どく稼いどったみたいで、芸人への評判は悪い。いくよのように「吉本みたいなやつこそ殺されれば……」というのもおるんや。

次号で特集

愛戦士ニコル

4月下旬発売予定
コナミ
価格未定
(両面ソフト)
ディスク

ぼくはニコル、14歳の天才少年なんだよ、エッヘン

これは遠い未来の地球である日起こった事件なんだ

GFステラと異次元空間移動装置を取り戻せ

NEO TOKYOに住む天才少年科学者ニコルは、GFのステラとともに異次元空間移動装置を研究中だ。

ところがある日、宇宙征服をもくろむ牛魔王が、手下を使ってステラと研究中の装置を奪い去った。牛魔王は奪った装置を3つのパーツに分解し、クリスタルダイアモンドに閉じこめた。

そしてニコルに、ステラの命と引き換えに異次元空間移動装置を完成させろと要求してきたのだ。ニコルは牛魔王を倒し、ステラと装置を取り戻すために、牛魔王の住むダイラス星へ出発。

全7ステージ。隠されたパーツを探そう!!

ダイラス星は全7ステージで構成される。ニコルはクリスタルダイアモンドに隠された、異次元空間移動装置のパーツを探しながら進むんだ。パーツを3つ集めると異次元空間移動装置が作動し、つぎのステージへ進めるぞ。

最初のステージ、ストーンヘンジ。地割れに注意!!

第2ステージ、ミラクルワールド 隠し部屋があるぞ

第4ステージ、緑の迷路は複雑なダンジョン風

各種アイテムを、有効に使いながら進もう！

敵の攻撃を受けると、ニコルのエネルギーは減っていく。画面下のライフメーターに注意しながら戦おう。エネルギーは、各ステージのボスを倒したときに出現するリンゴを取れば回復するぞ。

また、画面中には9種のパワーアップアイテムが隠されている。これらを探すことがクリアのポイントだ。

敵をウマくかわしてLOVE POINTを取ろう

ダメージを減らすスーツ 1。これは見逃せないぞ!!

パワーアップアイテム一覧

アイテム	効果
	ニコルのスピードがアップするのだ!!
	ニコルのSHOTが威力アップするのだ!!
	ダメージが少なくなり、エネルギーが減りにくくなる
	地割れなど、地形から受けるダメージが少なくなる
	SHOTの射程距離が長くなり遠くの敵でも倒せるぞ
	エネルギーが回復する 得点アップ
	ライフメーターが長くなりエネルギーの最大値がUP
	画面中の敵にダメージを与えることができる
	これを取るとSHOTの速射が可能になってしまうのだ

クリスタルパレスは牛魔王の本拠地。力いっぱい戦うぞ!!

さんまの名探偵

さんまメモ 物はとにかく調べるんや

オレはこの他にも手がかりを見つけとる。それはホールにあったライターや。そのままでは取れへんけど、一度たたくことによって、取ることができるようになった。とにかくいろんな物について、いろんなコマンドを実行して見ること。これが新発見への道なんやね。

捜査を選ぶと出る命令や

現場に新たな疑問が!!

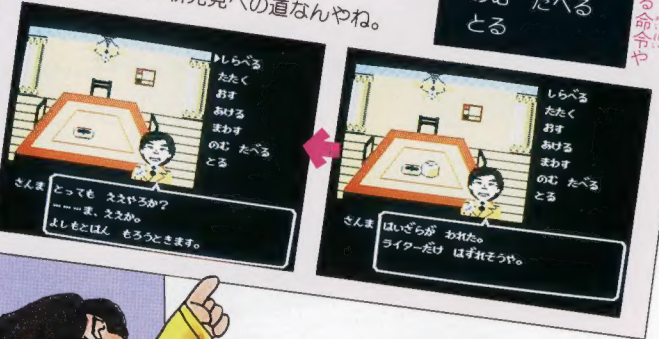
ひと通りの(?)聞きこみを終え、さんま探偵は現場検証を始めた。ここで彼は、2つの手がかりを発見したのだ。

その手がかりは2つとも現場にあった。まず発見されたのがコンタクトレンズ。そして、あやこさんの持っていた、事件直後の写真を分析しているうちに見つかった「スハダクラブ」という謎の文字。凶器など事件の痕跡は発見されず、事件はますます謎を深めることとなった。

カタカナで　スハダクラブとかいてありまっせ。
ぶんちんはん、しぬまえに　かきのこしたのや。
はんにんの　てがかりやろか。

文珍の手元に残された「スハダクラブ」の6文字はいったい何か

金庫室を調べるうちに見つかった輝きが、コンタクトレンズだ

このほかにも証拠物件があったんやでー

こぎれいな文珍の部屋。本棚の本1冊からも文珍の人柄がうかがえる

被害者 桂文珍宅

難解な本が多い
そろばんの免状
古いせんぷうき
パソコン

整理されてある文珍の家

吉本家の調べが終わり、さんま探偵は被害者である、桂文珍宅へ向かった。とにかく調査できるところは全て調査という、探偵としての意気ごみが感じられる——と、思いきや、さんまは途中のゲームセンターに立ち寄り、ゲームに興じる始末。

やっと文珍の家に来たものの、きれいに整理されたその部屋からは、何の手がかりを得ることもできなかった。これで事件が解決できるのか？

けどな、こいつら役に立たへんのや

さんまメモ ゲームもするざんす

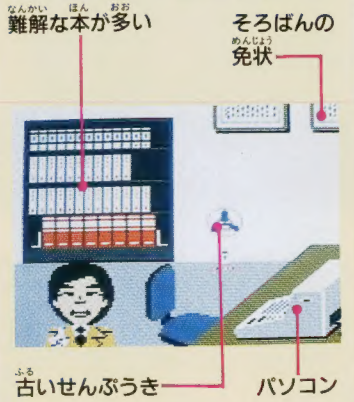
ゲームセンターでも遊んでたわけやない！　ここのカニが事件解決のヒントを教えてくれるんや。頑張ってクリアするんやで。

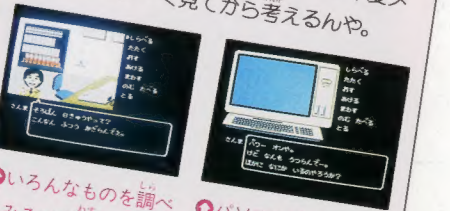
カニを10匹倒すと土星が出てきた

取るとUFOが出現するんや

UFOを倒すと、ホレ、このとおり

何を教えてもろたかは秘密や

ここはまだ何かあるとワイはにらんどる

さんまメモ 文珍宅捜索メモ

文珍はんの家には確かになんもあらへんかった。しかしやね、オレの天性のカンが、ここには何かあると教えとる。もう1度メッセージをよ～く見てから考えるんや。

いろんなものを調べてみるのを忘れんよう

パソコンはそのままではただの箱にすぎん

大作戦

春休みはアッという間に終わるが、新作ラッシュは続きそう。当分は退屈知らずのボクなのダ

次号で特集

熱血硬派くにおくん

4月21日発売予定
テクノスジャパン
5300円
カセット

熱血高校救世主伝説が今よみがえる……!!

"くにおくん"はテクノスジャパンの社長の名前！

熱血高校に通うヒロシは優等生でいじめられっコ。みんなにいじめられる日々を救ってくれたのは1人の転校生くにおだった。熱血硬派のくにおとヒロシは親友になったが、ある日ヒロシが誘拐されてしまった!!

ステージ1では、最初の場面は駅のホーム。電車が来たら、"ざこ"を振り切り、電車の中へ。そして、電車から降りれば、いよいよ"りき"との一騎打ちだ。

各ステージの大ボスはハンパじゃねえぜ!!

舞台は、駅のホーム、港、町中、敵のアジトで構成される全4ステージ。各ステージは、さらに3つのシーンに分かれているぞ。"ざこ"を倒しながら進んでいけば各ステージのラストでは、"ボス"との一騎打ちだ。

ところがこのボスというのが番長、女番、暴走族、ヤクザと極道なヤツばかり。ケンカが趣味のくにおくんも油断は禁物だ！　得意技、ダッシュパンチ、ジャンプキックでイッキに勝負だ。

花園高校番長、通称"マッハパンチのりき"だ!!

そして…

「なめんなよ　このやろう。」
りき

さんまの名探偵

じ、事件はまだこれからやで―！ みんな協力してや―!!

これがさんまの

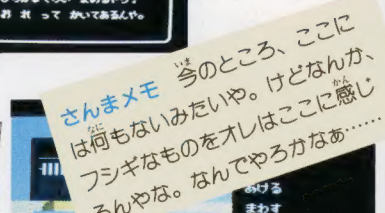
さんまメモ 競艇場にやっさんがおる！

あったあった！　××の×に手がかりあったでェ！　これを手に入れると、競艇場に行ける。そこにはなんと、横山のやっさんがおる。やっさんは気難し屋やから気ィつけて。

新宿 オール阪神・巨人

さんまメモ　阪神が「教えてくれへんのです」という巨人のいいネタ。「トイレいった時金庫室のドアが開いとった」いうけど

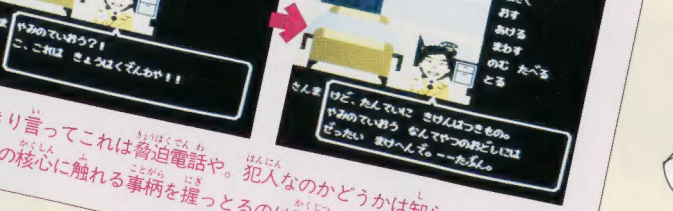
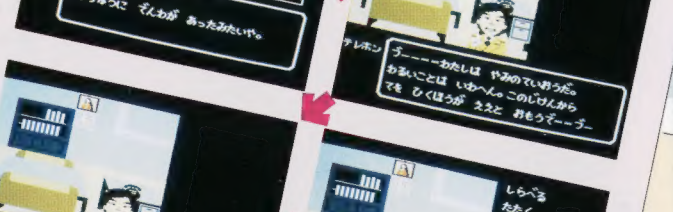
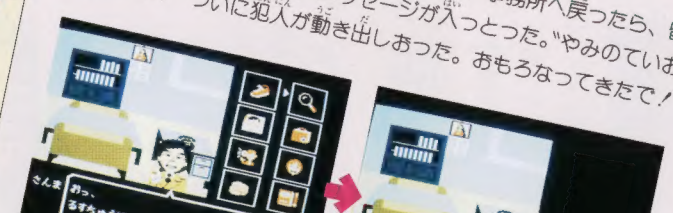
道頓堀

さんまメモ　繁華街やね。とりあえずここで酒でも飲みたい……けど、事件を解決するのが、やっぱり先や！　遊んどれへんもんな!!

千里ヶ丘

さんまメモ　今のところ、ここには何もないみたいや。けどなんか、フシギなものをオレはここに感じるんやな。なんでやろかなあ……

○さんまコマンドを与えられたが、笑ってすまそうとするフマジメさ

ホントは新たな展開があったんや！

あ、甘い！　ここまで聞きこみが終わって、事務所へ戻ったら、留守番電話に、とんでもないメッセージが入っとった。"やみのていおう"やて!?　ついに犯人が動き出しおった。おもろなってきたで！

はっきり言ってこれは脅迫電話や。犯人なのかどうかは知らんが、こいつが事件の核心に触れる事柄を握っとるのは確実や。事件はこれからやで！

○くだらない冗談をとばして、捜査を混乱させてしまうさんま探偵

○自分の出演しているTVの宣伝と、捜査以外のことも余念がない

ベスト10☆(テン)

さあ春休み。ほかの休みと違って宿題もほとんどないから、思い切ってファミコンしちゃえるよね。だから欲しいソフトを買って、ガンガン遊んじゃおう！　キミの買った1本のゲームが、このベスト10をおもしろくさせてるんだから――。

2/23 ～ 3/1

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	1	ゴルフJAPANコース	任天堂　(D)	124
2	2	ドラゴンクエストII	エニックス(R)	21
4	3	ファミリースタジアム	ナムコ　(R)	20
圏外	4	ウルトラマン	バンダイ(D)	16
／	5	★ポケットザウルス	バンダイ(R)	16
5	6	リンクの冒険	任天堂　(D)	13
3	7	エスパードリーム	コナミ　(D)	10
6	8	新人類	リコーエレメックス(R)	9
7	9	飛龍の拳	日本ゲーム(R)	6
14	10	ドラゴンクエスト	エニックス(R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

1、2位とも前週と変わらずだけど、ドラクエIIは、売り切れのお店が続出し、実力が発揮されていないにもかかわらずがんばりを失っていないようだ。

ドラクエのほうも約半年ぶりにベスト10に入ってきて、根強さを示している。きっとIIをクリアして、Iをやっていなかった人たちがドラクエの世界に魅せられたのかもね。

先週売り切れのため、圏外に去っていたウルトラマンも再登場。こういうのを"帰ってきたウルトラマン"というのかな!?

この週のベスト3

1位 ゴルフJAPANコース

2位 ドラゴンクエストII

3位 ファミリースタジアム

3月21日以降発売予定の これは買いたいゲームベスト10☆

おニューなソフト情報に接するほどに、欲しいゲームが増えてくるね。そこで、本誌No.5のアンケートはがき1000通の抽出によるデータからトップ10を披露しちゃおう！

順位	ゲーム名	コメント	単位(%)
1位	さんまの名探偵	お茶の間の人気者のオンパレードだ！	7.0
2位	聖闘士星矢	またまたアニメがファミコンに……	4.7
3位	レリクス暗黒要塞	自分の体はどこに行っちゃったんだろう？	4.1
4位	熱血硬派くにおくん	バリバリに闘っちまえるんだゼィ！	3.8
5位	キン肉マン	やりごたえ十分の横スクロール！	3.4
6位	グリーンベレー	グラフィックが美しいんだよ	3.2
7位	新宿中央公園殺人事件	神宮寺探偵の頭脳を生かすのはキミだ	3.1
7位	風雲少林拳	カンフーで大暴れしちゃえ	3.1
7位	ザナドゥ	お城の中には敵がいっぱいだぞ	3.1
10位	アルゴスの戦士	忍者のように動きまわれるのが魅力！	3.0

アルゴスの戦士(せんし)

はちゃめちゃ大進撃(だいしんげき)

TM

これが聖地(せいち)アルゴールの全(すべ)て

アルゴールの聖地には、7つのエリアがあり、各エリアはエリア2を中心に、出入口で結ばれている。獣王ライガーの牙城・天空城への入口は、いまはまだ謎だ。

●闘神インドラの洞くつは仙人のと似ている

●よく見るとインドラの額には神の印が……

●このインドラは風の滑車をくれた。これがないとロープを渡れないゾ！

D.Q.(ドラクエ) II 即答(そくとう)コーナー

Q IIではキメラが出てこないのに、キメラの翼だけ出てきますね。（千葉県／ビオレ三浦クン）

A キメラは前作で滅びてしまったけれど、キメラの翼の効力はとても重宝がられて、100年たった現在でも使われているんだ。虎は死して皮を留め…と言うけれど、キメラは死して翼を残したんだ。

Q5

船があるルプガナまで行ったのですが、おじいさんが邪魔をして船に乗れません。

（福岡県／R・Q・アドニスクン）

●船を目の当たりにしてそんな

船があるのに、船に乗れないなんて、辛いよね。船に乗るにはおじいさんが邪魔なんだ。おじいさんに通してもらうにはどうしたらいいか…。

それは、下の写真の女の子を探し出すことから始まる。

女の子の方へ近づいて行くと、四角い空地へ足を踏み入れたとたん女の子が駆け寄ってくる。そして、助けを求めてくるんだ。それは、2匹のグレムリンに捕われていたからなんだね。突然グレムリンの攻撃を受けて、あわてて逃げようとしてもダメなんだ。女の子を見すてて逃げよう逃げようとしても、グレムリンの攻撃をビシバシ受けて、やっつけられちゃうのがオチだ。

ここは勇気をふりしぼって、グレムリンと戦おう！ グレムリンは炎を吐いたりと、なかなか手強いから、LVが低いキミは、少し強くなってからがいいかもね。

みごと、グレムリンを倒したら、女の子はお礼を言ってくれて…。おっと、ここから先はキミたち自身で確かめて欲しいな。たとえ、戦いで仲間の1人を失ったとしても、彼女のお礼には代えられない。

●とっさの判断力が大切なのだ

●まずいっ！逃げてしまえ～

●ナナを犠牲にしてまでも…

●ところが、女の子が袖を引き

●女の子はお礼をしてくれる？

●逃げようと思ってもムダです

Q6

5つの紋章が1つも見つけられない！ 山彦の笛さえあればと思うけど、それさえも…。

（兵庫県／中谷講一クン）

では、鍵のヒントと同じように、5つの紋章について話が聞ける町のヒントを紹介しよう。

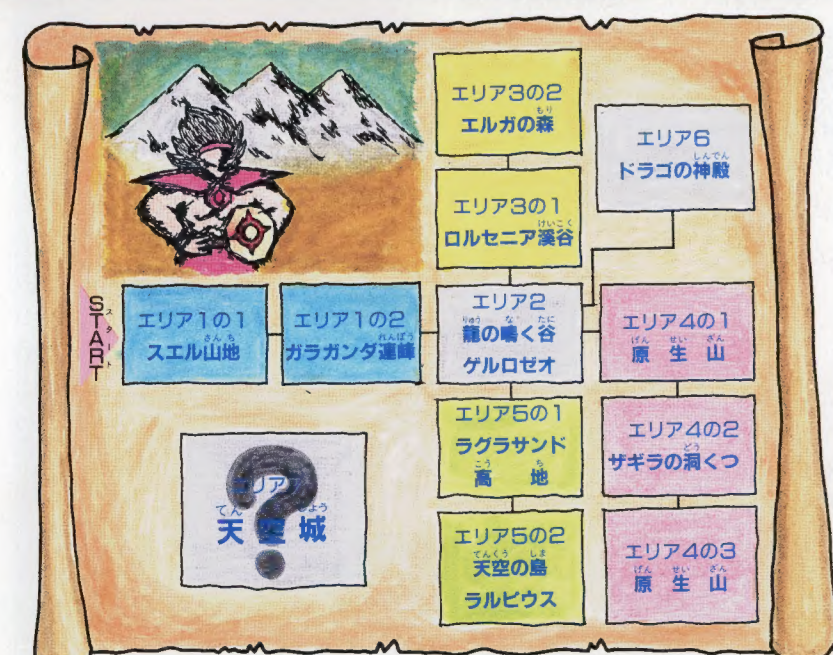
太陽の紋章と月の紋章については、水の都ベラヌールで。月の紋章は、意外と簡単に手に入るはずだけどね。

星の紋章のことは、竜王の城で聞ける。一体誰が教えてくれるのか、お楽しみに。

そして命の紋章だけど、探し出すのは一番最後になると思う。だけど、ヒントが聞けるのは、なんとローレシアの城の中なんだよ！

最後の1つ、水の紋章のヒントを聞くのは、ちょっと難しい。なんたって、ベルポイの北西のほこらに行かなくてはいけないから。

紋章を見つけるのに役立つ山彦の笛に関しては、デルコンダルと、ルプガナで情報を集めよう！

ついでに耳よりな情報を1つ。D・Q・IIのレコードが出ているのだけれど、そのB面には意外なヒントがあるぞ。

Q7

取扱説明書のP38にベホマの説明があり、突然インドという言葉が出てきたけれど、どこにあるの。

（千葉県／ガンジス・ヒヨクン）

ん～。それは、ちょっと考えすぎだなあ。

確かに、全体的に中世のイメージがあって、インドは結びつかないと思うけれど、もともとが空想の世界なんだから、呪文がインドから伝わって来たって、何の不思議もないわけだ。だから、D・Q・IIの地理上にインドは存在しない。

呪文の話が出たついでに、名前の由来を教えてあげるね。

例えば、メガンテ。あれは、あまりの効果に目が点になる、ということからきたものだ。

しかし、50音の全てを使えるわけじゃなく、26音のカタカナの組み合わせで、あれこれ悩んで呪文は作られたんだ。

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃™

グジラ
◎ガルバの塔に住んでいる巨大なカタツムリ

キナターノス
◎うかつに近づくと背中から針を飛ばしてくるぞ
サンヨーギ
◎うねうねイモ虫みたいにはってくるぞ

バーガン
◎オーラを飛ばしてくる。お前はラオウか！

プラコケリス
◎地上をはっている。しゃがまないと倒せない

オレピス
◎水中から突然現れて素早く飛んでくるズルいヤツ

おおっと！ 物騒な敵キャラがいっぱいだ!!

敵キャラが多いのも、このゲームの特徴なんだ。主要な敵キャラはこのページでほとんど紹介してあるけど、ここにもまだ出ていない敵キャラも、少しいる。それにしても、気持ちの悪い連中ばっかりだね。

こんな手強い連中に、ディスカーマーひとつで挑むキミは、機敏さも必要だが、操作方法や武器、アイテム、マップ上の自分の位置をよく知っていることが何より肝心だ。

ロルファ
◎地中から現れ丸まって回転攻撃を掛けてくる

ディメロ・ブルーザー
◎ウルトラセブンに登場した恐竜戦車みたいだ

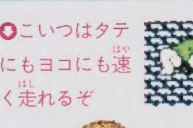
デスピゴ
◎ガルバの塔に住む双頭の龍。火を吐いてくるぜ

モルゴリン
◎体力を奪いに木の上から飛んでくるぞ

エプオルコン
◎空から卵を落としてくるヤツ。地上で勝負しろよ！

ヒョーキング
◎地中から現れて、すぐ消えてしまう変なヤツ

フォロラコス
◎突然飛び降りて奇襲してくる足の速いヤツ
アンモルン
◎ロルファの色違い。洞くつをすみかにする

ガーゼル
◎モルゴリンの親せき。ゆっくり飛んでくる
ドラゴ
◎とんでもなく強いエリア6のボスキャラ
キノープル
◎この木は歩きます。弾も撃ってきますよ
ザギラ
◎人間よりでっかいクモ。気～持ち悪いぜ

エルガ
◎俺がエルガの森を仕切っているボスなのだ

ベルザー
◎エリア5の2のボスキャラ。悪魔の植物だ

ゲルマン
◎こいつはタテにもヨコにも速く走れるぞ
情報を満載!!

第2回 プログラマー中村光一さんがお答えする Q&A

D.Q. II 即答コーナー

D・Q・IIに関しての質問は、日を追うごとに増えている！ そこで、今回から欄外のこのスペースも利用して、キミの質問にお答えしちゃおう!! ここで取り扱う質問は、簡単明瞭、ひと言で解決するようなものだね。ちょっとした勘違いへのアドバイスもするよ。なんでも質問してくれたまえ。

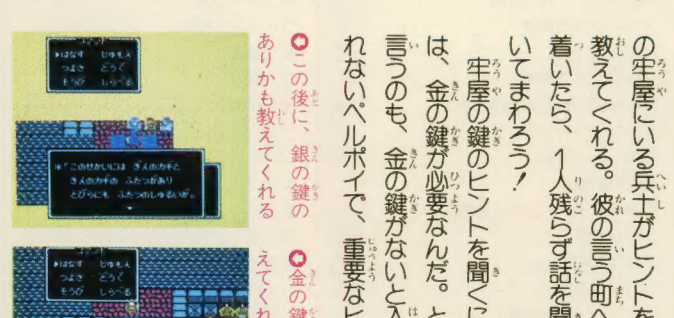
Q1

前作で魔法のヨロイを身につけると、HPが回復したのに、IIでは何の効果もないの？
（北海道／高橋一哉クン）

う～ん、鋭いなあ！ このことに気がついた人は、どれくらいいたかな？

たしかに、キミの言う通り、100年の歳月は魔法のヨロイの効力を奪ってしまったんだ。はかないねエ…。

だけど、IIで登場する武器にはいろんな特徴があるんだよ。たとえば、いかづちのつえを道具として使うと、その先端からいかづちがほとばしり、その効果はバギに近いんだ。ちからのたても、戦闘中に使うと、HPが回復できるしね。

武器や防具については、その他にロトのよろいの効果もあるね。これについてはキミは知っているかな？

ロトのよろいは、沼地やバリアーでのダメージを受けなくてすむ。これは前作から変わらない効果だね。

他では、まどうしのつえが前作とは違う効果を表しているよ。呪文が使えないローレシアの王子でも、道具として使えばギラが使えるのだ！

Q2

牢屋の鍵がどうしても見つからないんですけれど。せめてヒントだけでも教えて下さい。
（神奈川県／森裕昭クン）

鍵についての質問は結構多いんだ。ありかを教えることはできないから、ヒントが聞ける所を教えるね。

まず銀の鍵。ローレシアの南のほこらへ行けば、おじいさんが教えてくれるね。

金の鍵は、デルコンタル城の牢屋にいる兵士がヒントを教えてくれる。彼の言う町へ着いたら、1人残らず話を聞いてまわろう！

牢屋の鍵のヒントを聞くには、金の鍵が必要なんだ。と言うのも、金の鍵がないと入れないペルポイで、重要なヒントが聞けるからさ。

さて、水門の鍵だけど、まずテパの村で情報を集めよう。すると、目的は鍵を持っている人を探すことになるよね。彼を探し出すためには、前作のガライの墓へ行くときのことを思い出して欲しい…。

◎この後に、銀の鍵のありかも教えてくれる

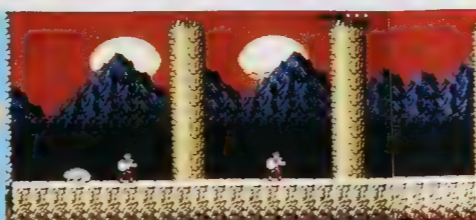
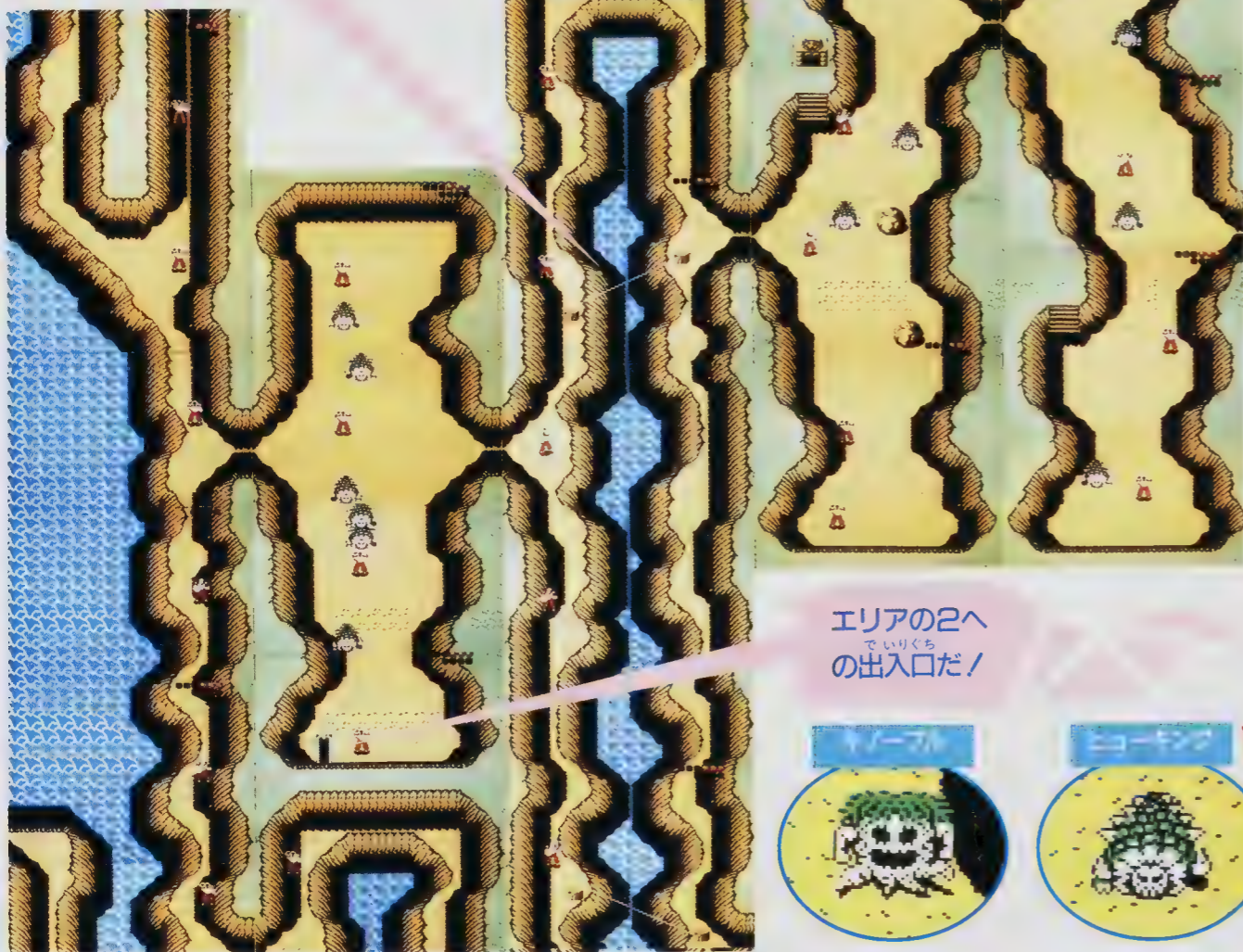
◎金の鍵の持ち主を教えてくれるけれども…

◎なんと！ 牢屋の鍵は売られているのか？

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃™

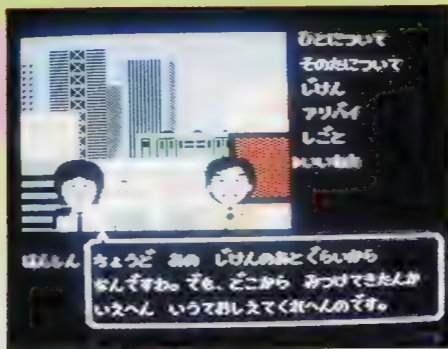
エリア2
龍の鳴く谷ゲルロゼオ

タテにも横にも歩ける広大なゲルロゼオの地。各エリアとつながっている重要なところだ。でも、このゲルロゼオを全部回るには、アイテムが2つ必要だ。一体どこにあるんだろう？ ひとつはすぐ近くにある……!?

エリア1の1
スエル山地

ファミマガ読者プレゼント

アンケートに答えてゲームをもらおう！

新作ゲーム140本

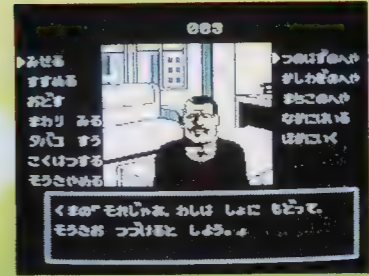
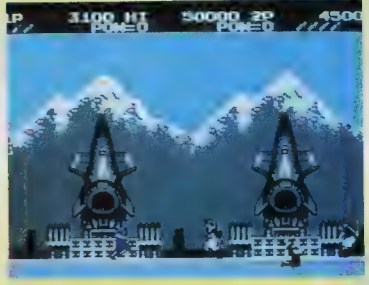
どんどん暖かくなって、もうすっかり気分は春！ 新学期を目の前に、ゾクゾクと新作が登場するよ。アマ〜イ誘惑に負けてファミコンに熱中しちゃうかも!?

①さんまの名探偵（20名様 ナムコ）

②アルゴスの戦士（20名様 テクモ）

③妖怪倶楽部（20名様 ジャレコ）

④森田将棋（20名様 セタ）

⑤新宿中央公園殺人事件（20名様 データイースト）

※画面は開発中のものです

⑥グリーンベレー（20名様 コナミ）

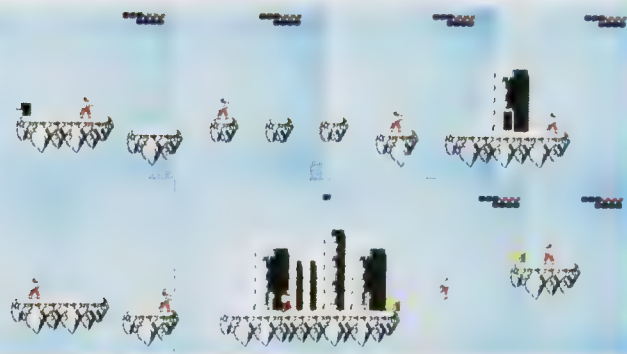
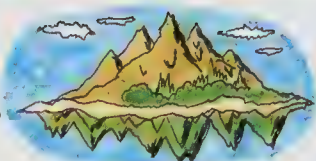
⑦ターティベア（20名様 バンダイ）

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜⑦）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは4月2日（必着のこと）、発表は5月1日発売のNo.9です。

※公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃™

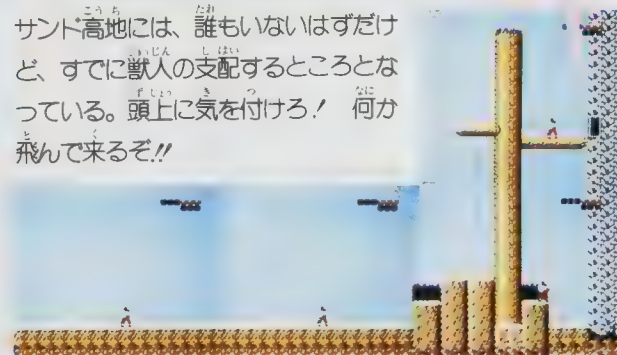
エリア5の2 天空の島ラルピウス

天空に浮かぶ島々はどう連なっているかわからない。仙人のくさりガマを上下に投げてみよ。そこに道が開けるだろう。

エリア5の1 ラグラサンド高地

冷涼な避暑地といった感じのラグラサンド高地には、誰もいないはずだけど、すでに獣人の支配するところとなっている。頭上に気を付けろ！ 何か飛んで来るぞ!!

エリア5の2への出入口だ！

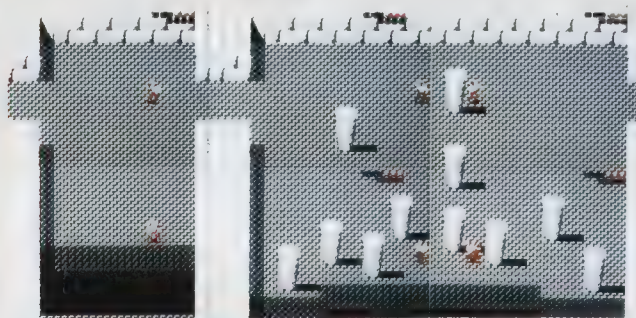
ボウガンを使って渡れ！

エリア6 ドラゴの神殿

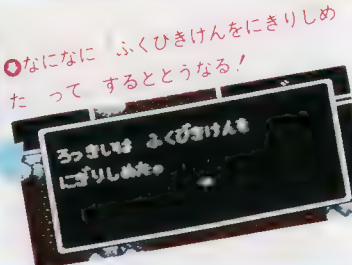
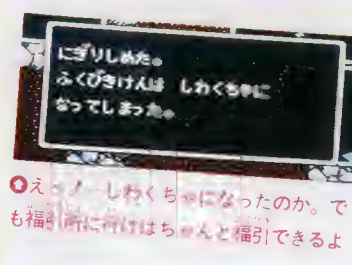
謎の孤島に龍の声が響き渡る神殿があるという。それがこのドラゴの神殿だ。龍の間とは何か？ あるアイテムを持ってるとよいことがありそうだが……

エリア4の2への出入口だ！

ここに紹介したマップは、まだまだ広大な聖地アルゴールの一部でしかない。「ガルバの塔」「ドラゴ神殿の龍の間」など、秘密のベールに包まれた場所もあるという。次号では、そんなアルゴールの秘密を大攻略するゾ!!

ちょっとおしゃべり

話題のウソ技 反響を呼んでいる"水晶の龍・野球拳"のウソ技。そのシンシアのセミヌード♡の画面写真が埼玉県のとある店の広告として出ていたのだ。このが見られると宣伝すれば売れると思ったのだろうか。（埼玉県／荒田崇之クン） 広告にウソを使うとジャロにつかまるぞ。ジャロってなんジャロなんだぞ。ゆるせん

ウルトラテクニック47 ドラゴンクエストII

福引券をどうぐコマンドで使えば何かアルと思ったが

栃木県／相場浩クン

福引券を持っていたら、戦闘中以外にどうぐコマンドで使ってみよう。なんと、福引券がしわくちゃになってしまう。オドロイタ〜。

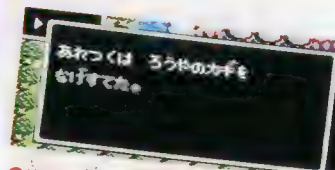
◐えっ！ しわくちゃになったのか。でも福引所に行けばちゃんと福引できるよ

◐なになに ふくびきけんをにきりしめたって するとどうなる！

ウルトラテクニック48 ドラゴンクエストII

牢屋の鍵を捨てると何が起きるのか？ 〇だ〜

重両技（ちょうりょうわざ）

神奈川県／金子賢二クン

アバカムの呪文を覚えずにロンダルキアに行き、ほこらの神父の話を聞く。それから、牢屋の鍵を捨てる。すると、もう二度とベラヌールへ戻れなくなる。

◐道具が多すぎて持てないなあ!? えーい！ 牢屋の鍵を捨てちゃえ！

◐あいたっ！ ヘラヌールの町に出られない！

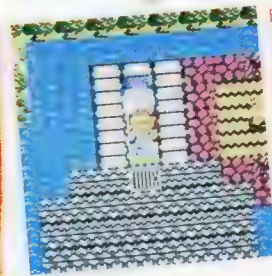
ウルトラテクニック49 ドラゴンクエストII

自分の持っている物を自分に渡すなんて、マヌケ！

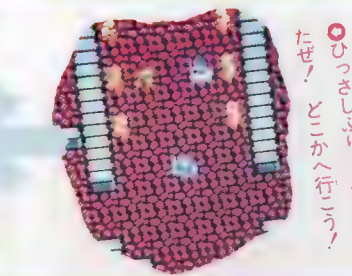
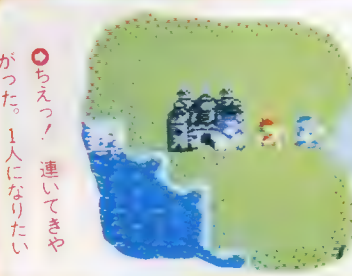
重両技（ちょうりょうわざ）

岐阜県／伊藤広成クン

どの道具でもいいから、それを持っている本人に、『わたす』と、ちょっと変わった文章が出て、オドロキなのだ！

◐も〜、いじわる。わたすふりなんかしないでちゃんとわたして??

ウルトラテクニック50 ドラゴンクエストII

最後の最後に、王子と王女のワープ技ができるのさ！

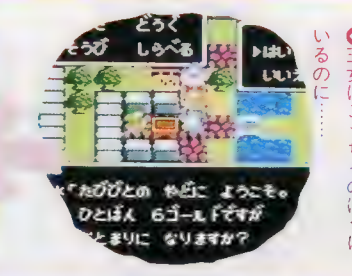
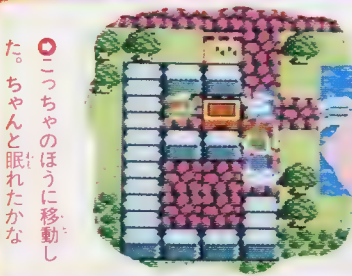
北海道／信田博紀クン

平和を取り戻して、ローレシア城に戻ると、3人がバラバラになる。すかさず、城から出るといつのまにかまた3人が並んでいるのだ。

◐ひっさしぶり1人になったぜ！ どこかへ行こう！

◐ちえっ！ 連いてきやがった。1人になりたい

ウルトラテクニック51 ドラゴンクエストII

仲間を連れて、宿屋に泊まると、前夜と位置が違うぜ

埼玉県／鈴木貞クン

3人で宿屋に泊まるときに、王女が宿屋からはみ出してるときがある。ところが朝起きると、ちゃ〜んと宿屋の中にいるのだった!?

◐王女はこっちのほうにいるのに……

◐こっちのほうに移動した。ちゃんと眠れたかな

ウル技 ●火の鳥

せっかく、火の鳥の破片を見つけても、いつつも、おんなじ投げかたじゃ、つまらない。そんなときには、この技を使おう。まず、ボスキャラを倒そう。そして、破片が出たら、しゃがみながら取るのだ。すると、しゃがみながら、破片を投げるんだよ。

戦いの前に、これだけは頭に入れておこう！

妖怪王を倒すため進むステージは6つ。各面に必ずいる大ボスを倒さなければ、次の面へは進めない。だからこの際妖怪倶楽部の倶楽部が何なのかとゆー疑問は捨ててしまおう！

あきらくんは超能力少年！

主人公〝あきらくん〟は、平凡な名前にもかかわらず、じつは超能力を持っているというスゴイ人。したがって妖怪王の待つ場所や、そこまでの進路、入口などもわかってしまうワケで、そんな中でアイテムを集めながら、行く手を邪魔する妖怪たちを剣や集めたアイテムで倒していくよ。

いったいこの人のどこが超能力者なんだろォと思わせるところがちとイキなマイトガイあきらくん

本場サカイの職人サンが命名!? のサイコスティンガー

あきらくん特有の激しいアクション！ 自由自在にとびまわれる身のこなしは、思わずJACブラザーズかと思ってしまうほど！ 動きかキレイなのダ♡

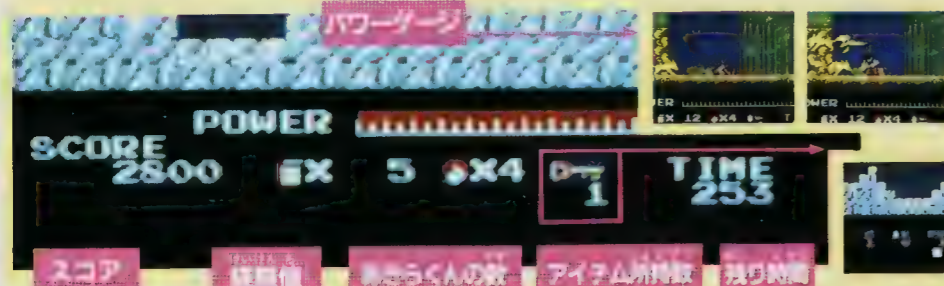
表示のみかた

画面下には、常に表示が。コレを見ながら、あきらくんをうまくコントロールしていかなければダメ。ホレ、もうすぐパワーがなくなるよ♡

パワーが0になるとこうしてタウン！

セレクトBで所持数が！

なければタダのあきらくん

超能力、超能力と言ってるワリには一体どこで超能力を発揮できるのダ♡ そのためにはアイテム集めが命。これによって、その超能力の威力を使っているんだろォと思ってるアナタ。あきらくんはスプーンは曲げられないけど、アイテムがいっぱい隠されてるはずだから、探してみようネ！ の他にも、もっとスゴイアイテムをうまく活用すること

経験値	スーパーアイ	バクダン	フラッシュ
多ければ多いほど、持っているアイテムや武器が、強力になっていくといふっ	それまで見えなかった敵が、これを持つことによって見えるようになるんだい	これを使えば、同じ画面内にいる敵すべてにダメージをあたえることができる	強烈なフラッシュによって、敵を20秒間とめておくことができるんだ、へへっ

流れ星	分身の術	[illegible]	パワーアップ
とればたちまちバイオニックジェミーのように、スピードアップ！	とると、あきらくんは分身して、連射ができるようになってしまうのでした	とれば、しばらくの間は無敵に！ その間に敵をやっつけてしまえばラク♡	パワーがなくなりかけたときも、これをとればミゴトに復活、体力か回復する

ちょっとおしゃべり

質問アリッ！ ラビリンスのスタート面から出た一本道でリーチェン（毛虫）に会うと「アロッ！」と言うけど、これは「アレッ！」か「アラッ！」のまちがいではないのですか？（愛知県／松浦永美クン）「アロッ！」は、ハロー（こんにちわ）がナマったもの。まちがいではなくて、毛虫ナマリなわけよ。アロッ！

ドラゴンクエストII ウルテクNo.38 小結技
呪文を唱えたあとでMPが足りませんなんて…変ナノ
東京都／小宮敏行クン

呪文を唱えようとしてもMPが足りないときは、他の行動を選ぶことになるね。ところが、どろにんぎょうなどMPを奪う敵と戦闘中に、呪文を唱えようとしたが、その前にMPを奪われて、何の行動も起こせないなんてことがあるのだ。

うーん、MPは少ないけど、HPは多いから、ここはひとつルカナンでもやるか……

戦闘中にMPか足りなくなると、呪文を唱えました、MPが足りませんなんてことに…

普通MPか足りないと、こういう表示が出て、他の行動か選へるんたけと

ドラゴンクエストII ウルテクNo.39 十両技
アンナの歌がキライなキミは、笛を吹いちゃえ！
兵庫県／内田和仁クン

キミはもうアンナを見つけたかな？ 見つけてないキミはいっしょうけんめい見つけよう。

アンナが見つかったら、話しかけてみよう。すると、アンナは歌を唄いだす。つまり、音楽が名前登録やコンティニューのときのヤツに変わるのだ。この音楽は町を出るまで、鳴りやまない。でも、山彦の笛を吹けば、いつもの町の音楽に戻すことができるのだ。

うーん キミの歌はもうアキタヨ〜〜ン

こうすれば、いつもの町の音楽に戻るもんね〜

ドラゴンクエストII ウルテクNo.40 十両技
復活の呪文を間違えたときは、Ⓑボタンがベンリ
山口県／津畑幸夫クン

3人集まってからの、復活の呪文はとっても長くて間違いやすくてヤダネー。

間違えたときは、『もどる』のところまでカーソルをもってきて戻していたかな？ じつはそんなことをしなくても、Ⓑボタンを押せば、1文字前を入力し直せるのだ！

Bホタンを押せは、ヒッと1文字前に戻るのた

ドラゴンクエストII ウルテクNo.41 十両技
……らしいのらの字だけ、色が違ってもいいじゃない
神奈川県／佐藤陽一クン

前号のウル技⑨番はもう試したかな。

今度は、誰か1人が死んでいる状態で、戦闘中に、『いのりのゆびわ』を使ってみよう。すると「…こわれたらしい」のらの字の色が変になっちゃうのだ。

確かに、らの字たけ色か違いますな

ドラゴンクエストII ウルテクNo.45 小結技
ひゃ〜！ こわいヨ〜〜！ 死体が話すなんて!?
東京都／東郷生志クン

前号のウル技⑪番や前々号の②番の技をやるときに、相手が死んでいて、カンオ

ウル技場外技

●ホッターマンの地底探険
まずは宝の箱からキーを4つ集め出口を出すのであります。それしたらバクダンを手に入れてしまいましょう。バクダンをしかけたらすかさず出口に入るのでございます。ボカーンとバクダンの音が鳴りまして、次の面でも鳴りひびきます。
（山形県／遠田吉和クン）

妖怪倶楽部

薬を使えばラリラリ無敵に

とったとたん、あきらくんは体をチカチカさせて無敵に変身。見るとチカチカして気分ガラリラリするので、強い意志を持って、少しでも先へ進んでおこう。

○コレが"薬"。見落とさずにね♡

○○○だっておメメが痛いんだもん。いろんな色になるんだもん！

コウモリを撃てば経験値

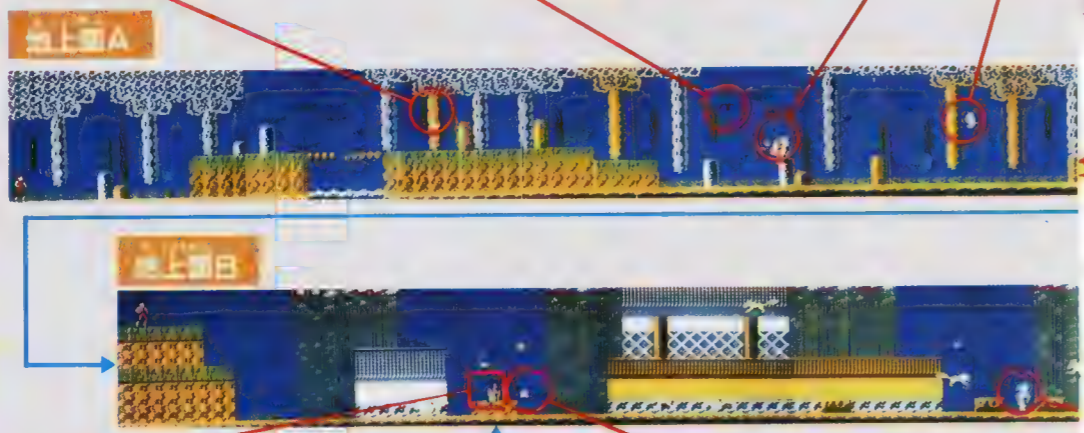
あちゃらこちゃらから飛んでくるウルサイコウモリだけど、倒せば経験値のもとがあらわれる。マメに倒していけば、経験値もどんどん増えていくよぉ！

○一見フツーのコウモリですが…

○たまにはイイコトもあるんです♡

○川からとびでたと思ったら空も飛んでしまうナマズ

○倒さなければ、どこまでもついてくるしつこいヤツ

○ガイコツ！ときには団体で向かってくるてよ

隠し面に入るには大きな秘密か！

突然、井戸から妖怪が出現。あきらくんに皿を投げてくるけど、倒せばナント！地下隠し面に入るコトができるのだよ！コレを知らないと、地下に潜む大ボスにもあえず、永遠にクリアできないから、コレは大事。

○皿なげ芸人のようなミゴトな投げっぷりに感動！

○倒して井戸の上で十字ボタンの下を押せば、地下隠し面へ

これでピンピン元気だ！

パワーがなくなってきたときの、大きな味方アイテムはコレ！とればパワーガイッパイになって、ピンピンになったあきらくんは、さあやるか！と元気になるのだった。

○"POW"発見！しっかりとれば……

○ホレ、このとーりにパワーが満タンになるぜよ！

ワカチコンの少年隊ワザ

☆（分身の術）をとれば、あきらくんは3人に！強力な敵も、コレならラクに倒せるという、じつは少年隊とは何の関係もナイコトなのだが。

○さあ、この中でヒカシはどれでしょオ

○3人なら、こんなにいっへんに撃てる

フラッシュはまぶしくて

フラッシュをとったら、敵がイッパイ集まってきたときに使おう。そのとき同じ画面内にいる敵は、全員20秒間とまってしまう。そのスキに先に進んでしまうとバッチリ！

○あのエグゼド・エグゼスのまぶしさをうわまわる！

ちょっとおしゃべり

王子さまなんて　サマルトリアの王子さまは"魔法の鎧"より"ミンクのコート"の方が5ポイント守備力がUPする。鎧より毛皮の方がいいなんて、なんてーヤツ。25000Gもする"はやぶさの剣"といい65000Gの"ミンクのコート"といい上流階級のボンボンなんて、でぇーキライだ！（千葉県／朝香栄子チャン）

ドラゴンクエストII　ウルトラテク31　小結技

パフパフ娘とお話すると、100Gもとられちゃう！

神奈川県／ファミマガ1番クン

ルプガナの町の教会の裏にいる女の人は、ムーンブルクの王女が死んでいる状態で話しかけると、パフパフしてくれることは前号で紹介したね。

ところで、パフパフする前と後に持っているGを調べてみたら、100G減っていることがわかったのだ。つまり、パフパフするには100G必要ってことかな。と、思っていたら、なんと持ちGが100G以下のときでもパフパフしてくれる。どういうことなんだろ？

○え〜と！Gは10901だな。それでは……

○パフパフ。パフパフ。何度やってもきもちいいな〜。パフパフ

○すると、Gは、10801。あれ、100Gもとられてたのか！

○では、100G以下のときはど〜なのかというと……

○ハフハフしてくれると、0Gになっちゃう

ドラゴンクエストII　ウルトラテク32　小結技

仲間を呼ぶ敵を利用して、EXをどっさりもらおう！

岐阜県／久野康治クン

ぐんたいアリやブラットハンド、マドハンドなど、仲間を呼ぶ敵が現れたら、こうしてみよう。

まずは、どんどんやっつける。敵が最後の1匹になったら、『ぼうぎょ』を選び、敵が仲間を呼んで大勢になるまで待つ。敵が多くなったらまたやっつける。

これをくり返してEXをたくさん獲得しよう！

ドラゴンクエストII　ウルトラテク33　前頭筆頭下

毒消し草もキアリーも教会もいらない毒の消しかた！

神奈川県／秋場俊匡クン

バブルスライムやキングコブラなどから、毒攻撃にあったら、復活の呪文を聞きにいこう。復活の呪文をメモしたらリセットして、再びその復活の呪文でゲームを始めると、毒が消えているのだ。

○ランドが毒に冒されているわけだ。そこで復活の呪文を聞いて……

○それを入力すれば、この通り、毒が消えてる

ドラゴンクエストII　ウルトラテク34　十両技

3人とも生きているのに2人のときの音楽なのだ

栃木県／小川克彦クン

陸地を歩いているときに1人死ぬと、2人のときの音楽に変わる。そこでザオリクの呪文か世界樹の葉で死者をよみがえらせる。ところが音楽は3人のときのヤツに戻らないのだ。

○おっと！死んでしまった。ザオリクで生き返らせよう

ウル技　番外技

●リンクの冒険

くずれる橋の上で敵にさわっちゃって落とされるんじゃないかとヒヤヒヤしてるキミ、写真のようにリンクの足を半ブロックだけのせて立たせてみよう。どうだい、リンクは赤い海には落ちず、平気で立つことが出来るんだよ。

（秋田県／佐々木亮一クン）

こんなにある便利な機能

再現モード

プレイ中は「中断」、終了したときは、Ⓐボタンか Ⓑボタンを押すと、初期モードの選択画面に変わる。そこで、「再現」を選ぶと▲が出て、対局中の一手一手が再現されるのだ。このモードを使うとマッタもできるよ。

⚪初期モード選択画面になったら

⚪「再現」を選んでⒶボタンを押すと……

⚪▲マークが出るから▼で0手目にもどす

⚪0手にもとったら、▲で1手すつ再現だ

⚪▲▲は高速再現モードで手を離しても進む

⚪止めるときは、Bボタンを押して……

マッタはこうする

⚪この画面になったら「再現」を選ぶ

⚪手を希望のところまでもどす

⚪再び対局にして、「いいえ」を選ぶ

レベルを選ぼう

コンピュータの強さはL1からL3まで、3段階に分かれている。L3は人間の2級の実力があるそうだから、かなりのものだ。コンピュータ同士の対戦もできる。

⚪初心者はL1で対局

⚪L3にもぜひ勝ちたいね

⚪先手と後手も選べるぞ

⚪コンピュータ同士の対局も

バッテリーバックアップ

このカセットには、電源を切っても対局中の記録が消えない、バッテリーバックアップがついている。これはファミコン初の機能だ。今日の続きを明日できる、本当にうれしい機能だ。この機能が「ドラクエII」なんかに採用されたら、もう復活の呪文など覚えなくてもいいのにね。

実力3段の詰将棋！

なんとこの「森田将棋」には詰将棋までついているのだ。詰将棋というのは、あらかじめセットされた駒で、敵陣の王を、王手、王手と追い込んで、詰めてしまうというゲームだが、詰将棋の問題を画面にデザインするだけで、この将棋ソフトはウーンと考え、パッと解いてしまうのだ。

実力はかなりのもので、プロの出題した上の7手詰め問題でも、たった1秒で解いてしまったのだ。人間でいえば3段程度の力があるということだ。

⚪これは山川次彦8段の出題だ

⚪1手目は2三飛成

⚪1一玉と逃げるが

⚪1二歩打、同飛…

⚪2三桂成らすて詰み

⚪同馬で受けるか…

⚪2一龍と打つ

これが解けるかな？

下の問題は、有名な詰将棋の問題だ。初心者だと1日かかっても解けないが、「森田将棋」はたった4分4秒で解いたぞ。この答は宿題だ。

ウソ技アイディア リンクの冒険 旧カストの町でマジックをおそわったら、一度も敵と戦わずにサリアの町へ行こう。するとロトの墓に、墓まいりをしているロトの血を引く3人の光景が見られる。（神奈川県／綿引美智子クン） これから戦いだあ、とか思っているリンクもそんなのを見たらズッコケちゃうよね。アハハ

25 ウルトラマン 小綾技

史上最強の怪獣ゼットンの倒しかたを教えちゃうぜ！

千葉県／スイート・ココアクン

ハヤタは最初の1発だけ斜めに撃てるタマを持っているよね。そのタマをゼットンの頭に当てるのだ。その後でウルトラマンに変身して、ゼットンの顔や胸に30発ぐらい攻撃すれば、ゼットンを倒せるぞ！

⚪最初の斜めに飛ぶタマ（ミサイル爆弾）を当てないとゼットンは倒せない

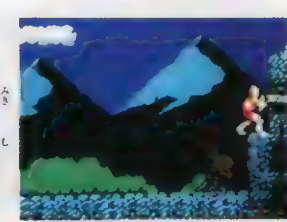
⚪あとはゼットンの上半身にキックチョップで攻撃

⚪とどめは八ツ裂き光輪だ。やったぞ ついにゼットンを倒したぜ

26 ウルトラマン 十両技

スペシウム光線がウルトラマンに当たってしまった

群馬県／岡沢智孝クン

STAGE1の、一番最後の段になっている岩場にウルトラマンを立たそう。そして右に向かってスペシウム光線を放つのだ。すると画面左からスペシウム光線が出てきて、なんとウルトラマンに当たってしまうのだ。でもダメージはうけないから安心してね。

⚪何を血迷ったか、とんでもないところへ放ってしまったぞ

⚪自ら放ったスペシウム光線か、自分に当たってしまったあ～

27 ウルトラマン 小綾技

ガボラが岩の中にメリメリめり込んじゃうぞ！

兵庫県／坂口健二クン

まずはSTAGE1のボス怪獣ガボラのところまで行こう。そしてガボラに会ったら、ガボラを引きつけながら、徐々に左へ逃げよう。すると、ガボラが左の岩の中に、だんだん入っていくぞ。ウルトラマンだと時間切れになっちゃうから、ハヤタでやってみよう。

⚪まずはガボラとごたぁいめ～ん　やられないうちに逃げよう

⚪鉄則は、ガボラを引きつけながら逃げることだ

⚪ガボラが左にきたら、ちょっと左に行って……と、繰り返す

⚪ほ～らこの通り。ガボラが岩の中にめり込んでしまったのだ

ウル技場外技

●リンクの冒険

とにかくまずはようせいに会おう。ようせいに会ったら、リンクもフエアリーの魔法を使ってようせいになろう。当然、近よってふれるとLIFEを回復してくれるけど、真横から近よると2人ならんで飛んで、とってもかわいいんだよ。

（茨城県／本橋輝久クン）

森田将棋

攻めの森田守りの本将棋

両者、前半は駒の取り合いだ。本将棋のほうが、駒をポンポンと打っていく。森田は、一手一手、「思考中です」のメッセージを出して考えこむ。

しかし、さすがに、よく「考えて」いるだけあって、森田の飛車や角の動きがいい。中盤あたりから森田が優勢になってきた。本将棋も勝てるチャンスが何度かあったのに、悪手を打ってしまう。とくに82手目の、3八飛は大悪手だった。これで森田将棋の勝利が確実になったのだ。

こちらは元祖ファミコン版「本将棋」

80手 4九成銀▲7九飛 3九飛▲2七馬 4八成銀▲3九飛 同成銀

88手 3八飛▲5八金 3三飛成▲3六桂 2九成銀▲4四銀 3二龍

96手 4三歩▲3三歩 4一龍▲4三銀成 3四桂▲4四成銀 3二歩

104手 5二龍▲3二歩成 6三龍▲3四成銀 6四龍▲8五桂 6三金

112手 8四歩▲3八馬 2八成銀▲同馬 8五歩▲8四香 8三桂

120手 同銀▲4二飛 7二金▲6四馬 同金▲8五金 7三桂

128手 8五桂▲4四馬 5八銀成▲同玉 7八角

136手 8七金▲7八馬 同金▲4六角 6一香▲5二飛成 6九角

144手 7一金▲8四桂 同銀▲同歩 8九金▲8三飛 9二玉

森田将棋の勝ち!!

レー1には編集部も勝った

以下は編集部先手の全棋譜だ。

▲2六歩△8四歩▲2五歩△8五歩▲2四歩、同歩▲同飛 △8六歩▲同歩△8七歩▲2三歩 8八歩成▲2二歩成△8九と▲3一と△同金▲7八銀△9九と▲2三飛成△9八と▲2二歩△同飛▲同龍△同金▲3一飛△6二玉▲4一飛成△4五飛▲4二龍△5二香▲2二龍△4七飛成▲8三角△5七飛▲5八金△5五龍▲2一龍△7二銀▲4七角成 3五桂▲3六馬 7五角▲6六銀 同角▲同歩 4七銀▲3五馬△5八銀成▲同金 3五龍▲8二金△5五龍▲7二金同金▲6一銀△1二角▲7二銀成△同玉▲3二龍△7八角成▲5二龍△8三玉▲9五桂△8四玉▲8二龍△9五玉▲8五金

以上67手で先手の勝ち

13手目。それいけ!!

41手目、ヨシヨシ

67手目、ヤッタセ!!

森田将棋に勝てば……

以上で、新将棋ソフト「森田将棋」の実力はわかったかな? L3でやると、どんな将棋ソフトにも負けない強さだ。だからプロ棋士の集まりである「日本将棋連盟」から、その実力を2級に認定されている。

そこで、もしキミがこの森田将棋に勝って、その棋譜を「日本将棋連盟」に送ると、その内容によって級を認定してもらえるようになった。くわしくは、本誌の90ページの「ファミマガジャーナル」のコーナーを読んでネ。

ちょっとおしゃべり

おっちゃんやで 本屋でボクがファミマガを見ていたら、40歳ぐらいのサラリーマン風のおっちゃんが口笛を吹きながらスーッと来てファミマガをサッと取るとスパヤク丸めてレジの方にさりげなく去っていきました。やはりアノぐらいの年になるとハズカシイのでしょう。思わず同情してしまいました。(山口県/猿斬十郎クン)

ウルトラテクニ 19 新人類 十両技

ハイスコアを出してタイトル画面を変えちゃおう!!

群馬県/磯田哲秀クン

コンティニューが公表されている「新人類」だけど、ハイスコアを出したら、コンティニューせずに、タイトル画面を見てみよう。

2万点以上だすと、マックスくんが、洋服を着るんだ。10万点では手をあげ、50万点ではラジコン飛行機に変身だ。

これがふつうのマックスくん、原始人のスタイルだね

おや、洋服を着たぞ!? ポケットに手を入れてるね

こんどは、手をあげてるマックスくんはおしゃれだね

なぜかラジコン飛行機の登場。マックスくんは、ラジコンで遊ぶのかな?

ウルトラテクニ 21 新人類 幕下

あれれ!? 水もないのに、水に落ちてしまうマックス

埼玉県/沖本政樹クン

まずステージ1-3に行こう。目の前に池が見えてきたら、岩の下に入って、そのまま画面がスクロールするのを待つ。すると水もないのに、水に落ちる音がして、マックスくんはやられちゃうんだ。悲しいネ。

目の前に池が見えるゾ。ここまで来たら、岩の下に入ろう

助けて、岩につぶされる おや? なんだ、この音は

ウルトラテクニ 22 ディープダンジョン 小結技

パンのフシギ? 買いすぎるとせいすいが増える

埼玉県/東島健仁クン

まずは、本誌No.3の24番の技を使いパンを増やす。そのあとパンを何回か買うと、なぜかせいすいの数が増えているのだ。せいすいの数が9個のときにこの技を使うとせいす

ウルトラテクニ 20 新人類 十両技

ジャンプが苦手なキミに。池が半分ですむオトクな技

埼玉県/湯谷賢太郎クン

ステージ1-3のながーい池で、どうしてもハスの葉から落ちてしまう、トリのマークを取って空を飛んでも、撃墜されてしまうようなナサケないキミ!

池の手前まで来たら、左の陸地を進もう。敵も来ないし、ラクラク歩いていけるゾ。陸が終わったら、右上のハスの葉にジャンプ! もうゴールは目の前だ。

ここから、左の岸をすうっと歩く 池に落ちないようにね

ジャンプすれば山の上も歩ける 連続ジャンプで先に進め!

やったあ! ここまで来れば勝ったも同然。向こう岸は目前

右上のハスの葉へジャンプ! ここだけは失敗しないように

ウルトラテクニ 24 ナイト・ロアー 大関技

面クリアがカンタンにできちゃうコマンドだっ!

静岡県/田所雄一郎クン

ウル技 場外技

●闘いの挽歌

ふつう主人公のリュウは、立ち止まらないと剣を振れないよね。ところが、十字ボタンの右上を押しながらⒷボタンを連打すると、リュウが剣を振り回しながら、滑るように進んでいく。リュウはスケートもできるの!?

(兵庫県/古閑仁博クン)

ちょっとおしゃべり

徳間書店☆ なぁんと"リンクの冒険"のマニュアルの編集は徳間書店なのだ。すごいごいごいごい！（石川県／西田健一郎クン） ヘヘンーダネッ。ゼルダの伝説も謎の村雨城も水晶の龍もディープダンジョンもメトロイドもパルテナの鏡も、みーんな徳間書店がマニュアルの編集をやっているんだ。知ってたかな？

ウルトラテク 14 大関技
飛龍の拳・奥義の書
龍の牙発見！ 変身させる攻撃方法、大・紹・介
長野県／飛弾の拳クン

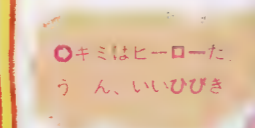
奪われた奥義書を取り戻すためには、まず正体を暴露してから倒さなければならない。そこで、正体を暴くのに必要な攻撃方法を、潜入した龍の牙軍団6人について、ぜ〜んぶまとめて紹介しよう。

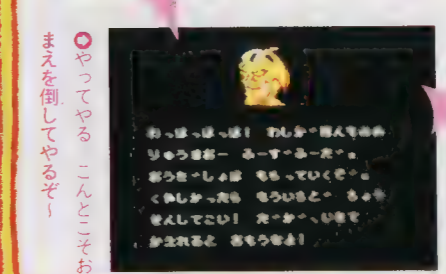
これで、オールクリアに1歩近づいたね。正体を現した龍の牙を倒すのは、キミのウデしだいだぞ。一刻も早く奥義書を取り戻し、師父のカタキをうて。

敵	攻撃方法
ジャングルターガン	とにかく、一度ライフを0にする
妖僧黒雲斉	秘孔マーク（★）を蹴る
ライオンキッド	フライングエルボーバットを3回かわしたあと、ブレンバスターをふりほどく
ムゲンシロウ	ライフが少なくなってきたら、飛龍の拳の1撃で倒す
デーモンカブキ	2度投げたあと、足に出る弱点マーク（青）に、前掃腿を決める
フーズフー	とりあえず、ライフを0にする

ウルトラテク 15 小結技
飛龍の拳・奥義の書
やったクリアだ、と思ったら、いきなり裏ステージだ
大阪府／中村良太クン

世界大会に優勝した、奥義書も全て取り戻した、これでこのゲームも制覇した、とよろこんだのもつかのま、実は龍の牙の総帥はニセモノだったんだ。

また1から裏ステージがはじまるのか…。でも、ボクらにはうれしいことだ。だって、より高度な飛龍の拳が、最初っから楽しめるんだもんね。クソッ!!

キミはヒーローだ うん、いいひびき

なに、ニセモノだった ちくしょう

やってやる こんどこそおまえを倒してやるぞ〜

裏ステージではこんなくあいに水晶が出るぞ

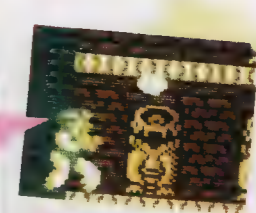
ウルトラテク 16 十両技
飛龍の拳・奥義の書
もう負けないぞ。ボクだって闘気が出せるんだから！
静岡県／岡本次郎クン

せっかく龍の牙の正体を暴いても、相手の出す闘気に手こずり、なかなか勝てない。そんなキミに送る、必殺のウル技だ。

龍の牙が現れたら、KOゲージを満タンにして、十字ボタンの上とⒷボタンを押す。これで闘気が出せる。もう、龍の牙軍団にも負けないぞ。

KOゲージ満タン、ここで十字ボタンの上とBボタンを押す

闘気が飛ぶ 龍の牙に向かって一直線だ 行け行け闘気、闘魂だ！

飛龍の拳より決まりやすくて、効果はほぼ同じだぞ

ウル技場外技
飛龍の拳・奥義の書
謎につつまれていたアイテム、？マークの使い方がわかったぞ。ラウンドが変わるとき、たとえば道中から試合、試合から道中など、そのときに十字ボタンの上とセレクトボタンを押していれば、なんと奥義書を取り忘れたラウンドに戻してくれるぞ。（東京都／★クン）

あたらしいゲームの主流、アクション+ロー

「魔界島」全景マップ

魔界島7島の全体マップ。この広大なマップ上で、戦い、傷つき、そして成長していくんだ。島の入口にある門を開けるカギは、島の番号順にしか手に入らない。この7つの島に、どんな秘密が隠されてるのだろうか。キミはどうやってその秘密を解き明かすのだろうか、今からわくわくしてくるだろう。

7つの島をかけめぐり、伝説の海賊、キャプテンビアドの財宝を手に入れろ！ キミ、すなわちモモタルーは、その財宝を使って、島の人々を幸福にするのだ。

まずはこれ、海へ陸へと情報集め！

冒険の第1歩は情報集め。海上では商船が、地上ではカインという名の老人が、教えてくれる。その情報をもとに、推理し、少しずつ謎を解いて行くんだ。

島で

○島では、カインじいさんかキミを待ってる

海で

○海上では、商船を見つけ、重ねると

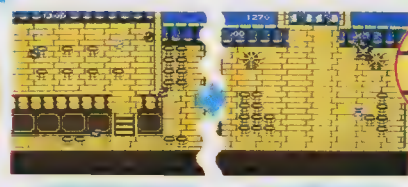
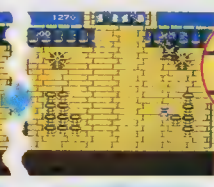
○○商船からの情報はこれで全部たよ

カギを奪い、いよいよ島に上陸だ！

海上には、商船の他に海賊船もいて、その中に島に上陸するのに必要なカギを持った海賊船がある。カギは、1の島から順番にしか出ないよ。どこで、どの島のカギが手に入るかが決まっているから、間違えないようにね。

○ある一定の場所で止まっている海賊船だけがカキを持っている

ヒゲ丸！

○こいつを決められた数だけ倒すとボスの部屋へ

○海賊船は全部で5画面。そのうち1画面はボスの部屋

○ヒゲ丸を一定数倒し、ボスを倒すとカギが手に入る

○このカギが、島の入口にある門を開く

ちょっとおしゃべり！

予定は未定　ボクの学校ではナント!!「学校でファミコンをやろうではないか」と、言う意見が出た。―しかし数ヵ月たった今、それは計画だけで終わってしまった。チャンチャン（新潟県／どっかの男の子クン）世の中なんてそんなものヨ。あんまり期待してはイケナイの。ウソ技をみなさい。いつも裏切られているでしょ

ウルトラテクニック 9　エスパードリーム　大関技

コナミマンがHP・EPを回復してくれるぞ!!

長野県／名取淳一クン

まず、ワールド2の光の草原に行く。そしてマップのいちばん右上の木に囲まれた所の中に入る。すると、画面の下のほうからコナミマンがジュワーと音をたてながら飛んで来るのだ！ そしてHPとEPを現レベルの最大値にしてくれるぞ。

このウル技は、他のワールドや村、地下迷路にワープしてからこのワールド2にもどり、また木に囲まれた場所に来たときにもできるのだ。これで宿屋へ行かなくてもいいね。

○画面の下のほうから、正義の味方コナミマンが飛んで来るぞ

○コナミマン登場。マントのコナミマークがかっこいいね

○コナミマンが去ったあと、HP・EPが満タンになった

ウルトラテクニック 10　エスパードリーム　小絞技

歩いている敵の足跡を止めて、逃げられるぞ!!

東京都／サモハンクン

アドベンチャーモードでHP・MPが少ないときや、敵の攻撃を避けて、HP・EPをなるべく消費させないで移動したいときなど、このウル技を使えば、便利だぞ。

敵につかまりたくないときがきたら、セレクトボタンを連打しながら歩くと、自分は止まらず敵の足跡だけ止まるのだ。

超能力が使える状態でないとこの技は使えないよ。

○敵のダメージをあまりうけないで他のワールドに行きたいなあ　このウル技を使えばできる。超能力を使える状態で…

ウル技爆笑技

●レイラ

レイラにはたくさんのアイテムがあるけれど、キミ達はそれを使いこなしているかな？ 実はバリアをつけていれば、落とし穴に落ちてもライフメーターが減らないんだ！ 知ってた!? だけどアイテムの数が半分に減ってしまうのは同じなので気をつけてネ♡

HIGEMARU 魔界島（まかいじま）

~七つの島大冒険~

初・登・場 モノリスだ

このモノリスってものが何なのか、この島では解明できない。ただ、重大な謎を秘めているとだけ伝えておこう。5以降の島で解明できるぞ。

○わけのわからない文字だけどしっかり書きとめておこう

ボスを倒し情報その2

この島のボス、守人は島の左下にいる。こいつを倒さないと、その先には進めないし第2の島にも上陸できない。

岩を5発当てれば倒せる。ボスを倒せば、モノリスの秘密がちょっとだけ分かってくるはずだ。ガンバレ。

○タテで身を守り、手オノを投げる　タテをはずしたときねらえ

守人

○ジャーン、守人登場　とにかく岩を投げつけろ

○岩が命中するたびに

○岩10発で倒せる　1000ポイント獲得　先に進めるぞ

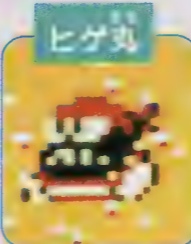
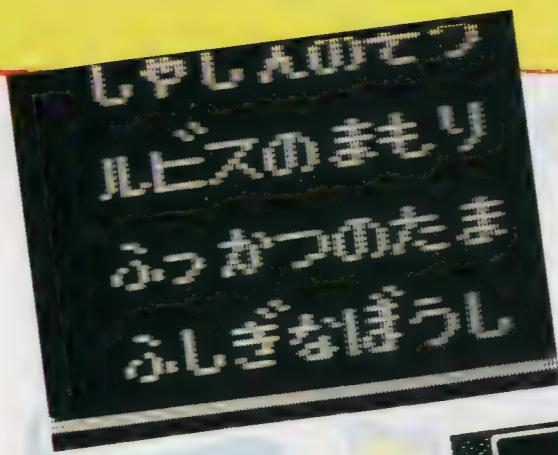
○やあ、カインじいさん元気かい。ちょっと話を聞かせておくれ

○なるほど、ドクロ島て古い木を手に入れればいいんだね

クック島

ブッシュ
○モモタルーめがけて、ただ突進してくるだけだよ　10ホイント

ヤーリー
○左右にヤリを投げてくるから、上下から岩をぶつけて倒せ　10ホイント

ボンゴ
○こいつも岩を投げてくる。クック島に住む原住民　10ポイント

ヒゲ丸
○モモタルーと同じように、岩を投げつけてくる　10ポイント

ちょっとおしゃべり

質問だすョ　マリオやリンクのロゴに付いている"TM"とは、何なのですか？　コンサイスや世界大百科事典などで調べてもわからなかったのですが・・・（北海道／カミーユSクン）　お答えします。TMとはトレードマークの略で、商標のことです。そのもち主の会社しか使えないよ、無断使用禁止だよという意味のマークだ

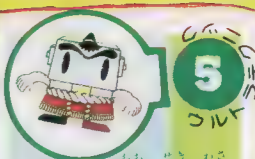
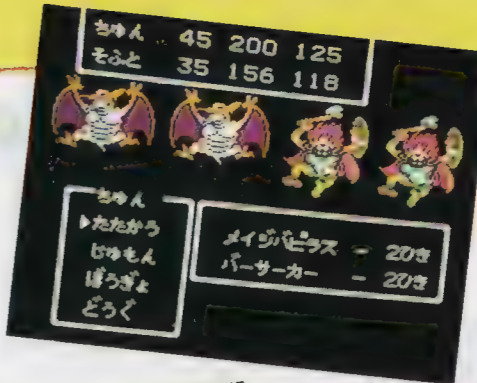
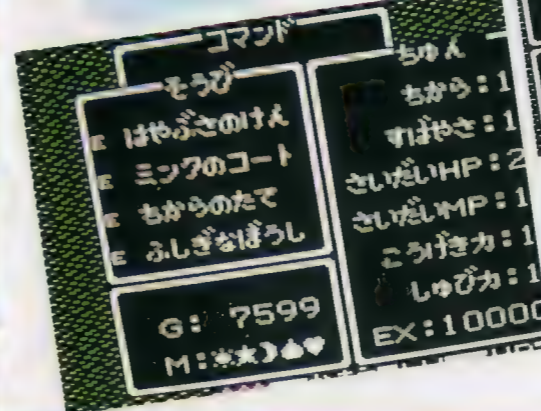
ウルトラテク5 大関技 ドラゴンクエストII

ふしぎなぼうしの秘密はな～に、なんでしょね♡

新潟県／MSX・FANバンザイクン

ついに、みんなが欲しかった「ふしぎなぼうし」の出しかたと効力がわかったぞ！

このぼうしは、メイジバピラスを倒したときに出てくる宝箱の中にあったのだ。しかし、宝箱はいつでも出てくるわけではない。何回も何回も倒しているうちに、いつか出てくる。効力は、装備すると守備力が少しアップ。ムーンブルクの王女に装備するとよいようだ。

またハーゴンの大神殿にも持ってるヤツが1匹いる。

○左のメイジバピラスを倒せ！　炎をはいてくるので要注意

○これは装備する前。守備力に注目しようジャン！

○いくつあがったか

ウルトラテク6 十両技 ドラゴンクエストII

おじいさんのコメントが、ちょっとオモシロくなるぞ

長野県／相原沢校二クン

金の鍵を手に入れたら、サマルトリア城へ行こう。金の鍵を使って真ん中の部屋に入ると、おじいさんがいるので、話をすると、「……たからのはこをあけるがよい！」という。ところが、そばにある宝の箱の中身をとってから、もう一度おじいさんと話すと、さらに、ギャグっぽいコメントを言うのだ！

○この宝の箱の中身を取ってから、おじいさん

○悪かったね～。せちがらい世の中

○　つもはここまでしか、しゃべらないけと　….

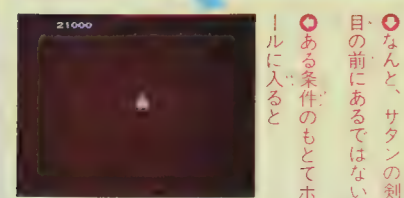
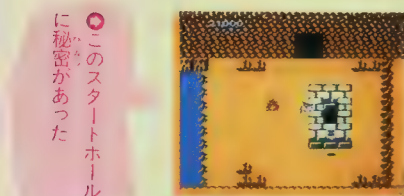
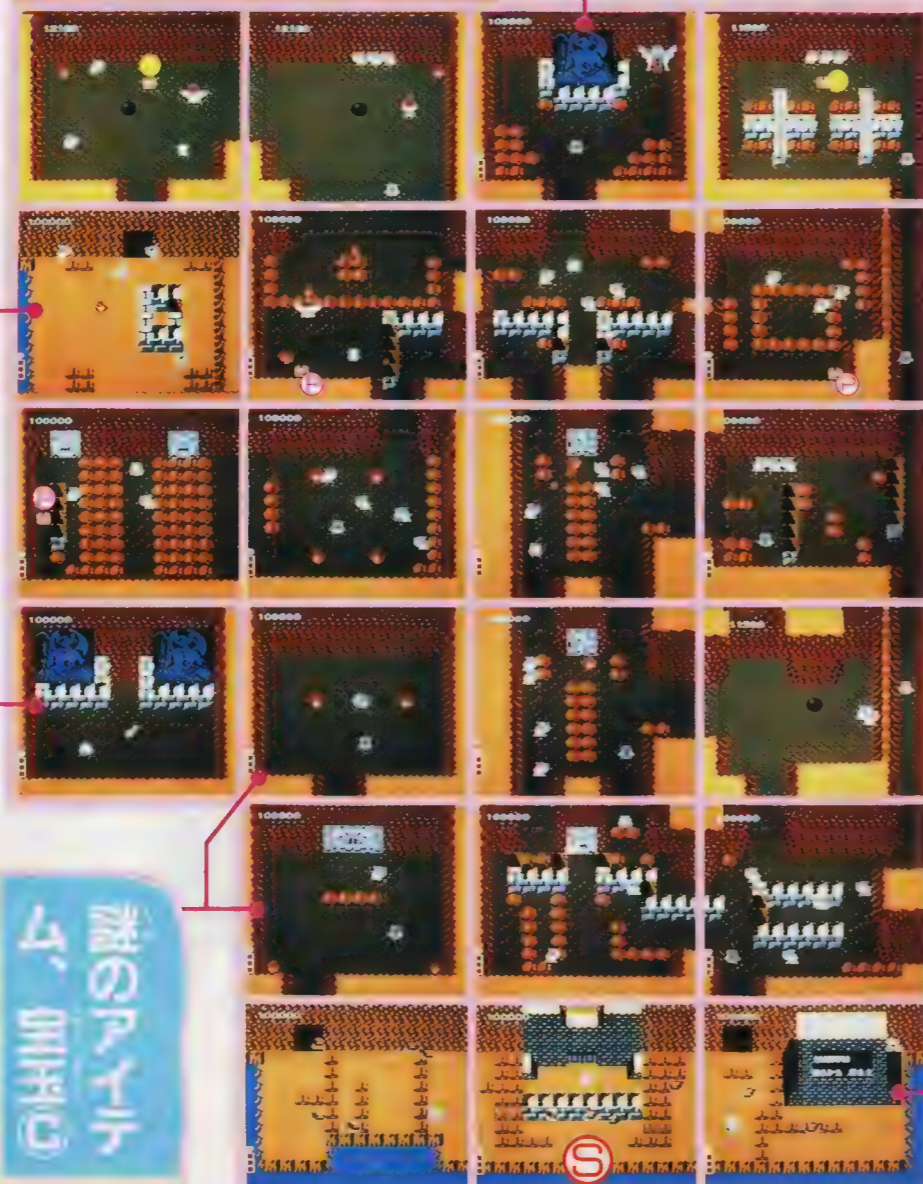
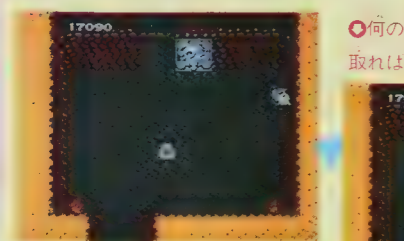
ウル技 場外技

●**クレイジー・クライマー**
普通バクダンが落ちてくるところでは、クライマーはふんばっていても落ちてしまうよね。ところがふんばって耐えることができたのだ。やりかたは写真のとおり両手を広げて、両方のコントローラの右を押しているだけだけど。
（石川県／竹田一クン）

カース島

大発見、ワープホール

ナゾの力を秘めているサタンの剣。でも、そこへ通じる道はない。

やっぱりという感じで、ワープホールがあった。普段はスタートホールなのに。

このスタートホールに秘密があった

ある条件のもとでホールに入ると

なんと、サタンの剣が目の前にあるではないか

計り知れない力を秘めた伝説の剣

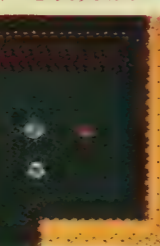
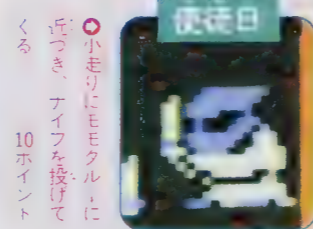
謎のアイテム、宝玉C

なぜか不自然に通り道がない、と思ったら、ちゃんと道を切り開けるのでした。宝玉ってのは、何だろう。

左側のレリーフに岩を何発も当てる ミスは許されないぞ

岩が当たった瞬間、軽やかな音楽とともに道が現れる

何の役に立つのかは不明 でも、取れば必ずイイことがあるはず

どこにでもいるヒゲ丸軍団の下っぱ 10ポイント

小走りにモモタルに近づき、ナイフを投げてくる 10ポイント

Ⓢスタート Ⓟ2000pt ♥600pt ●200pt ✖敵出現

ちょっとおしゃべり

カワイソウな人 ぼくの友達のA君が"もえろツインビー"を買ってヨロコンでいる時、ボクがアッサリとクリアしてしまいA君をキズつけてしまいました ああ！（群馬県／佐藤智和クン） 若い時には、こんなコトが、よくあるのよっ。キズつけあって人間は成長していくのよ。たかがゲーム、わらって生きよう。アハハハ

ウルトラテクニック 1 優勝技

ドラゴンクエストII 水のはごろもが2つもらえる！

東京都／藤沢洋一クン

まず、あるところで、「あまつゆのいと」と、「せいなるおりき」を見つける。そして「みずのはごろも」を作ってくれる人を見つけて話をし、復活の呪文を聞いてから、リセットする。その後、その呪文でゲームを再開し、もう一度、「あまつゆのいと」と、「せいなるおりき」を集め、さっきの人に会う。すると、「みずのはごろも」をもらうことができる。さらに、もう一度話をしてから、復活の呪文を聞いて、リセット。その呪文で再びゲームを再開し、さっきの人に会うと、なんと、もう1着もらえてしまうのだっ!! 最強の防具が2着なんて、すげえぜ!!

まず、この2つのアイテムを探しだすことが先決だっ！

この話のあと、復活の呪文を聞いて、リセットするんだ

ゲームを再開し、もう一度2つのアイテムを集めてから行くのがポイント

2つの「みずのはごろも」登場！ なんと、着ると、守備力35アップした

はごろもが2つ

ウルトラテクニック 2 小technical

とびだせ大作戦 これでもう無敵？ ミサイルが超高速連射になるぞ！

山形県／山田久仁クン

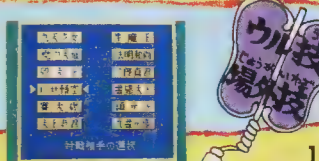
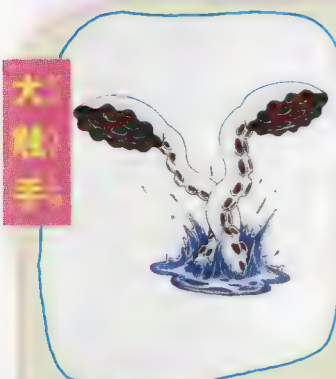
攻撃力アップ、ジャックのミサイルが連射になるぞ。ただミサイルアイテムを取っただけじゃダメ。何コ取っても何十コ取っても、撃てる弾は1発ずつだ。でも、ミサイル、クラッシャー、ミサイル、と1コずつ交互にそれぞれ5コずつ、計10コ取ると、なんといきなり超高速連射になるんだ。途中でやられたり、他のアイテムを取ってしまうと無効になるから気をつけてネ。

まずはしめにミサイルを取る。すべてはここからはしまるんだ

次にクラッシャー。この調子で交互に5コずつ取る。すると

ウル技 場外技

●プロフェッショナル麻雀悟空 研究モードでは師匠を1人と対戦相手を3人選ぶよね。対戦相手の3人めを選ぶとき、コントローラⅠのⒶボタンと同時にコントローラⅡの十字ボタンの右、Ⓐボタン、Ⓑボタンを押してごらん。キミのかわりに師匠がかってにプレイしてくれるよ。（東京都／岡村修クン）

HIGEMARU 魔界島 まかいじま
~七つの島大冒険~

ボスを倒し石板入手!

大触手

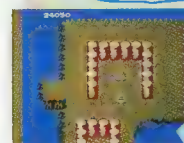
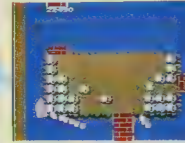
やっと探し求めていた石板が手に入る。でも、その前にこの島のボスを倒さなきゃならない。しつこいヤツだぞ。足だけのくせして……

クラッシュフィッシュ
●水から飛び出し襲ってくる　20ホイント

ヒゲ丸
●まいとおなしみヒゲ丸クンです　20ホイント

●2本の強大な触手が襲ってきた、それ、岩だ

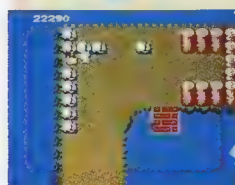
●1本は2発で倒せても、次から次へと出てくるぞ

●結局、6本倒せば完全に息の根を止めたことになる　1500ホイント

●通れなかったところに橋かかかり、石板を手に入れた

マーメイド島

人魚を助ければ宝玉m

岩の下にかくれている人魚。この人魚を見つけて、水の中へ返してやると、お礼に謎のアイテム宝玉ⓜをくれる。mはマーメイドのmかな。

●人魚を見つけたぞ　こんなところにいたのか

●陸ぎりぎりのところまで、そっと連れて行ってあげよう

●うれしそうに水の中に帰って行った　水を得た人魚(?)とはこのことだ

●おっと、突然宝玉か出現　マーメイドの頭文字、mだ

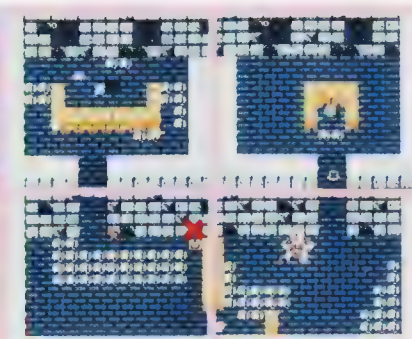
触手
●岩を当てると3秒間動きを止めるか、倒せない

クラーケン
●スミの玉を吐く。岩2発で倒せる　20ポイント

Ⓢスタート　Ⓟ2000pt　♥600pt　200pt　✖敵出現

魔界島 まかいじま
~七つの島大冒険~

ボスを倒し石板その2

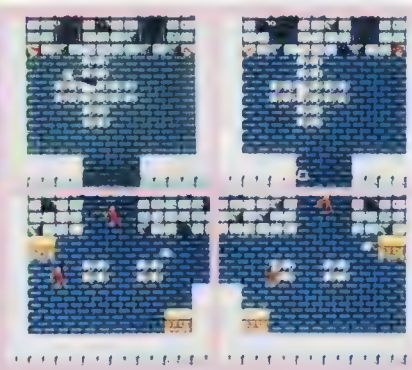
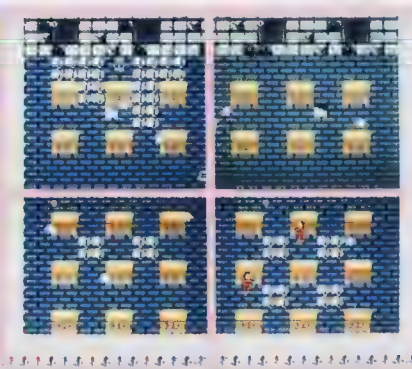
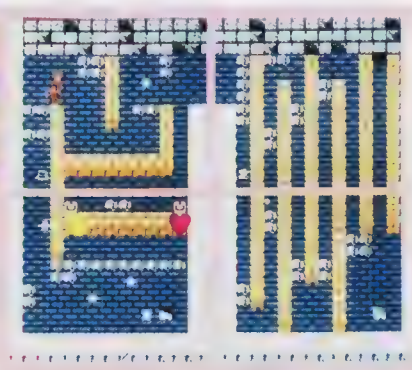
この階には、2枚めの石板がある。でも、その前に、あの一角獣を倒さなければならない。10発で2000pt。

◯岩はたくさんある どんどん投げろ！ ジャンプしたスキをねらえ

◯おまえの地獄はこれからはじまる、なに言ってんだ、負けおしみ言うんじゃない

◯ボスが待ってるということは、あの大魔王のことかな？

◯なんてった って、2枚めの石板、手に入れたもんね もう この島に用はない

一角獣

◯◯魔界村でも苦労した一角獣が….

だまされるな！これはニセモノ

気をつけなされ。このランプはニセモノじゃ。これでは封印は解けぬ、というわけだ。

◯見たところ、いかにも役に立ちそうなランプなんだけど、これがニセモノねえ

◯火はつかぬ、封印は解けぬのじゃ

◯これを取ってクック島に帰っても

扉が閉まり戻れない！

右半分の2部屋は、通った後に扉が閉まって後もどりできない。気をつけろ。

◯うわっ。突然扉が出てきたぞ

◯え～ん、もとれないよう

大公開

◯全ての扉がひと目でわかる徳用マップ

ゾンビ

◯ノソノソと追ってくる 30ポイント

ファイヤーフライ

◯ただのたき火のようたか、羽根か生え…

◯飛びまわるんた 30ホイント

プチデビル

◯ヒラヒラ飛びまわり、襲ってくる 30ポイント

7階

6階

5階

4階

Ⓢスタート Ⓟ2000pt ♥600pt

魔界島 まかいじま ～七つの島大冒険～

オオカミ島

ヒゲ丸軍団の本拠地、オオカミ島。何が起こるかわからない、スリル満点、迫力満点の島だ。

○ヒゲ丸軍団の大ボス 強いペットを飼っているそうだ

○オオカミ島の画面写真。ヒゲ丸軍団がうようよいて、さすが本拠地といったところ

ここから先はまだ秘密じゃ

6つめの島、オオカミ、7つめの島、ジャックナイフ。想像するがよい、姿を、形を。

何が起こるかわからぬ、秘密の島じゃ。

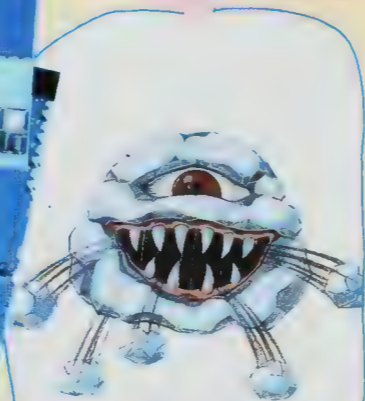
よいな、決してあせるでないぞ。時間はたっぷりあるのじゃ。ゆっくりと待ち、ゆっくりと解くがよい。おぬしはまだ若いのじゃ。

みごとクリアし、ヒアドの財宝を手に入れると、ステキなエンディングが待ってる。ゲーム中のある条件で、エンディングが変わるんだ。

○キミの能力で、エンディングパターンが変わるんだぞ

ジャックナイフ島

ジャックナイフの形、キミは知ってるかな。そこに何かが隠されているらしい。

○ボスの中で最大の大きさ 雪と氷の支配者だ!

○ジャックナイフは、雪と氷の島だ 最終、第7島にふさわしく、不可解この上ない

ポンプボックス
B
IN
グーニーズ

さあ、いよいよ、1人目の仲間を救出だ。ここに来る前にチャンとカギは手に入れておこう。
カギがないと、せっかく来ても、仲間を助けてあげられないぞ。

IN
ワープの部屋
天井に

ワープの部屋だ。
左の部屋の天井をハンマーでたたくと、穴があいてしまうんだ。ここで、あるアイテムを使えば、ワープできるんだ。
それを探してから、ここに来よう。

右の部屋の壁を手でたたくと、ファイアーボックスが出現。これを取ると、火炎ビンの数が増える。

IN
受信機が落ちている
受信機
OMOTE·ZONE Aへ

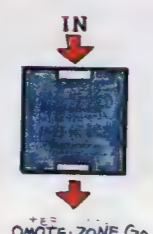
ここは、OMOTE面、ZONE Aにつながる部屋なんだ。そう。つまり、ZONE Aを通って、ここに来たワケなんだね。
OMOTE面とURA面を行き来できる通路は、チェックしておこうね。

URA面
ZONE B

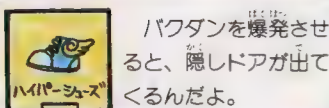
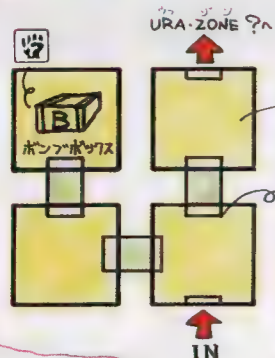
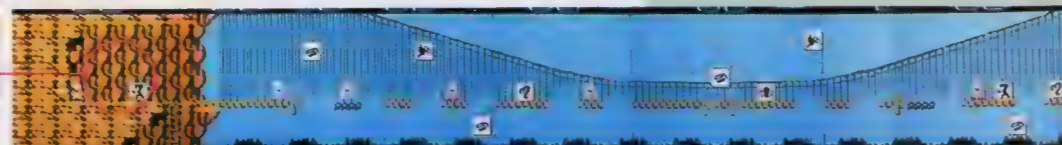
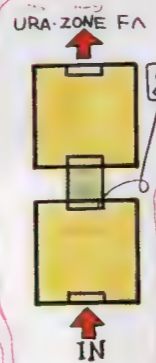
ZONE Aをクリアした後に、通路をとおり、URA面、ZONE Bへ行こう。ここでは、グーニーズの仲間が捕まっているんだ。仲間を助けると、ライフの容量が増えるんだ。そして、ZONE Bをクリアしたら、ZONE Aに戻ろう。

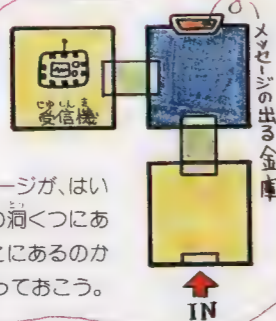
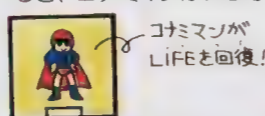
記号の説明／[拳]ナグルと出現／[ハンマー]ハンマーでナグルと出現／[メガネ]メガネを使うと出現

THE GOONIES II フラッテリー最後の挑戦 必勝ガイド

こちらのおばあさんは、優しい。なんたって、ヘルメットをプレゼントしてくれるのだ。これで上から物が落ちてきても平気。

OMOTE面、ZONE Gへ通り抜ける通路だよ。ここは、何度も通り抜ける大事な部屋なんだ。はやく慣れてしまおう。

OMOTE面、ZONE Aへ通り抜けるワープの部屋だ。いつも、優しいおじいさんに歓迎されて、うれしいね。

この部屋の主は、おこりんぼのおばあさんだ。こんな、おばあさんなんて、手で5回たたいちゃえ。すると、なにか、くれるよ!?

バクダンを爆発させると、隠しドアが出てくるんだよ。

メガネを使うと、隠しドアが出てくるよ。そして、そのドアを開くと、ワープの部屋へ行けるんだ。URA面のどこかへワープできるんだよ。

URA面、ZONE Fへ通り抜けられる部屋なんだ。ただし、隠れドアがあるので、かならず、ハンマーで壁をたたいてしまおう。

十字ボタンの上を押してみよう。すると、隠れドアが開いて、中に入ると、コナミマンがいるぞ。

この金庫のなかには、こんなメッセージが、はいっているんだよ。「潜水服は、ミドリの洞くつにあるぞ」さあ、ミドリの洞くつは、どこにあるのかな? また、受信機も、忘れずに取っておこう。

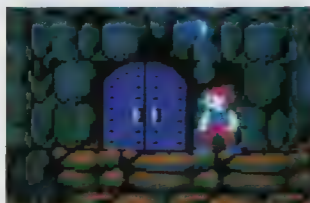
OMOTE面 ZONE E

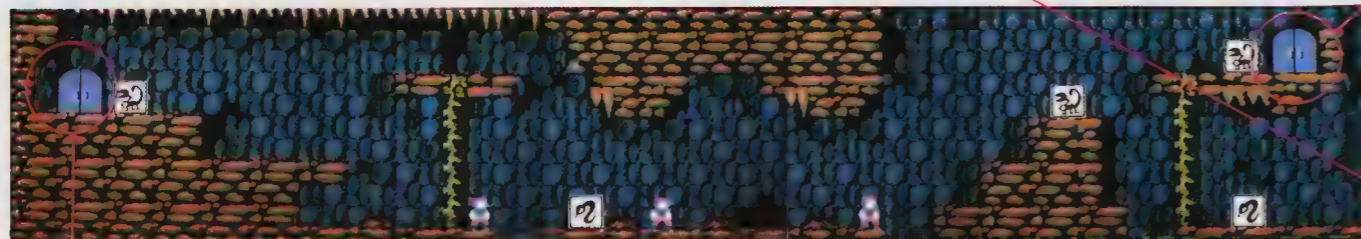
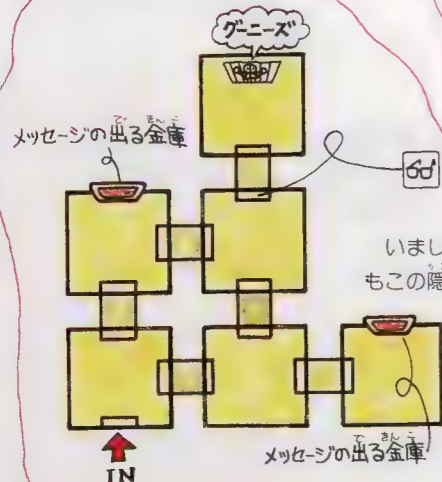
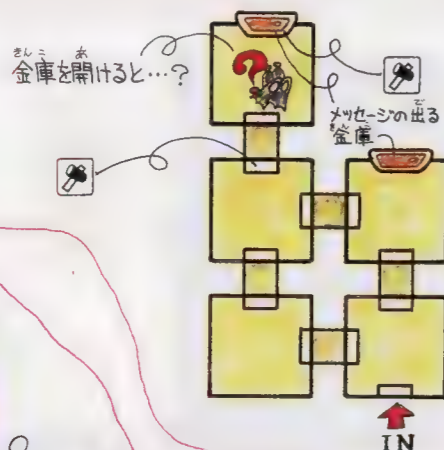
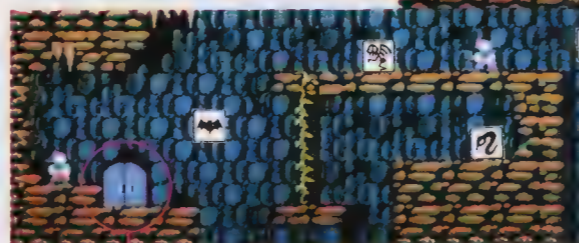
URA・ZONE Cへ
IN

URA面、ZONE Cへ通り抜ける通路だ。まず、ZONE Fへ行って、潜水服を取ったら、この通路を通り抜けて、ZONE Cに戻り、さらにZONE Cから、ZONE Gへ行こう。すると、潜水服がなくては、いけないZONEへ…!?

ZONE Eは、いちばん長いマップなんだ。ツタのつながりと、アイテムの隠された部屋を考えて、クリアしていこう。ここには、隠しドアが2か所、あるんだ。十字ボタンの上を押すか、またはバクダンを爆発させると見つかるゾ。

記号の説明/ナグルと出現/ハンマーでナグルと出現/メガネを使うと出現

THE GOONIES II（グーニーズ）フラッテリー最後の挑戦 必勝ガイド

まっ横に間欠泉があるなんて、ナカナカいじわるな扉だな……

強敵に有効な、火炎ビンが補充できるんだ！　一見すると何もないけど、モチロン“ナグル”を使うのを忘れたりはしないよネ。ここへ来るまでの間欠泉は、タイミングをうまく計って進めばカンタン。あわてて、突っこんじゃわないようにネ。

つい見逃しがちな一番奥の部屋に、とーっても重要なアイテムがしまってあるんだ。ここへ来てカギがないと、またカギを手に入れるために右往左往しなくてはならなくなってしまう。ストックは大切に!!

いましたよ！　2人目のグーニーズ。でもこの隠し部屋へ入るには、メガネを使わなくっちゃダメなのだ。今まで隠し扉はハンマーでOK！と思っていたキミは甘いゾ。後半になるとメガネを多用しなくては、ほとんど先へは進めなくなってしまうのダ！

コン！とハンマーでナグルと、隠れ金庫が出現する。ドド――ッと流れ落ちる滝から身を守る、グーニーズでもおなじみだった、カッパが手に入るんだ。この扉の中には、部屋はこの１つだけだから、これさえ取ればOK。帰り道では、ガケから落っこちないように気をつけろヨ！

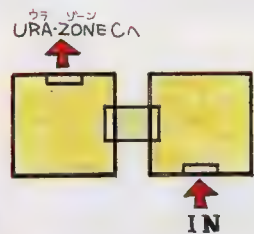
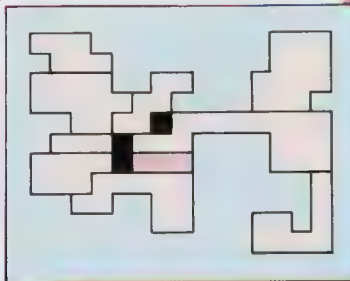
 記号の説明／[拳]ナグルと出現／[ハンマー]ハンマーでナグルと出現／[メガネ]メガネを使うと出現

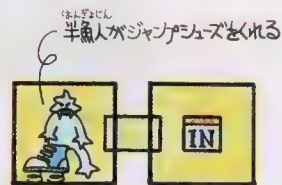
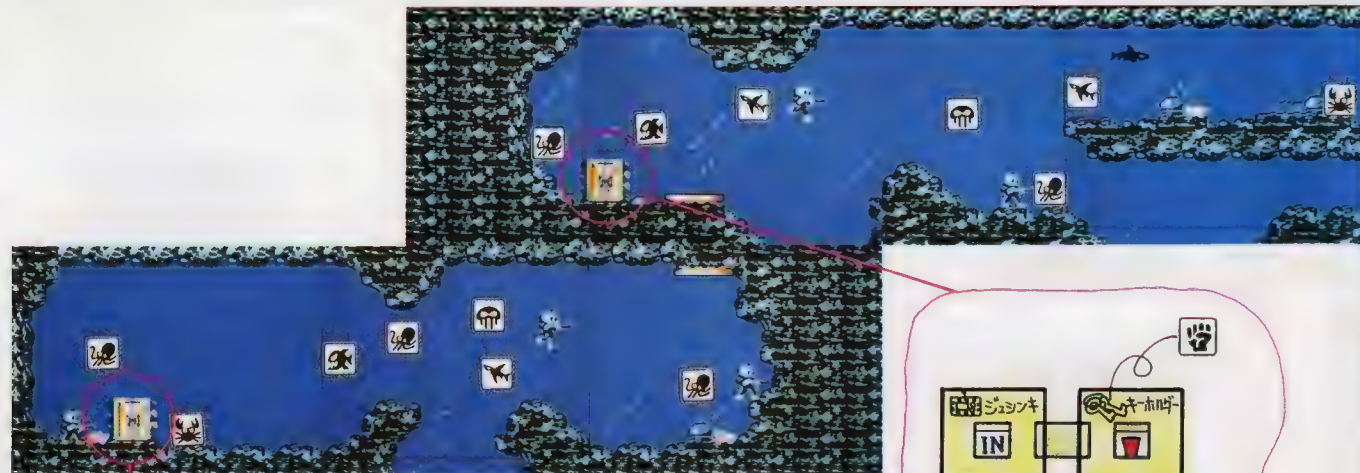
THE GOONIES II（グーニーズ） フラッテリー最後の挑戦 必勝ガイド

この扉の中の、1番奥の部屋にグーニーズが捕えられているぞ。隠し扉があるけど、ZONE Bのグーニーズのいた場所と同じような隠しかたなので、もう見つけちゃってるコも多いんじゃないかな? サア、これで3人目が揃ったゾ!

ZONE H

URA·ZONE Cへ

IN

ここがこのZONEへの入口。扉の中には別に何も隠されていないようだね。扉を出て、右へも行ってみたくなるけど、実はこれはただのひっかけ。迷わずに左の扉へ向かわないと、敵にやられちゃって、LIFEのムダになっちゃうヨ!

ここもZONE Gと同じく氷の面だ。ここでの目的は、左の扉の中にいるグーニーズを助けること。ただし、そのためには、2つあるリフトをうまく使いこなさなくちゃネ。けっこうスタート地点から近いわりに、忘れがちな場所だ。

穴が2つあってアレ!?と思うけど、これでうまくURA面の地底湖にも行けるしくみなんだ。アイテムもあるから、取り忘れないようにしようね。

このZONEの目的となる扉だ。ここには半魚人が隠れているんだけど、ナカナカに良い半魚人で、ジャンプシューズをくれる。これがあればZONE Eの扉に入れるゾ! これとハイパーシューズを使いこなせば、マイキーの移動がグ〜ンとラクになるのだ。

記号の説明／ナグルと出現／ハンマーでナグルと出現／メガネを使うと出現

立体的に見えるって、どんなこと？

今までの3Dとはチョットちがうぞ！

3Dゲーム数々あれど、本当に〝とびだす〟感じってのはなかったよね。でもこの「とびだせ大作戦」はチョットちがう。セレクトボタンをスーパー3Dモードに切り換えて、専用の「とびだせめがね」をかけると、君の眼前で臨場感あふれるゲームが展開される。つまり、君自身が画面の中に飛び込み、主人公になりきって、8匹のドラゴンめざし谷を跳びこえ、荒野をかけ抜ける実感が味わえるわけだ。この実感はとても言葉じゃ言い表わせない。ウソだと思ったらぜひ試してみてくれ！

1月18日、東京大手町の電気通信科学館で行なわれた「とびだせ大作戦モニター大会」でもたくさんの友達がおもしろさを実証！ 本物の3Dに夢中になって、時間がたつのを忘れちゃったんだって。

3Dモードから
スーパー3Dへ

人間の目って、左目と右目じゃ見える景色が微妙にちがうってのを知ってたかな？（両方の目を交互につぶって見てごらん、すぐにわかるから）それを利用して立体的にゲームが楽しめるのがこの「スーパー3Dモード」。普通の3Dモードでも充分楽しめるけど、スーパー3Dモードだと迫力倍増。でも長い時間やってると目が疲れるから気をつけてね。

これがうわさのとびだせめがね！

このおもしろさを味わうために絶対必要なのがコレ！ これから続々発売される〝とびだせシリーズ〟を楽しむためにも、ぜひ買っておきたい〝とびだせめがね〟。左眼が青、右眼が赤、そして本体が黄色とちょっとハデだけど、これがないとあの迫力は味わえない。今までのゲームに物足りなくなったキミ。これは必殺の武器だぜ！

希望小売価格 ¥980
(別売)

発売元 株式会社スクウェア 〒104 中央区銀座3丁目11 13 TEL.03-545 3519
お電話でのお問い合わせの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

東京書籍 ファミコン用ROMカセット

キミも天才ミュージシャン!!

楽器が弾けなくても、
楽譜が読めなくても、
世界のリズムをバックに
名演奏ができたら…。

そんな夢を誰にでもかなえてくれる、
まったく新しいファミコン用ソフト、
今日からファミコンが
夢の楽器に変身します！

ファミコンが楽器に変身!!

ついに出た!! ファミコンの常識を
打ち破ったスゴイやつ。

新発売!!

話題沸騰!! ラジオで！

ハイスコアチャレンジ

メロディーの音色は4種類，エフェクトはビブラートなど5種類の中から自由に選べます。さらに，気に入った演奏を録音・再生できるなど，豊富な機能がキミの感性を刺激します。

〈主な機能〉

❶マップスイッチ……画面をワールドリズムマップに切りかえて，リズムを選択する。

❷VUメーター……演奏しているメロディーとバックのリズムの音量を示す。各パートはON OFFできる。

❸音色スイッチ……メロディの音色は，バイオリン，フルート，トランペット，ピアノの4種類から選べる。

❹エフェクトスイッチ……音色をいろいろ変化させることができる。チョーキング，ビブラート，トレモロ，ポルタメント，オートフレーズの5種類がある。

❺録音 再生スイッチ……演奏した曲をメモリー上に録音して，再生することができる。

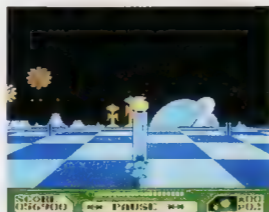
ファミリーシンセ いきなりミュージシャン

希望小売価格 4900円

TKS-G1 ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
東京書籍／東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ☎03-942-4111

テレホンサービス実施中！ 電話で「いきなりミュージシャン」の機能やリズムを紹介／ 3月7日～4月7日の15:00～17:00。☎03-942-4004

STAGE 2

ワンポイントアドバイス　このステージでは、ジャックの進路妨害をするハンドが登場する。そのハンドの攻略法をマスターすることがこのステージの鍵だ。

◀アイテムがとびだす順番がステージ1とは違うから、このマップを見てアイテムの場所を覚えよう。確実にパワーアップしていかないと、あとで痛いめにあうぞ。

▶このステージ最大の敵ハンド登場。ハンドは上下左右に動くものもあれば左右にしか動かないものもある。行く手をさえぎられても、必ず通れる場所はあるぞ。

矩形波倶楽部
KONAMI KUKEIHA CLUB

KONAMI

矩形波倶楽部
THE KONAMIC GAME FREAKS

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム
© SUNSOFT
© SYSTEM SACOM

メルヘンヴェール

世界の果てのファンタスティック・ストーリー

愛しい姫のもとへ帰ること、そして人間の姿にもどること。
王子にかせられた使命は2つ…メルヘンヴェールは、
迫力のサウンドとラブリーな映像を満載した話題の超高感度ソフト。
いま、愛と夢、謎と冒険がおりなす神秘の世界を舞台に、
君は気絶するほど熱くなる――

全く新しいビジュアル&サウンドを体験！

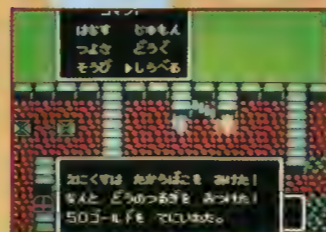
ディスク・ソフト第2弾
大好評新発売
標準小売価格3,200円

愛と夢、謎と冒険。
神秘が君の心に忍びこむ

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

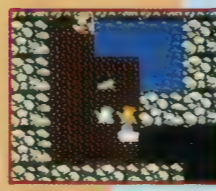
SUNSOFT サン電子株式会社
本社／愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

■なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
■22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物との会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
■前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができるぞ。

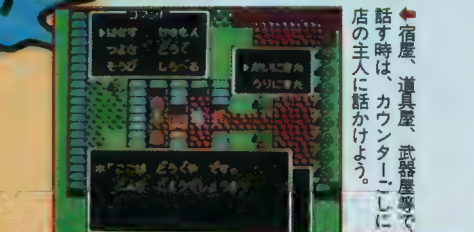
●キミの名前を入れたらいよいよ冒険のスタートだ●

↑王様は、宝箱をくれた。
宝箱の上に行き「しらべる」コマンドで開けると、冒険に必要な銅のつるぎとゴールドが入っていたぞ。

●武器や防具は持っているだけではな役に立たないぞ●

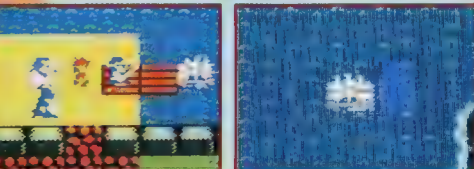
↑武器・防具は、「そうび」コマンドで身につけるのだ。武器は何がいいか？よろいは？と、持っていて装備できる武器・防具が表示されるので選んでいこう。表示窓(上右画面)内の「E」マークは、すでに装備している武器、よろい、道具を表わしています。

恐

古しえの昔、伝説の勇者ロトあり。
ロトの血を引きし若者、暗闇の支配者
竜王を倒し、アレフガルドを救う。
あれから100年――
新たなる敵・悪霊の神々の不気味な魔手が！
ゆけ！ロトの血を引きし勇者達よ！
そして、この地に再び平和を――

今度の戦いは、激烈だ!!
敵も味方も複数だから、
戦略を考えてじっくり戦おう！
戦いはどちらかが全滅するまで続くぞ!!

●楽しい会話がいっぱい！
人々と話さなければ、ナゾはとけない！●

←宿屋、道具屋、武器屋等で話す時は、カウンターごしに店の主人に話かけよう。

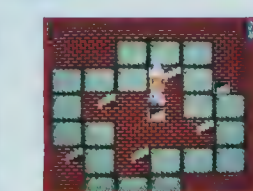
→町や城にはたくさんの人がいます。すべてのナゾは人々の話に耳をかたむけることで、必ず解くことができます。

●船に乗って、航海ができるぞ●

↑どこかの町に行くと、船着き場があったぞ。さあ、船にのって島々の冒険に出発だ。

↑スイ、スイ、スイ！ウムッ、これはらくちんだ。でも、海でもモンスターが襲ってくるぞ。油断するなよ。

↑どうくつ。まよわないように気をつけよう。

↑モンスター達はグループで襲ってくるぞ。
画面には、怪物の種類と数が表示され、つづいてコマンドが表示される。誰に何をさせるか、よく考えてコマンドを指定しよう。仲間とのチームワークが勝利のカギを握る。

←呪文は、攻撃用の呪文なら怪物のどのグループかを指定。防ぎょ用なら、仲間の誰にかけるか指定するのだ。これこそ本格ロールプレイングのだいご味だ。

↑塔。おっこちないように気をつけよう。

秘技大公開 あなたの思い通りに、2人の仲間の名前が決められる!!
名前を入れる時の最後の1文字を、スタートとセレクトの両方のボタンを押しながら入れると、なんと、2人の仲間の名前を入れられる画面になるぞ。
でも、復活の呪文(一度、電源を切った場合)には、2人めと3人めの名前はセーブされないので、復活の呪文の時は、最後の"おわり"(呪文の文字数がいっぱいの場合は、最後の一文字)を、スタートとセレクトの両方のボタンを押しながら入れると、2人の名前が決められるぞ。

超本格大冒険
ロールプレイングゲーム
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

発行元 ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03-371-5581
※全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

どんな悩みも、これで解決！

AVG（アドベンチャーゲーム） RPG（ロールプレイングゲーム） 突撃 Q&A

とつげき

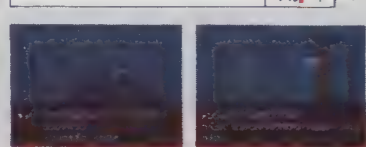
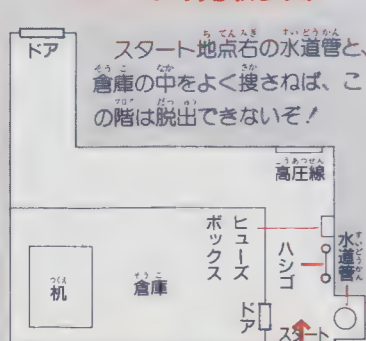
回を重ねるたび、パワーアップするこのコーナー。キミたちの質問ある限り、どんな場所でも突撃だ！

キュー アンド エー

今は春。もうすぐ新学期だ。寒さに耐えていた桜のつぼみも、そろそろ開く季節だね。ゲームで解けない所も、つぼみと同じ。いつかは解けるときがやってくるのだ。

このコーナーを読んで、新学期を迎えるのと同じ気持で、新たな局面に向かって行こう。では、3回目を始めよう！

その1 デッドゾーン 新幹線で一気に西に突撃だ！

新名古屋駅から名鉄犬山線に乗り換え江南駅下車約5分のサン電子は、ファミコンのゲームの開発でおおわらわ。そのプログラムで大忙しの駒田佳昭さんはデッドゾーンも担当した人。さっそくデッドゾーンの謎を聞いてみよう！

Q フロア4より先が、クリアできないよ
静岡県　岩谷竜也クン

A

ファミマガ　このゲームは各フロアでの解き方に関する質問が多いんです。よろしくお願いします。

駒田　わかりました。

●フロア4

ファミマガ　まず、公安ロボットのいるフロア4ですが？

駒田　このフロアは、要は水をあふれさせてから何かで電線を切って漏電させ、ロボットを壊せばいいんです。問題は電気の流し方です。

ファミマガ　水はどうやってあふれされるんですか？

駒田　スパナがあるんです。

フロア4の見取り図

スタート地点右の水道管と、倉庫の中をよく捜さねば、この階は脱出できないぞ！

ドア　高圧線　ヒューズボックス　ハシゴ　水道管　机　倉庫　ドア　スタート

⇧公安ロボットも、電気には弱かった！

⇧ヒューズボックスがポイントだよ

当選者発表!!

とうせんしゃ はっぴょう

No.3 読者プレゼント当選者

エスパードリーム

北海道／小西隆之・6歳
山形／渋谷知紀・15歳
小野寺修・14歳
茨城／田口治・13歳
栃木／菅原秀和・14歳
千葉／藤井美保・12歳
竜崎政人・11歳
東京／嶺澤健一・10歳
神奈川／春原達行・13歳
鈴木力太郎・13歳
長野／横山和尚・18歳
福井／森幸子・14歳
岐阜／渡辺多佳男・14歳
滋賀／岩崎克彦・12歳
山元雅己・6歳
京都／北井康之・9歳
大阪／大井弘之・10歳
大引健央・14歳
鳥取／祐島彰子・11歳
佐賀／渕上将文・13歳

とびだせ大作戦

北海道／黄瀬正樹・10歳
秋田／松橋毅・13歳
山形／柿崎裕介・9歳
本間康久・14歳
福島／藤野壽浩・15歳
石川和則・13歳
茨城／山本宏治・9歳
野本浩良・13歳
栃木／藤沢由喜子・17歳
東京／秋山恒介・10歳
向後匡・12歳
富山／苗加智之・12歳
静岡／石川章広・14歳
大阪／藤井泉信・14歳
和歌山／中嶋理・12歳
山口／河村浩詳・13歳
上田広之・13歳
愛媛／浜崎晃一・11歳
福岡／徳原雅也・11歳
本田浩記・12歳

メルヘンヴェール

北海道／松田恵介・12歳
島田和也・14歳
岩手／日野杉裕・10歳
宮城／須口尚志・9歳
秋田／相場和敏・14歳
福島／宮田雅章・9歳
栃木／大根田宏・14歳
群馬／境原悟史・12歳
仲村敬康・13歳
東京／松本悟・13歳
宮内慧・13歳
新潟／秋山隆・21歳
静岡／森田吉道・14歳
滝田博・12歳
加藤友啓・11歳
京都／安田昌章・12歳
兵庫／小笹俊夫・15歳
愛媛／酒井寛聡・12歳
福岡／足立親・8歳
長崎／加藤秀雄・13歳

エッガーランド

北海道／小島政和・11歳
境あさみ・9歳
及川忍・12歳
宮城／渋谷友之・12歳
宮城／船坂緑・12歳
山本伸一・12歳
茨城／鈴木典之・13歳
埼玉／中村寛子・5歳
千葉／伊藤卓・11歳
深山将一郎・15歳
東京／大橋明・15歳
西村啓吾・7歳
神奈川／中澤純平・12歳
富山／林樹正・14歳
京都／杉山将人・9歳
大阪／永野秀一・14歳
宮本賢次・13歳
兵庫／斉藤元重・13歳
岡山／小寺宗則・14歳
広島／兼光茂洋・13歳

いきなりミュージシャン

北海道／荒木正広・15歳
斉藤公治・10歳
岩手／松岡研二・10歳
宮城／森田健嗣・13歳
渡辺秀和・11歳
福島／小貫毅・11歳
埼玉／里見章子・15歳
群馬／麦倉一晃・11歳
土屋雅秀・14歳
東京／鈴木宏吉・14歳
加藤健一・11歳
溝田健太郎・13歳
神奈川／とく平なおき・12歳
長野／小平佳幸・14歳
愛知／若森満・17歳
京都／西尾征訓・15歳
広島／岡畈洋・9歳
福岡／米良謙介・13歳
浅田和也・12歳
熊本／溜渕利明・14歳

No.3 ウソテックイズ当選者

北海道／松永新一・14歳
青森／山口洋一・13歳
宮城／須藤剛・11歳
秋田／小幡尚文・10歳
山形／結城一也・15歳
福島／西浩史・11歳
鈴木康之・14歳
大森誠・12歳
堀川幸治・13歳
茨城／堤年和・12歳
菊池稔・15歳
栃木／青木重宗・11歳
埼玉／根本茂・12歳
刀禰朱美・27歳
千葉／柿原宏樹・12歳
斉藤英之・10歳
野田芳裕・13歳
谷昌樹・13歳
東京／林亜希彦・12歳
福田亘・6歳
菅井毅・10歳
樋田好宏・13歳
神奈川／村田渉・15歳
花田勉・13歳
折田亮一・12歳
小原雅之・13歳
神奈川／望月茂行・11歳
長野／土屋英恭
新潟／佐野紀子・15歳
静岡／村田浩章・13歳
愛知／森隆浩・18歳
松浦永美・11歳
児玉光彦・14歳
榊原尚之・11歳
京都／近藤光浩・15歳
古川智士・15歳
大阪／藤山聡・12歳
滝栄司・13歳
岡田博史・14歳
兵庫／中野博晶・14歳
岡山／上原直人・13歳
山口／稲富大介・10歳
下坂宏治・10歳
堀大輔・11歳
徳島／亀井知英・12歳
愛媛／徳永治・14歳
福岡／稲垣武志・12歳
松本弘幸・16歳
上ノ下よしあき・11歳
熊本／北村健・11歳

※敬称は省略させていただきました

AVG（アドベンチャーゲーム） RPG（ロールプレイングゲーム） 突撃 Q&A

そのうちの1個の把手が取れるんです。その把手を持って上へ行き、ライトみたいなところへ投げるとガラスが割れて、警報が鳴ってロボットたちが上のフロアにドヤドヤとやってくるんです。そのすきに開いたドアから出る。

ファミマガ　横のドアがエレベーターですか？

駒田　そうです。

ファミマガ　エレベーターに乗って上の階に行き、それで把手を投げると……

駒田　そうすると警報が鳴って、ドアが開くんです。

右から駒田さん、竹内さん、共に開発部の人たちだ

●フロア7

ファミマガ　フロア7でやらなければならないことは？

駒田　指輪を拾うことです。

ファミマガ　どこに落ちているんですか？

駒田　進んでいくうちにキャリーが見つけます。指輪はキャリーが拾ってくれるので、あとは指輪でマリーのカプセルのガラスに傷をつける。1回や2回では開かなくて、何回か傷をつけたあとに叩くとパリンと割れるんです。

ファミマガ　マリーと会えるわけですね。その次は？

駒田　フロア8へ行くためにパスワードを入力します。

ファミマガ　パスワード？

駒田　誰でも「121524 22」を入れると思うんですよね。画面に出ますから。でも実は、そのあと出てくるメッセージを注意して読むと、マリーを数字に変えるということがわかるんです。

ファミマガ　マリーを数字に変える？

駒田　「12†……」がどの文字をコード化したものかがわかると、マリーが数字に変えられることに気づくはずです。その法則に気づくまでがちょっと難しいでしょうが。

ファミマガ　そのあとフロア8になって、感動のラストシーンが見れるわけですね。

駒田　そうなります。

その2 シャーロック・ホームズ 神田に戻って、またまた突撃

新幹線で東京へ戻った取材班は、国電に乗り換えて神田のトーワチキへ向かった。そこには、この事件に関してはワトソンよりも頼りになる奈良直志さんがいるのだ。開発から営業までホームズのすべてに関わったという奈良さんに、さっそく突撃！

Q ロンドンより先へ進むことができません

奈良県　寺田歩クン

A

ファミマガ　このゲームへの質問では、各町での捜査方法に関するものが圧倒的なんですが。

奈良　それでは、町ごとに捜査の方法をお教えしましょう。

●ロンドン

ファミマガ　最初はまず、ロンドンからスタートですね。

奈良　ロンドンでは、ゲームAで一生懸命お金を稼ぐんです。5～600ポンド稼ぐと非常に楽なんです。なにしろ、町が進めば進むほど敵が強くなってくる。ロンドンの敵はあれでも一番弱いんです。

ロンドンの公園

虫メガネを手に入れたら、公園のラウンド2、右の端へ行こう。

ベンチにメッセージがある

街へ
↑
ラウンド1
↕
ラウンド2

ファミマガ　やられてもワトソンのところに行けばタダで回復させてもらえますね。

奈良　それに薬屋さんもありますし、ワトソンの近くへ行って敵をやっつけ、危険になったらワトソンのところへ入り、出たらまた点数を稼ぐ。

ブリストルの下水道

下水道のラウンド1にはバイオリン。ラウンド2にはメッセージとボス部屋の扉が！

地上へ
↑
ラウンド1
↕
ラウンド2
↓
ボスの部屋
↓
街へ

バイオリンは、土管に虫メガネ

そうやって、20人ぐらい倒すんです。疲れたらコンティニューをかけて点数をキープして、次にどこかの町へ行く。これが一番いいパターンです。

●ブリストル

ファミマガ　ブリストルには武器屋がありますね。

奈良　武器屋では、ピストルの弾とナイフを買います。ピストルを取ってないと弾は有効に使えませんが……。

ファミマガ　アイテムは何かあるんですか？

奈良　下水道のラウンド2の中段、左から3コ目の土管にバイオリンがあります。

ファミマガ　メッセージは？

奈良　バイオリンがあったところをもうちょっと右に進むと、「律儀に情報屋へ行け」というメッセージがあります。

ファミマガ　それから、中が真っ暗な家がありますが？

奈良　マンチェスターの公園

ファミマガ認定 ハイスコアルーム

もォすぐこのコーナーが終わると、ボクの姿はタダのマヌケ。ああ蝶がボクよりデカい

日本一

1位の人には認定証をあげるよ！

この記録は2月6日到着分までです

闘いの挽歌

1位　999万9950点　京都府の本多和義クン
2位　500万点　愛知県の栗原隆之クン
3位　499万9950点　愛知県の高橋大造クン
4位　437万7200点　神奈川県の井上幹彦クン
5位　250万9800点　茨城県の木村登士雄クン
6位　105万0850点　大阪府の中沢和也クン
7位　94万8200点　兵庫県の浅田健一クン
8位　54万2000点　栃木県の市川裕次郎クン
9位　43万6950点　茨城見の阿部優クン
10位　40万2800点　静岡県の杉山登クン
11位　20万4450点（群馬県・関根隆クン）
12位　17万2200点（神奈川県・石川敏クン）
13位　16万5100点（神奈川県・来佳南和幸クン）
14位　13万2050点（山梨県・古屋英樹クン）
15位　12万3200点（大阪府・薮内直仁クン）
16位　11万0400点（神奈川県・山本真之クン）
17位　9万1250点（東京都・正村明浩クン）

愛知県・高橋大造クン

愛知県・栗原隆之クン

山梨県・古屋英樹クン

茨城県・木村登士雄クン

火の鳥

1位　999万9999点　群馬県の野口剛史クン
2位　三重県の村田隆一クン
3位　千葉県の横山貴之クン
4位　奈良県の福井優樹クン
5位　兵庫県の梅谷豪クン
6位　99万9950点　福島県の松崎孝二クン
7位　250万2050点　山口県の山口実則クン
8位　222万2200点　千葉県の金井勇二クン
9位　183万9000点　埼玉県の風間剛クン
10位　183万8550点　埼玉県の風間達雄クン
11位　162万8150点（埼玉県・伊藤康良クン）
12位　111万1100点（宮城県・阿部裕クン）
13位　110万0340点（埼玉県・江藤正史クン）
14位　90万0040点（宮崎県・宮森規輔クン）
15位　50万6750点（東京都・石井智士クン）
16位　40万0050点（大阪府・岡田博之クン）
17位　30万0060点（東京都・金田利一クン）
18位　30万0030点（神奈川県・戸田正一クン）
19位　20万0040点（群馬県・坂井秀幸クン）
20位　5万4850点（東京都・正村明浩クン）

群馬県・野口剛史クン

千葉県・横山貴之クン

福島県・松崎孝二クン

山口県・山口実則クン

アルカノイド

1位　82万4670点　岡山県の村井勤クン
2位　72万9430点　東京都の蔵内隆秀クン
3位　35万4300点　埼玉県の鈴木賢治クン
4位　33万1580点　茨城県の中村勤クン
5位　22万3490点　茨城県の大金一幸クン
6位　16万9520点　東京都の横須賀毅クン
7位　15万9330点　東京都の桜井裕史クン
8位　13万9350点　岐阜県の熊田あきらクン
9位　11万4610点　東京都の加藤靖広クン
10位　11万2310点　愛知県の岩戸敦哉&章治クン
12位　8万0200点（東京都・正村明浩クン）
13位　7万6300点（東京都・金田利一クン）
14位　7万3570点（埼玉県・石川克幸クン）

東京都・横須賀毅クン

岡山県・村井勤クン

AVG（アドベンチャーゲーム） RPG（ロールプレイングゲーム） 突撃 Q&A

バーミンガムの鍵のある屋敷

ランプと鍵を持っていたら、この屋敷の捜査。メッセージがある。

○中段、右端のハンガーを探るとボスの部屋へ

バーミンガムの下水道

下水道のラウンド2、鉄格子を探るとメッセージがあるよ。

○右から4つめの鉄格子を調べてみよう

リバプールの下水道

この下水道のラウンド2には、ボス部屋の扉が！ たばこの葉とパイプが必要だぞ。

○右から2番めの土管の前だよ

グラスゴーの下水道

この下水道、ラウンド1にはメッセージが。ラウンド2の穴はボス部屋への扉だ！

地上へ
ラウンド1
ラウンド2
ボスの部屋
地上へ

○右端の穴からボスの所へ！

奈良 これも公園です。公園に入ったら、ラウンド3の街灯でしゃがむんですよ。そうするとボス部屋に入れます。

●バーミンガム

ファミマガ ここには何がありますか？

奈良 メッセージだけです。まず家に1つ。机に「人の家に無断で入るな」というメッセージが隠されています。それと下水道の鉄格子に「ランプがあれば暗いところでも大丈夫」。あと、カギのかかっている家があって、そこにもあります。このメッセージは、カギとランプがないと取れません。ですからバーミンガムへ行ったら、その家のメッセージだけ残して、カギとランプを持ってまた戻ってくる。

●リバプール

ファミマガ ここには何があるんですか？

奈良 パイプが隠れていて、マンチェスターで買ったたばこの葉が初めて使えるんです。

奈良 下水道のラウンド2の階段のそばに土管があるので、そこでたばこを吸うんですよ。するとボスの部屋に行ける。

ファミマガ メッセージは？

奈良 ここは唯一メッセージがない場所なんです。そのかわり情報屋があります。

ファミマガ そこへ行くと何か情報が入るんですか？

奈良 推理力が高ければ高いほどいいメッセージがもらえます。低いと、お金を払ってもとんでもないメッセージしかくれない。お金の無駄遣いになっちゃうんです。

●グラスゴー

ファミマガ ここにはどんなものがあるんでしょうか？

奈良 アイテムはありませんが、メッセージは4個と一番多い町です。下水道に1つ、それから家が3軒あって、各家に1個ずつ、家の3つのメッセージを取ってもう一度下水道に行くと、どこかでボスの部屋に行けるんですよ。

ファミマガ 何もせずに？

奈良 ここでは「穴に入ればうんぬん」というメッセージが出るんです。で、死んだつ

手帳

イッキニカネオフヤシタイヒトハトバクジョヘ
パイプハタバコトワンセット
タバコデテキオケムニマケ
カンプハキレイナバイオリンガオスキ
タマナシピストルハヤクタタズ
カンプノヘヤハカクサレテイル
アルバショデナニカオスレバヘヤガアラワレル
カンプオタオセバテガカリオクレル
アイコトババハゼンブデ8コ
ヒトノイエニムダンデハイルナ
ヒトノハナシニテガカリガアル
リチギニジョウホウヤヘイケ
ランプガアレバクライトコロモダイジョウブ
ヒロウカイフクニハクスリトワトソン
カンプオタオシテパワーアップ
ブランデージョウハサムイトコロダ

○アイテムの手帳を取ると、いままで見つけ出してあるメッセージが表示される。グラスコーのパパイヤ団で合言葉を入力した後、もう一度パパイヤ団へ行き、メッセージの頭の文字を7番め、1番め、3番め、4番め、10番めの順で入力すると、ついにフランテー城に行けるのだ。でも、16のメッセージが全てそろっていないと、パパイヤ団員に袋たたきにされてしまうぞ。手帳をたまに確認して、どのメッセージがたりないか確認しよう

"森田将棋"が総合棋力2級に認定で実力発揮!!

ファミコン将棋ソフト第2弾として、4月中旬セタから発売される予定の"森田将棋"が（本誌26ページで紹介）、日本将棋連盟より、総合棋力2級に認定された。このソフトは、将棋ソフト一筋というセタと、今までにもパソコンソフト"森田和郎の将棋"で実力を発揮していたランダムハウス代表・森田和郎さんが共同で作ったものだ。

セタの営業担当、石川さんのお話では、「このソフトは、1度プレイしたものを何度も見ることができる"再現モード"がありますし、間違った手をさすと、自動的に戻されてしまうので、初心者でも、将棋の基本を覚えることができるはず。将棋の好きな人が1人で遊べるという点で便利なのはもちろんですが、まったく将棋を知らない人に入門用ソフトとしても使ってほしいです。そして、もっと将棋人口を増やしていきたいですね」とのこと。

ところで、キミにもこんなチャンスがあるぞ。この"森田将棋"の平手戦に勝つことができたら、パッケージの中にある用紙に棋譜を書いて、申請料2000円とともに日本将棋連盟に送ろう。すると、キミの棋力に見合った問題を出題してくれるぞ。これにちゃんと答えれば、1級～10級のあいだでキミの実力に合った認定状を交付してもらえるのだ。これで、このゲームの楽しみが増えるね。

○う〜ん、この手はチョットムズカシイ…。どう出るか…

Ｃセタ

"グーニーズ2"のロゴ入り特製ヨーヨーを当てよう

3月18日に発売されたばかりの"グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦"は、主人公マイキーが、フラッテリー一家にさらわれた人魚のアニーと仲間のグーニーズを助けだすために大あばれするアクションゲーム。

現在コナミでは、ゲーム中のマイキーが武器として使っているヨーヨーを、毎週抽選で1000人、合計5000人にプレゼントするキャンペーンを実施中だ。このヨーヨーは、"グーニーズ2"のロゴ入りで、色は赤と青の2種類がある。どちらの色が当たるかは、お楽しみ！ なのだ。

応募方法は、いたって簡単。"グーニーズ2"のパッケージの中に、コナミの新製品を紹介する折込みチラシが入っているんだ。そのチラシの右下スミに、"マイキー"の絵が描いてある三角形の応募券がある。その応募券をキリトリ線から切り取って、官製ハガキに貼る。ハガキにはキミの名前、住所、電話番号、年齢を明記することも忘れずに！

応募のあて先は、
〒101 東京都千代田区神田神保町3－25 コナミ株式会社「マイキーくん」係だ。

最終しめ切りは、4月20日（消印有効）だよ。さあ、どんどん応募しよう！

ゲームで十分遊んだあとは、キミ自身もヨーヨーを片手にあばれてみよう。友達といっしょに"グーニーズ"ごっこ、なんてのもイイんじゃないかな!!

コナミでは、このプレゼントキャンペーンに関連したイベントも計画中とのことだよ。

○ヨーヨー片手に大活躍のマイキーだ！

○もらえるヨーヨーは競技用で、日本ヨーヨー連盟に申請中だ

ⒸKONAMI

AOU(エーオーユー)1987アミューズメント・エキスポだ!!

アミューズメント業界の春の祭典、第2回「AOU'87エキスポ」が、去る3月4、5日の両日、東京の新宿NSビルで開催された。数多いアミューズメント関連会社の中から45社が出展。予想以上の盛り上がりを見せたのだ。

当日は、開場10分前から受付前は長蛇の列。入場料1000円で、最新のゲームを2日間遊びほうだいということで、熱気ムンムンだったのだ。

出展社は左記の表の通り。最近では業務用ゲームからファミコンに移植というゲームも多いから、このイベントに出展されたゲームの中にもきっとファミコンになるものもあるハズ!! さっそくファミマガ取材班は各メーカーに、そのへんの話を聞いてきたぞ。

出展メーカー一覧(あいうえお順)

アイレム販売㈱、朝日エンジニアリング㈱、旭精工㈱、㈱アミューズメント産業出版、㈱アポロ、ウィリアムズ社(米国)、㈱エイブル・コーポレーション、㈱エス・エヌ・ケイ、㈱岡本製作所、㈱カプコン、関東娯楽工業㈱、㈱キューアール、㈱ケイ&ユウ商会、㈱コインジャーナル、コナミ㈱、㈲こまや製作所、サン電子㈱、三和電子㈱、シグマ商事㈱、㈱ジャレコ、信水貿易㈱、㈱セイミツ商事、㈱セガ・エンタープライゼス、㈲タイガー娯楽 大仙産商㈱、、タイトー、大登工業、㈱太陽自動機、テクモ㈱、㈱デーシーパック、データイースト㈱、㈱トーゴ、土佐貿易㈱、㈱ナムコ、㈱日光堂、日邦産業㈱、日本SC遊園協会(HSA)、日本娯楽機械オペレーター協同組合(JOU)、日本物産㈱、プレミア社(米国)、㈱ホープ、真砂工業㈱、㈱友栄、ユニバーサル販売㈱、㈱ユーピーエル

ちょっとハデな黄色いカンバンか目しるした。とても目立っていました

早くもFC版が発売決定のカプコン

カプコンのファミコン版ゲームといえば、業務用人気ゲームから!! 今回出展したゲームの中にも、FCになるものがあるハズ……。

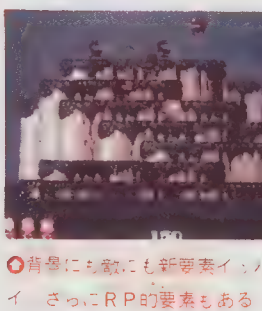
今回出展したゲームの中から、"トップ・シークレット"を11月、いや、年内にはFCでも発売します。ほかは……予定ないですね(営業担当・中瀬康博さん)。

ヤッタネ!! では、その"トップ・シークレット"をちょっと紹介。主人公は敵国の国家的陰謀を探るために編成された、特殊部隊の隊員。ワイヤーガンを駆使して、任務遂行のために戦うACゲームだ。

会場でも、このゲームの人気は高く、ちびっコたちはゲーム機の周りで、プレイ中の画面を真剣に見ていたぞ!!

また、おなじみの人気ゲーム、"魔界村""1942""ソンソン"などのキャラクタガデザインされたメダルゲームも注目されていたよ。

"忍者くん"がよみがえるのだ!!

ファミコンのソフトメーカーではないけれども、"忍者くん"や"ぺんぎんくんwars"など、業務用ゲームがFCに移植されているUPLは、シリーズ最新作"忍者くん阿修羅の章"を出展。

ファミコンへ移植? やりますよ。発売元は未定です(販売部・荒川真一さん)。

"忍者……"といえばねえ……!?

若き名探偵が大都会の
密室的空間の
謎に挑む
探偵 神宮寺三郎 シリーズ 第1弾
新宿中央公園で発見された謎の絞殺死体。容疑者には全員アリバイが……大都会・新宿を舞台に、私立探偵・神宮寺三郎の推理がさえる！
SHINJUKU OP
3月31日発売予定
データイースト
3300円
両面
「新宿中央公園殺人事件」
探偵 神宮寺三郎
©DATA EAST CORP.
徳間書店の完全攻略本シリーズ最新刊
好評絶賛発売中
ポケットザウルス 十王剣の謎
完全攻略本
定価350円
謎解きロールプレイがスイスイ進めるよ!!
全マップ公開
ファミリーコンピュータ
POCKET ZAURUS
ポケットザウルス 十王剣の謎
完全攻略本
橋本名人と、7人の少年ゲームクリエイターがキミに挑戦!! 十王剣の謎をとけ！
タイムカプセル、レッツゴー!! サラマンダーを倒せ
おかげさまで……売れてま～す!!
スーパーロードランナー
全70ラウンドの面データがギッシリ!!
パズルの解きかたもひとめでわかるよ!!
完全攻略本
ファミリーコンピュータ
スーパーロードランナー 完全攻略本
トラップやクリアーハシゴの位置など、全70ラウンドのデータがひとめでわかる
全ラウンドデータ付
ファミリーコンピュータ 編集部・編著
定価380円
ゴルフJAPANコース
完全攻略本
スコアUPの攻略データ教えます
情報満載!!
くわしいデータいっぱい
全コースマップに残り距離のわかるスケールも付いた
ファミリーコンピュータ 編集部 編著
定価330円
徳間書店 ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

「新宿中央公園殺人事件」探偵 神宮寺三郎

探偵 神宮寺三郎シリーズ 主要人物プロフィール

神宮寺三郎

29歳、私立探偵。頭脳明晰、行動力にあふれ、体力・精神力ともにタフな男。クールな性格を持つ反面、人情にモロイところもある。いわゆるウラの世界に住む連中からも信頼が厚く、警察にはできない聞き込みや捜査で、これまでにも数々の難事件を解決した実績を持つ、若き名探偵だ！ 日本一の繁華街・新宿歌舞伎町にオンボロながらも事務所を構えて、そこを拠点に独自の情報網で難事件に取り組んでいる。

新宿淀橋署のベテラン刑事、熊野参造とは5年前に新宿で発生した事件で、捜査に協力して以来のつき合いになる。親子ほど年齢が違う2人だが、最近では公私にわたって妙に気の合う飲み仲間でもある。新宿のバーのカウンターで、2人が肩を並べて飲んでいるのを、よく見かけるという。

タバコはマールボロ、コーヒーはカプチーノ、酒はカミュが好みという。渋いセンスの持ち主だ！

新宿中央公園殺人事件では、鋭い推理力と行動力で、見事に真犯人を突きとめて事件を解決したのだ。

御苑洋子

22歳。神宮寺三郎探偵事務所のスタッフ。抜群の直感力で神宮寺の捜査の手助けをする。神宮寺がこれまで解決した難事件の中には、彼女が与えてくれたヒントによって解決したものも多くある。

学生時代にアメリカ留学の経験もあり、英会話はお手のもの。背が高く、美人でもあることから、うす汚れた探偵事務所よりも、他の仕事を熱心にすすめてくれる友人も数多くいるが、耳を貸そうともしない。彼女は今の仕事が気にいっているようだ。彼女は神宮寺のかつての親友の恋人であったという話もある……。

熊野参造

新宿淀橋署の刑事。捜査畑ひと筋30年の大ベテラン刑事で、定年まぢかの55歳。正義感が強く、ひとつひとつ証拠を積みあげていくことが捜査の基本であるという信念を持つ。最近の若い刑事が楽をして捜査に当たろうとする姿勢を横目で見ながら、はがゆく思っている昔気質の刑事だ。

神宮寺とはよく一緒に酒を飲む仲ではあるが、近ごろグチっぽくなったと親子ほど年の違う神宮寺に言われるようになり、老いを感じてもいるらしい……。

あたいらにケンカを売る気!! 殺されたいかい!?

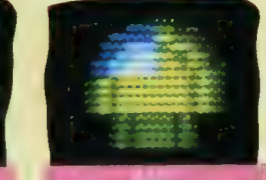
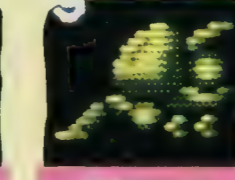
敵キャラも個性的なものばかりだ。敵の動きにはいくつかのパターンがあるので、しっかり見ていけば攻略もそう難しくはないはずだ。

シーンによってはお助けキャラも登場するぞ。敵と見まちがえることのないようにね。敵をしっかり見て確実にやっつけよう!!

エイリアン

○うろうろ動き回っている、フェイントをかけて突然おそってくる

ターミネーター

○シーン2、4に登場。こいつは破壊することが出来ないので、逃げろ

○地面をころがって来てプレイヤーを襲う。空から降ってくるものもある

パトロールロボット

○バリアを張っているので非常に強い。時々バリアを解除する

監視ロボット

○シーン2、4のみ出現。ピョンピョンはね回っている腹の立つ敵キャラだ

砲台

○シーン3に登場する防衛マシーンだ。玉をたくさん出すので早めに

ボヤボヤしてるとおいてくよ、しっかりしなきゃ

ステージ1、3は基本的にはシューティングだ。ここではアイテム（特にエアカー）の利用がすべてを決める…といってもいいすぎではない。シーンはそれぞれ4ラウンド構成。どんどんスクロールされていくので取り残されることのないようにね。チームワークがとっても大切なんだ。

シーン1

○エアカーは、シーンクリアのためにぜひほしいアイテムなのだ!!

○1人がエアカー、そしてもう1人が地上を…連係プレイも必要だぞ

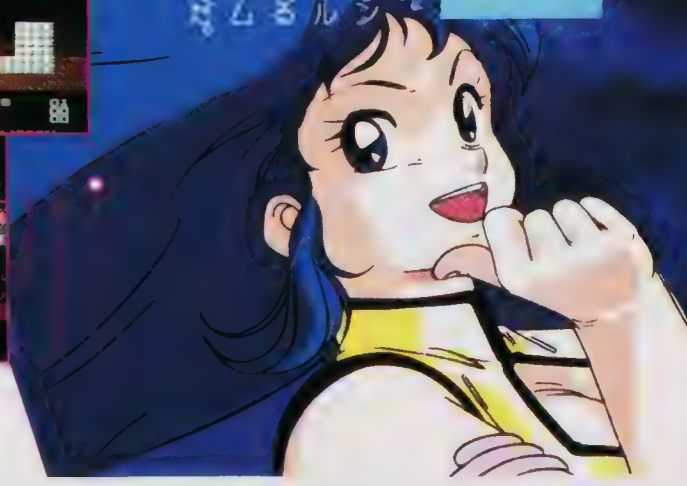
○このあたりの攻撃は特に激しいぞ サンターボールの動きに注意だ

○ゴールは近いぞ。しかし敵の攻撃は留まるところを知らない!!

シーン3

○ここも定石とうりイヤリングを取り、エアカーを呼んで攻撃開始!!

○エアカーは失ってもひるむな。ガスボンベを取ってドンドン進もう

○敵はいないようだ。だが油断してはいけない

探偵 神宮寺三郎「新宿中央公園殺人事件」

神宮寺の捜査メモ 事件に関係する人物リスト

花園 町子

28歳。柏木大介の秘書をしている。柏木の会社を実質的に動かしている優秀なキャリアウーマンだ。柏木に忠誠を尽くし、また彼からも信頼されていたようだ……。

柏木 大介

新宿のあちこちに土地やビルを持つ大資産家。彼の財産はいったいどのくらいあるのか見当もつかないほどだ。桃子の勤めていたバー「イースト」の常連客であった。

角筈 一郎

25歳。K大学の学生であるが、学校にも行かずに毎日ブラブラしており、何回も落第している。被害者の高田桃子とは恋人同士であったらしい。

風林 豪造

新宿に本拠地を置く暴力団「関東明治組」の親分だ。

大塚 恵子

バー「イースト」で被害者の桃子と一緒に働いていた。桃子の良き先輩であり、また良き相談相手でもあった。

代々木 一

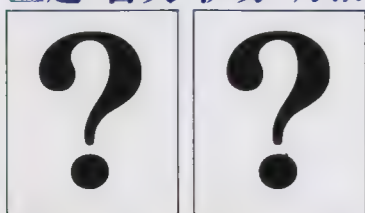
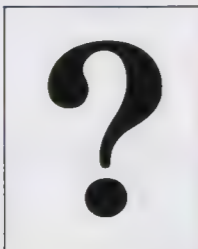
30歳。桃子の勤めていたバー「イースト」の店長。大のバクチ好きで地元新宿の暴力団とのつき合いもあるようだ。

大久保

新宿中央公園の管理人。死体の第1発見者。

三越 哲夫　伊勢 丹治

事件当夜、近くの交番にいた巡査。

西口

K大学の学生。角筈一郎とは大学の同級生だ。

中野

京、阿佐谷の同僚。ルームサービス係をしている。

阿佐谷

事件発生現場の近くにある新宿KOホテルの地下駐車場係。

京 玉男

事件発生現場の近くにある新宿KOホテルのフロントマン。

走りだしたらもう遅い!! 2人に下った指令とは!?

WWWAのトラブルコンサルタントのユリとケイ。また奇妙な事件に遭遇した。狂気ワッツマン教授が創り出したエイリアンが、ヴィソリウム鉱山を襲撃し始めたのだ。調査の依頼を受けた2人は、ワッツマン教授を探し閉鎖プラントに潜入した。

シーンは大きく4つに分かれている。面ごとにシューティングにアドベンチャーにとゲーム内容が変わっていくんだ。強大なモンスターを倒しながら、ワッツマン教授を見付け出し、謎を解いてやろう。

2人のコードネームは"ラブリーエンジェル"。事件解決には、どんなカゲキなことでもやってしまうことから、いつしか2人はダーティペアと呼ばれるようになった。彼女たちのパワーを発揮させるのは、キミしだいだ。

○赤毛のショートカットのケイと青い髪の美しいユリの2人。

ダーティペア
プロジェクトエデン
PUSH START BUTTON
© TAKACHIHOBA・A
・NIPPON SUNRISE.NTV
© BANDAI 1987

○さあ、いよいよ大冒険の始まりだ!!

ホントにも〜、どうなっちゃってるのよォ!!

シーンは全部で4シーン。敵をガンガン倒しながら次々とクリアしていこう。シーン1と3は横スクロールで構成されたシューティング面。アイテムを駆使して攻めていこう。シーン2と4は迷路状の建物の中を偵察し、アイテムを探し出すアドベンチャー面で構成されてるぞ。

「新宿中央公園殺人事件」
探偵 神宮寺三郎

メインコマンドを選択して捜査を進めていくのだ!!

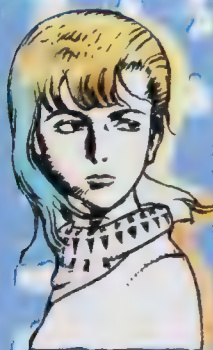
グラフィックの左側にあるのがメインコマンド、右側がサブコマンドだ。 これらのコマンドを決定し、正確に実行することで捜査を進めていこう。

- **●そうさにいく** 場所移動するために必要なコマンド
- **●ききこみ** すべての登場人物から証言をとることが大切だ！
- **●ものしらべる** 証拠品や持ちものを調べられる
- **●ひとかんさつ** その場にいる人を詳しく観察する
- **●メモみる** 今まで調べた人について メモしてあるのだ！
- **●よ　ぶ** 人によっては呼び出せない場合もあるのだ
- **●と　る** その場で発見した証拠品をとることができる
- **●なにかみせる** 自分のとった証拠品を相手に見せる
- **●おどす** しぶとい相手に使う。でもあまり使いすぎると…
- **●まわりみる** 周囲を見わたし、不審な点がないか調べよう
- **●タバコすう** 愛用のライターに火をつけると!!
- **●こくはつする** 熊野刑事に犯人の名前を告発しよう

十字ボタンの上下でコマンドを選択。Aボタンで、コマンドを決定。Bボタンでコマンドを解除。画面上に決定したいコマンドが表示されていない場合は、十字ボタンの左右を押すと表示されるようになる。メインコマンドを決定したら、続いてグラフィック右側のサブコマンドを決定しよう。

ポイント5 タバコの吸いすぎには注意

オレはタバコをくわえると時々すばらしい推理が頭にひらめくのだ！ ゲーム中のあるポイントでのみ有効だぜ。あまり吸いすぎると体によくないから注意してくれよな。

ポイント6 日付けのチェックを忘れるな！

このゲームは、その時の日付けが重要な意味を持っているのだ。助手の洋子に聞けば教えてくれるぜ！

犯人がわかったら!!

オレは警察官じゃないから犯人を逮捕できないのだ！ 熊野刑事の話を聞いてくれ。『真犯人を見つけたら、淀橋署にいるワシに教えてくれ！ ただし、はっきりとした証拠がないと逮捕状は出せんぞ。しっかり調べてほしい』。

○淀橋署にいる熊野刑事に犯人を告発するのだ！

番外編 神宮寺三郎CM出演!!

2月某日、都内某スタジオで「新宿中央公園殺人事件」のテレビCMの収録が行なわれていた。神宮寺本人(?)が出演するという情報を得たファミマガ取材班は、CM収録現場の突撃取材を強行したのだ！ キミたちはこのCMもう観た？

○若き名探偵・神宮寺三郎なのだ。演技もシブイ！

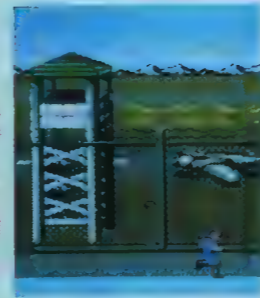
※画面は開発中のものです

第2ターゲット 敵軍の飛行場に侵入!! 生き残るのはますます厳しい！

この面は、マップを見てもわかるように長さが第1面の1・5倍もあり、また敵の攻撃も厳しくなってくるので、クリアするのが大変なのだ。

この面で新しく登場するピストル兵は、弾を撃ちながらしつこくせまってくるので、弾をよけながらうまく倒そう。また塔からの攻撃も要注意だ。

クリアするためには、ロケットランチャーと手榴弾のアイテムを、うまく使いこなすことが必要だ！

塔からの攻撃に注意！

この面にある多くの見張り塔。このうちのいくつかは、こちらをめがけて弾を撃ってくるので用心しよう！

○おっと、見張り塔から弾を撃ってきた。こりゃ、危ない危ない！

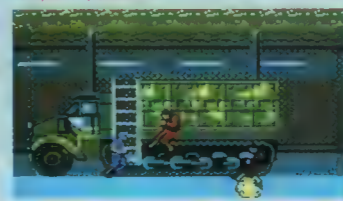
スタート

フィニッシュ

一撃必殺！ 手榴弾

この面の後半にでてくる黄色の兵士を倒すと手榴弾がでる。この手榴弾は、広範囲の敵を倒すのにバツグンだ。

○コイツを倒せば、手榴弾が手に入るのだ！

○これが手榴弾だ。取って威力を試そう

○見よ！ この手榴弾の威力を。ヤミツキになりそうだぜ！

しつこく狙い撃ちしてくるヤツ！

ピストル兵はとてもしつこい。弾を撃ちながら近づいてくる。弾は伏せてよけ、近づいてきたところをナイフで刺そう！

○うっ、この野郎。ピストルで撃ってきたな

○伏せて待ち、近づいてきたところをナイフで一突き

○構えはかっこいいがイヤな敵

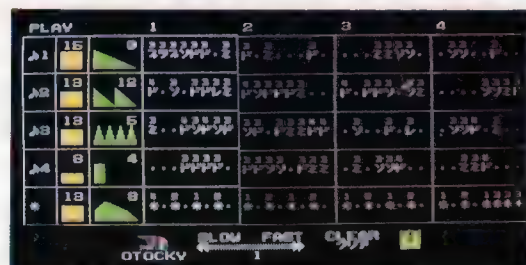
ASCII
ASCII CORPORATION

平和な音世界がある日突然崩壊した。音世界の次元を支配していたサウンドモニュメントからオンプ(音符)が洩れ出したのだ。洩れ出した音符に群がる数多くの敵たち。音の戦士オトッキーはこれらの敵たちと戦いながら、洩れ出した音符を拾い集めてサウンドモニュメントの中に詰め戻してやらなければならない。そうすれば、音世界は再び平和になり、サウンドモニュメントも元の時空間に戻ることができる。
それゆけオトッキー、音世界に平和をもたらすために。

ONPU FACTORY (オンプファクトリー)
オンプ工場にはみなれない敵がいっぱいだ。敵にまどわされずにオンプをさがそう。

君のファミコンでミュージックしちゃおう!

新発売 標準小売価格 3,500円 解説本付き、両面ディスクソフト
オトッキー

CUBIC KEYBOARD (キュービックキーボード)
ここは最高に難かしいステージだ。あわてず、確実にオンプを集めて最終面へ。

「オトッキー」は音と楽しく遊んじゃうソフト。ゲームモードではアクションゲームをしながら、いつの間にか楽しい音の世界へ君を引きづりこんでしまいます。
さらに、プロ用の電子楽器も顔負けの機能を満載。リアルタイムシーケンサー、リズムマシン、シンセサイザーなどミュージックメーカーを使って自然に、自由に、楽しく音楽が作れてしまいます。

次回新作予告　5月全国一斉発売予定

巨匠・堀井雄二が放つ、待望の推理アドベンチャー
北海道連鎖殺人
オホーツクに消ゆ

ある朝、東京湾に男の水死体が浮かび上がった。身元不明、推定年齢40歳前後。そして事件は、北海道へと進む。釧路、網走、知床、紋別……。道東を中心に連鎖していく第2、第3の殺人。魔周湖で微笑んだ謎の女性は、事件と関係があるのか!? 紋別沖に沈んだ船の秘密とは!? アニメーション効果をフルに使ったグラフィック画面で、ストーリーはどんどん展開。ファミコン初!! 北海道の大自然が舞台の、超大作ミステリーロマン、ついに登場!

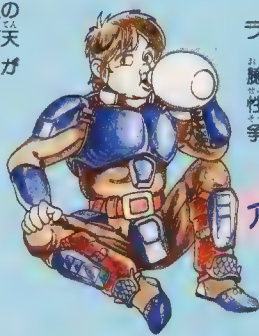
※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

超大作 ロールプレイングゲーム RPG

聖剣伝説、全5部作
待望の第1弾、遂に登場!

ランスロット出身

「天より降り立つ一人の勇士、妖魔を倒し再び天へと帰る。」果たして彼が伝説の勇士なのか?
出生地不明

ランスロット出身
臆病であまのじゃくの性格が影響してか、闘争心は低い。

主人公が危機に陥ると登場するが、逆にやられて去っていく。一体彼は何者なのか。

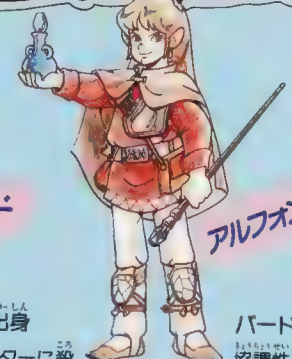
気が小さくて臆病者だが、すばしっこさなら誰にも負けない。

4月下旬発売予定

聖剣伝説
THE EMERGENCE OF EXCALIBUR

売り子のうり坊
フレッド
アルフォン
ドラン
ゲート

ダンジョン内で武器や防具を売っている。こう見えても立派な魔道師だ。

バードス島出身
両親をモンスターに殺され異常な憎悪を持つため、攻撃は果敢。

バードス島出身
協調性は欠けるが魔力を得意とし、知恵と勇気を兼ね備え頼りになる。

バードス島出身
今は臆病者で実力もさほどではないが強い戦士になる素質は充分。

ワーズワース出身
勇名になる野心を抱き、命令されることを嫌うが戦い方は勇敢。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年6月下旬より書替えられます。

聖剣"エクスカリバー"のある、ここバードス島には、いつしか魔人〈バルガス〉がたくさんの魔物たちと棲みついてしまいました。バルガスを倒すために何人もの騎士が戦いを挑みましたが、誰一人として倒すことはできませんでした。そんな時一人の若者がバルガスを倒すために立ちあがりましたが、周りの人々は誰も相手にしてくれません。しかし若者は力強い仲間と供に次々と魔物を倒し、ついには騎士の称号を手に入れました。人々の期待を一身に受けた若者は、聖剣"エクスカリバー"を手中に納め、バルガスを倒すことができるでしょうか。

「ディープダンジョン」と「水晶の龍」はおかげさまで一部の地域を除いて品切れとなっています。お買い求めになれなかった方には、たいへんご迷惑をおかけしていますが、もうしばらくお待ち下さい。尚、お急ぎの方は通信販売のご利用をおすすめいたします。

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519
お電話でのお問い合わせの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

妖怪屋敷

5月下旬発売予定
アイレム
価格未定
ディスク

妖怪ワヨウヨの屋敷でリカちゃんを捜し出せ

パソコン版からの移植ゲーム。ファミコン版の内容はどうなるのかまだわからないけれど、パソコン版の内容を紹介するよ。

主人公コウジは、お化けの写真を撮りに出かけたまま帰ってこないリカちゃんを捜しに〝妖怪屋敷〟に乗りこんだ。

迷路のような屋敷の中。たよるは、リカちゃんが残したお札だけ。懐中電灯のビームで妖怪たちを倒しながら進もう。

©CASIO

○いよいよ妖怪屋敷の中に……ワイゾ

○親玉妖怪、落武者の生首だ 弱点を見つけて攻撃しよう

○ぴょん玉Pを倒すと、コウジはパワーアップするのだ！

※画面はパソコン版です。

ゾンビハンター

5月中旬発売予定
ハイスコア
4900円
カセット

あの「ハイスコア」のファミコン参入第1弾

ファミコン雑誌「ハイスコア」が、ゲームソフトも出しちゃうのだ。

地上を支配するために、ゾンビをよみがえらせた〝魔王ドルド〟。この魔王ドルドを倒すことが目的のアドベンチャーRPGだ。

主人公、戦士〝ゼビ〟の武器は剣と魔法。ゾンビを倒すことで経験値を上げ、レベルアップしながら進んでいくんだ。タテ、ヨコにスクロールする全10エリアは、地上と地下6階に分かれているぞ。

○〝ゾンビハンター〟のイメージイラストだ

超新作 究極！の先取り

●3月4日、ナムコで問屋さん向けの新製品発表会が開かれた。メインは、すでに紹介した〝さんま……〟と〝ファミリージョッキー〟だが、もう2タイトル、参考出展という形で発表されていた。1本は、家族で協力しながらドラゴンを倒すRPG〝ドラゴンスレイヤー(仮称)〟。もう1本は、ファミスタ以来好評のスポーツもの〝ファミリーボクシング(仮称)〟だ。発売日、価格とも未定ということだが、1日も早く正式発表してほしいね!!

●新規参入の学習研究社は、6月ごろ〝ダイタニックミステリー(仮称)〟を発売(ディスク)。

●ホット・ビィからは、7月に〝サイキック(仮称)〟が発売される。それぞれちがう力を持つ超能力者がパーティを組んで活躍するSFRPGだ。

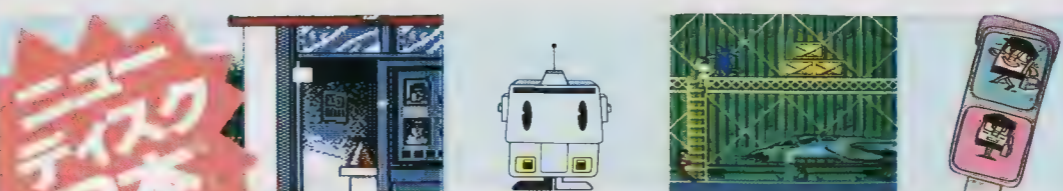
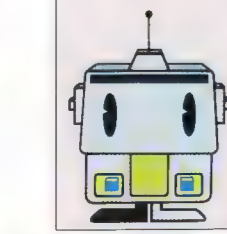
●ケイ・アミューズメントリースは、アイスホッケーのゲームを企画中(発売日、価格とも未定)。

●ポニーの〝カオス(仮称)〟は〝ドクターカオス〟にタイトルが決定(6月中旬発売予定 ディスク)。

●フジテレビの〝夢工場(仮称)〟は、7月10日発売だ(2980円)。

●サン電子から6月に〝ナゾラーランド2〟が、ディスクで発売(価格未定)。

ニューディスク3本

71 ●若き名探偵が大都会の密室的空間の謎に挑む!! 新宿中央公園殺人事件

78 ●殺るか、殺られるか！のサバイバルAGだ グリーンベレー

82 ●天下無敵の破壊美女コンビ、その名は…… ダーティペア

119 超ウルトラ技50ホンモノ＋1ウンテク
熱血硬派くにおくん／愛戦士ニコル／リフレクトワールド／ファンタジーゾーン／チェスターフィールド／ファミリージョッキー／快傑ヤンチャ丸／バツ&テリー／トップ・シークレット／妖怪屋敷 ほか

146 超新作ゲーム先取り大作戦
〈特別技〉ミッキーマウス・ラウンドセレクト!!
〈優勝技〉ドラゴンクエストII・水のはごろもが2つもらえる！ ゴルフJAPANコース・8番の池がすべてバンカーに変わっている そのほかいろいろ

92 ●ファミマガ認定 ハイスコアルーム

138 ●新作ゲームを合計140名に ファミマガ読者プレゼント

87 ●メーカーイベント情報ほか ファミマガJournal

144 ●今売れているゲームはこれだ！ 速報!ゲームベスト10

94 ●お・め・で・と・う!! 当選者発表

154 ●ひとめでわかる 新作カレンダー

●Publisher／栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・水沼広・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors／浅見りえ・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・福島一馬・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／水沼広 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Staff Photographers／萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator／島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・栗原央江・桜井隆則・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ゲーム別さくいん

愛戦士ニコル……148
アラビアの魔法使い……152
アルゴスの戦士……14
ウルトラマン……130
エスパードリーム……124
快傑ヤンチャ丸……151
グーニーズ2……44
グリーンベレー……78
クレイジー・クライマー……122
ゴルフJAPANコース……121
ザ・ブラックバス……131
さんまの名探偵……6
シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件……65
新宿中央公園殺人事件……71
新人類……128
スペースハンター……129
ゾンビハンター……153
ダーティペア……82
たけしの挑戦状……129
闘いの挽歌……128
チェスターフィールド……150
ディーヴァ……131
ディープダンジョン……128
デッドゾーン……63
トップシークレット……152
とびだせ大作戦……120
ドラゴンクエストII……120,132,136,140
ドラゴンバスター……127
ナイトロアー……128
熱血硬派くにおくん……146
バツ&テリー……152
火の鳥……136
飛龍の拳・奥義の書……126
ファミリージョッキー……151
ファミリースタジアム……135
ファンタジーゾーン……150
ホッターマンの地底探険……134
麻雀 悟空……120
魔界島……32
ミッキーマウス……119
森田将棋……26
リフレクトワールド……149
リンクの冒険……130,132
レイラ……124
妖怪倶楽部……22
妖怪屋敷……153

ています。なお、その時間以外はさいお答えしておりません。

ファミリージョッキー

4月下旬発売予定 カセット
ナムコ
価格未定

競馬ファンアコガレの天皇賞も体験できる!!

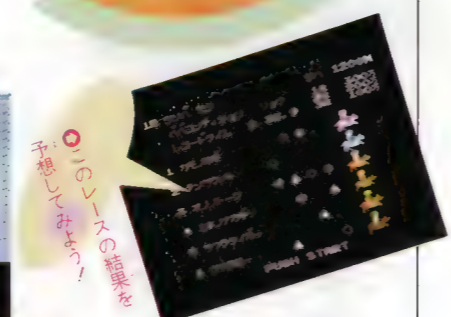
大勢で楽しむAC競馬ゲームだ。馬を選びレースに出場、大レースをめざすレースモードと、レース結果を予想して配当金をもらうファミリーゲームの2つの遊び方があるよ。

このゲームには、27のレースがある。選んだ馬で挑戦できるのは最大16レース。獲得賞金額により、天皇賞、ダービーなどの大きなレースに参加できるんだ。またアイテムを取れば、馬はパワーアップするぞ。

⬤Aボタンはムチ　でも使いすぎはスタミナを落とす

⬤16頭の馬はタイプが異なるから慎重に選ぼうね!!

⬤障害はジャンプでかわす。タイミングが大切だ

⬤パワーアップアイテムが出るのは直線画面の時だけだ

⬤このレースの結果を予想してみよう!

Ⓒ㈱ナムコ

快傑ヤンチャ丸

6月発売予定 カセット
アイレム
価格未定

元気なヤンチャ丸が姫を助けようと大奮闘!

業務用"快傑ヤンチャ丸"がファミコンでも遊べるよ。主人公ヤンチャ丸は、ちりん道場で修業中の身。ある夜届いた姫からの密書には、"助けて候"の一言とお城までの地図。お城の危機を感じたヤンチャ丸は、姫のいるお城へと、道場を飛び出した。

舞台は山、森、洞窟、城内など盛りだくさん。おまけに敵キャラは、思わず腹をかかえて笑い出したくなるユニークなヤツばかり。重そうなホッペタを振り振り向かってくるおたふく太郎や、"たわけ～"と叫んで喝を入れてくる説教和尚もいるぞ。ヤンチャ丸は、剣1本で敵たちと戦うのだ。今までのゲームにくらべるとシンプルだけれど、グッと日本的な時代劇ゲームもいいものだね。

⬤説教和尚の声に思わずヒエ〜、さて、どうやって攻撃する?

⬤最後に待ちかまえる像輪玄　もうすぐ姫に会えるぞ、かんばれヤンチャ丸!

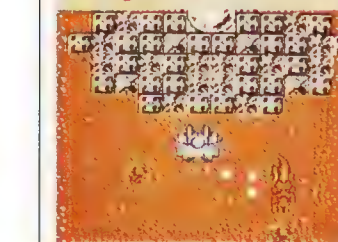
⬤赤きつねは輪を投げてスフリンク攻撃をしてくるぞ

※画面は業務用です

さんまがキミと大活躍!!

もう春やのに、肌寒い事件が持ちこまれてきよった。あの桂文珍が殺されたんや! さっそくオレが乗り出すことになったんやが、こっそりキミだけに事件の詳細を教えるさかい捜査に加わって欲しいんや。たのむで、ホンマ!!

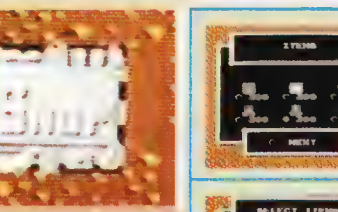
リフレクトワールド

4月上旬発売予定
イーストキューブ
3200円(ディスクソフト)

もう1人の自分が住む地球を救うRPGだ!!

もう1つの地球「リフレクトワールド」に住む人々は、文明の発達にともない“闘う心”を断ち切る方法を開発した。しかしその開発に反対する人々はキメラに変身、反乱をおこした。突然戦場となった「リフレクトワールド」。このままでは、キミたちの住む地球も滅んでしまうぞ。キミは装甲ビークルMFVに乗りこみ、反乱軍と戦うのだ。最終目的は、巨大要塞ダイバダストを探し、破壊することだ。

マップは超広大、さらに複雑。これはムズイ

地上、海、地下迷宮、海底から成る複雑なマップは、計2024画面という広大さ。MFVは、このマップ上をタテにもヨコにも進むことができる。またSHOPでは、所持金でモジュールなどを買うことができる。

MFVを強くするのはキミの腕しだい!!

装甲ビークルMFVには装備とモジュールが必要。換装することによってMFVはパワーアップしていくのだ。これらは、30種から自由に選んで組みあわせることができる。地形と戦う相手を考えて、それに見合った換装をすることがポイントだ。装備とモジュールは敵を倒した報償金があれば、SHOPで買える。

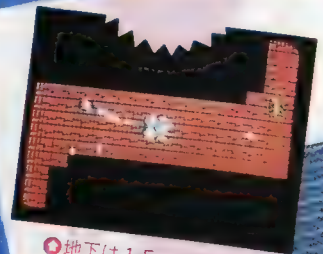
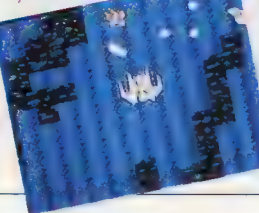
○お金(GOLD)があれば、SHOPで買いものができる

○地形や敵を考慮して、それに見合った換装をしよう!!

○SHOPを発見!!中に入って、装備を拡張しよう

これらのウインドには売っているアイテムと、その価格が表示される高いものほど強いのだ

○アイテムを買い足さないと行動範囲は広がらないヨ

○後方破壊だってできちゃうぞ、正確に狙おう!

○地下は1F、2Fがあり迷路にもなっている!!

○MFVの主砲もアイテムによってパワーアップ!!

どしぇーっ!! 事件の詳細が載っているさんす

スクープ!!

桂文珍殺害事件

事件とさんまの足取りを追う!

“ひとりでは心細い”と、テレビの前の相棒をつれて、名探偵は捜査に出た!

○月×日深夜、関西お笑い界のドン・吉本高行氏宅で起こった、桂文珍殺人事件。吉本の人気芸人たちが関わる中で起こったこの事件に、あの名探偵・明石家さんまが乗りだした。しかし当のさんまはというと……。

謎多き事件の解決に、かの名探偵が乗り出したと聞いて、拍手喝采の諸君も多いだろう。しかし、当『週刊さんま』編集部のつかんだ情報によれば、かんじんのさんまは、“心細い”とネをあげ、ファミコンの前の人間に泣きつく始末だ。

しかし場合によっては、この相棒のほうが事件を解決に導くかも知れないのだから、これはあながち悪いことではないのかも知れない。本誌取材班は、かすかな期待を抱いて、さんま探偵の足取りを、細かく追ってみることにした。

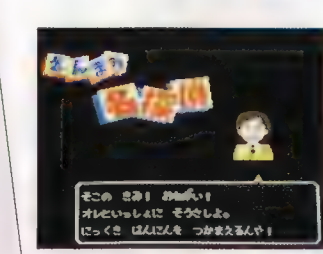
現場付近見取り図

捜査開始直後は、この範囲しか捜査できん。あわてず、隅々まで調べるんや

さんまのメモ これがおれの事務所や!

古い捜査ファイル
昔の事件のファイルや。今回の事件には関係ないやろ

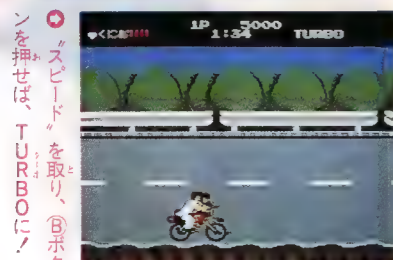
カレンダー
こないなもん、なんも関係あらへん。さっさと捜査をはじめまひょ

留守番でんわ
どこからもかかってへん。そのうち女のコからかかってくるやろ

○助けを求めるさんま はたして有能な相棒がつくかどうかが鍵だ

超新作ゲーム先取り

FC版"くにおくん"のパッケージイラストなのだ

"スピード"を取り、Ⓑボタンを押せば、TURBOに！

FC版にはパワーアップアイテムがあるのだ

ファミコン版"くにおくん"の最大の特徴は、4種類のパワーアップアイテム。業務用にはなかった新要素だ。パワーアップアイテムを出現させる方法はさまざま。敵キャラからはもちろんのこと、壁をけると出現するものもあるぞ!! 探して、有効に使おう！

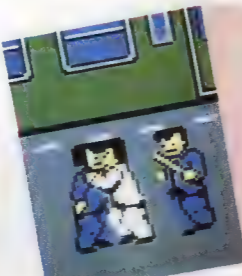
格闘時の操作方法がポイントなのだ!!

ゲームを始める前に、操作方法を覚えよう。これがなんとも複雑なのだ。

進行方向のボタンを押すとパンチ攻撃、逆は後ろげり。ⒶとⒷのボタンを同時に押すとジャンプキック。十字ボタンを2回押すと、その方向にダッシュできるんだ。あとはこれを応用すればいろんな技が使えるぞ。途中バイクシーンもあってこれは十字ボタンで操作。

"えりつかみキック"敵がかがみ込んだら近寄り進向方向のボタンを押すのだ

"ダッシュキック"はダッシュ＋Ⓐ、Ⓑ同時に押すのだ

"ダッシュパンチ"はダッシュ＋進行方向ボタンを押す

おっ、こんなところにおにぎりだ すかさず取る！

すると、くにおくんのエネルギーが全開バリバリに!!

"背負い投げ"はまずえりづかみの状態で……

進行方向のボタンを押す「わー!!やめてくりー!!」

得意技"背負いなげ"のできあがり！「といやーっ!!」

捜査の成り行きをこんなにバラされてはこまるざ～んすっ！

とにかく聞きこみが大事や

さんまの聞きこみが始まった

次に我々は、さんま探偵の捜査の足取りを追ってみた。

まず彼がターゲットにしたのが、文珍の婚約者でもあり、捜査の依頼人でもある、あやこさんだ。美人が相手だとハッスルするのか、さんま探偵は、根掘り葉掘りと聞きまくったのである。

あやこさんへ聞きこみをするさんま。しかし…？(円内があやこさん)

さんまメモ 吉本あやこ聞きこみメモ

あやこはんの話によれば、「父の部屋からはホールを通らないと金庫室へは行けない」らしい。吉本のアリバイはこれでほぼ成立やね。文珍の家は千里ケ丘にあるというのも、彼女が知っていたことや。気になるのは、シローとのりお、紳助やね。あと、いくよが「片目がかすむっていってました」というのも、ひっかかるねえ。

さんまの8つ道具

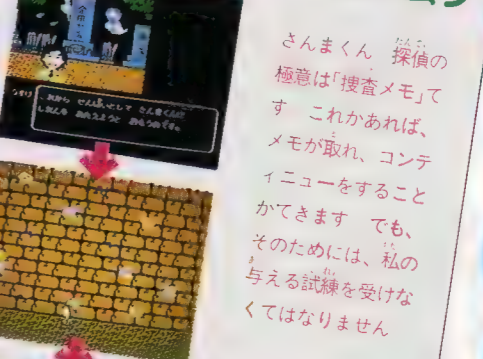
- **移動** これでさんまは、マップモードに入れる
- **人を呼ぶ** いると思われる人間を呼びだすのに使用
- **人に聞く** 画面上の人間に質問をするために使用
- **どつく** 画面上の人間を殴る、暴力的な最終手段
- **捜査** 画面内の物についていろんな捜査をする
- **証拠品** 発見した物品を見せたり調べたりに使用
- **さんま** さんま1人が捜査を行い、新事実を探す
- **捜査メモ** 捜査続行のためのパスワードを調べる物

あやこさんへの聞きこみから、「第1発見者は巨人」「文珍の家は千里ケ丘にある」「シローとのりおのようすがおかしかった」ことなどを聞き出したさんまは、次に彼女の部屋の調査を始めた。しかしここでつい熱が入ってしまい、捜査は大きなタイムロスを抱えてしまったようだ。

こんなことばっかりしとったわけやないで！

ムードのある暗さに、捜査を忘れる。これで本当にいいのか？

あやこさんのベッドを調べて、いやらしい笑みを浮かべるさんま

さんまメモ 金田七耕助に会う

墓地にいくと金田一耕助の親戚、金田七耕助がおる。彼の与える試練をクリアしないとコンティニューのパスワードがメモれないんや。

売り切れが続いていたドラクエⅡが店頭に並びはじめたために、この週は販売数も伸びて1位に返り咲いたぞ。人気の根強さがヒシヒシと伝わってくるね。

ところでこの週は、新たに発売されたゲームが意外と多く5本もあったんだけど、その中から3本がベスト10にランクされた。1番人気のミッキーマウスのほかにも、奥の深～いスーパーロードランナーの動きも今後気になるところ。完全攻略本も出たので、じっくり研究してオリジナル画面をつくってみては？

3/2 ～ 3/8

[illegible]	ゲーム名	メーカー名	[illegible]
1	ドラゴンクエストⅡ	エニックス(R)	133
2	ゴルフJAPANコース	任天堂 (D)	78
3	★ミッキーマウス	ハドソン (R)	69
4	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	19
5	ポケットザウルス	バンダイ (R)	13
6	★スーパーロードランナー	アイレム (D)	9
7	エスパードリーム	コナミ (D)	9
8	ウルトラマン	バンダイ (D)	9
9	リンクの冒険	任天堂 (D)	8
10	★メルヘンヴェール	サン電子 (D)	7

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この週のベスト3

1位 ドラゴンクエストⅡ

2位 ゴルフJAPANコース

3位 ミッキーマウス

この号の注目ゲーム

今回は〝コレ〟という強い決め手には欠けたんだけど、新登場の中で1番人気ということを評価して**ミッキーマウス**に注目してみることにした。

ミッキーマウスといえば、誕生してもう50年以上たっているにもかかわらず、ロングランの人気をほこっている超ヒーロー。知らない人はほとんどいないんじゃないかな。

そんな有名なキャラクタが、恋人のミニーとともにファミコンになっちゃうなんて、ステキなことだと思うんだけどな……。ドナルド・ダックなどのディズニーのスターも隠れキャラとして参加しているからうれしいよね。迷宮組曲のようなリトル・ハウス、高橋名人の冒険島のようなオーシャンの画面があるんで1本のゲームで、2本分楽しめるなんて得だね。

○冒険島でもこんなキャラが出てきたね 覚えているかな？

○かわいいミッキーマウスが出れば1UPしちゃうんだ

●ベスト10は全国有名[illegible]・玩具店26店の協力を得て[illegible]編集部[illegible]本数をもとに[illegible]

捜査の足取りだ！

さんまメモ 紳助が「ホールにも長いことおらへんかった気がするし……」とはサブローの証言。「何かあるで」とは、確かにやねえ

なんば花月 太平サブロー・シロー

まいあさテレビ 今いくよ・くるよ

さんまメモ この2人は何も知らんみたいや。吉本が「ずっと部屋にこもりっきりやったで」くらいかな、有効やったのは

○最も疑いの深い重要参考人の紳助たか

○サブローとの会話はいったい何なのか

事件後 行方不明の2人

さんまメモ 聞きこみで新しい場所を探すんや

こんな程度で、事件が解決せなあかんなんて思うてもろたら困る。新しい場所へは、聞きこみなどによってその場所を割りださんと、行くことができへんのや。今は出てきとらん、のりおと紳助も、そうやって捜査を進めていけばきっと見つかる。いきなり暗礁になんてせんといて欲しいわ。

事件はそのまま暗礁に

しかも、事件後行方不明になっている2人の足取りを、さんまは確認できないでいる。ところがこの2人こそ、あやこさんの証言から〝あやしい〟と割り出された2人なのだ。この2人を見つけ出さなければ、事件の捜査の進展は難しいだろうと思われる。

まさにこの事件は、さんまのために暗礁に乗りあげた。

わいの苦労も知らんとこんな記事載っけてからに！

このまま事件は迷宮入り？

取材班としては、このあとさんま探偵がどういう動きをとるのか、そして相棒である人間がどういう活躍をするのかが心配である。ある社会評論家は「こういう捜査状況は被害者ならびに依頼人を侮辱している」とさえ語っている。

「このままでは迷宮入りを待つばかり」なのだ。

そんな声を知ってか知らずか、事件管轄である奈夢子署の今部警部は、4月2日に公開捜査に踏みきる決意を固めたらしい。さんま探偵に優秀な相棒登場！となるかどうか。

さんまメモ 巨人は何か隠しとる！

別にオレはウマジメに捜査はしとらん。あれは単なる性格や。そう見えても、アヤしいトコはちゃんとつかんどるんや。巨人の様子がおかしかったのも気づいとる。あのネタのことを聞いた時の巨人のあわてぶりはゼッタイにおかしいでぇ！

あ、頭いたあ～

ドラゴンクエストII Q&A

Q8

最強の装備は、破壊の剣・死神の盾・悪魔のヨロイらしいけど、どこで売ってますか?
（青森県 久保田久志クン）

○探していたアイテムを敵が持っていたなんて

じつは、それらのアイテムは売られていなくて、敵が隠し持っているんだ。キミが探している特殊アイテムは、一体誰が持っているんだろうね。敵を倒した後で手に入るアイテムを一覧表にしたから、参考にしてほしい。?の敵はスゴイものを持っているかもしれないよ…。

名前	隠し持っているアイテム	名前	隠し持っているアイテム
アークデーモン	いのりのゆびわ	デビルロード	?
アイアンアント	やくそう	ドラキー	こんぼう
あくましんかん	いかづちのつえ	ドラゴン	?
あくまのめだま	まどうしのつえ	ドラゴンフライ	まよけのすず
アトラス	?	どろにんぎょう	せいすい
アンデッドマン	ふくびきけん	ハーゴンのきし	?
ウドラー	せいすい	バーサーカー	おおかなづち
うみうし	どうのつるぎ	はぐれメタル	ふっかつのたま
オーク	てつのやり	バシリスク	せいすい
オークキング	ふくびきけん	バズズ	?
おおなめくじ	やくそう	バピラス	キメラのつばさ
おおねずみ	キメラのつばさ	バブーン	やくそう
おばけねずみ	やくそう	バブルスライム	どうのつるぎ
ガーゴイル	てつかぶと	パペットマン	いのりのゆびわ
ガスト	みかわしのふく	ヒババンゴ	くさりかたびら
かぶとムカデ	かわのたて	ブラッドハンド	どうのつるぎ
ギガンテス	?	ブリザード	まどうしのつえ
きとうし	まよけのすず	フレイム	まほうのよろい
キラータイガー	てつのやり	ベビル	あくまのしっぽ
キラーマシーン	はがねのたて	ベリアル	いかづちのつえ
キングコブラ	どくけしそう	ポイズンキッス	どくけしそう
グール	くさりがま	ホイミスライム	ふくびきけん
くさったしたい	いのりのゆびわ	ホークマン	あくまのしっぽ
くびかりぞく	てつのやり	まじゅつし	ひのきのぼう
グレムリン	キメラのつばさ	マドハンド	いのりのゆびわ
ぐんたいアリ	やくそう	マミー	ぬののふく
ゴーゴンヘッド	せいすい	マンイーター	ふくびきけん
ゴールドオーク	まよけのすず	マンドリル	こんぼう
サーベルウルフ	どうのつるぎ	ミイラおとこ	ぬののふく
サイクロプス	まよけのすず	メイジバピラス	ふしぎなぼうし
じごくのつかい	いかづちのつえ	メタルスライム	てつのかぶと
しにがみ	くさりがま	メタルハンター	はがねのつるぎ
しびれくらげ	キメラのつばさ	メドーサボール	どくけしそう
シルバーデビル	ドラゴンキラー	やまねずみ	やくそう
じんめんじゅ	まどうしのつえ	ラリホーアント	ふくびきけん
スカルナイト	?	リザードフライ	ふくびきけん
スモーク	ぬののふく	リビングデッド	かわのよろい
スライム	やくそう	ゆうれい	ぬののふく
ダークアイ	?	ようじゅつし	みかわしのふく
タホドラキー	こんぼう	よろいムカデ	かわのよろい

D.Q.II 即答コーナー

Q はかいのつるぎと、はやぶさのけん。つるぎとけんは、どう違うのですか。（東京都／ペコの息子クン）

A このゲームに出てくるキャラクタの名前は、全て最高7文字なのだ。だから、はやぶさの…ときたら、けんじゃないと、はやぶさのつるになってぎが入らないからなのさ。

Q&A募集のお知らせ

今回は、かなりいろんなヒントを紹介しちゃったような気もするけれど、キミの役に立ったかな?

このコーナーでは、質問やイラストなど募集しているから、キミもお便りチョーダイね。今までの質問はほとんどが、アイテムのある場所を教えてとか、とにかく具体的なんだ。だけど、RPGのおもしろさは、自分を成長させる事が一番だから、答は教えないけれどヒントをあげるからね!

宛先は、こちら!
〒105 東京都港区新橋4－10－1
徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine
『D・Q・II Q&A』係

では、また次号で!
キミも頑張ってくれよ

○質問やイラストが採用されると電卓がもらえる

D.Q. II 即答コーナー

Q No.19のP11で紹介されていた「いかんな―」という敵は本当にいるのですか?(福井県/富田政則クン)

A あの敵キャラは、テンタクルズという名前で登場するはずだったけど、カセットには容量というものがあって、入らず、開発の途中で海のモクズとなったんだよ。

とっても役に立つ DRAGON QUEST II

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

そわそわ、ウキウキ。何となく心騒ぐ新学期。春休みは、絶好のD・Q・II挑戦期間だったと思うけれど、キミはエンディングを見れたかな。さて、第2回目の今回は、重要なヒントから、敵を倒して手に入れられるアイテム一覧まで、実戦に備えての情報が一杯詰まっているゾ!!

Q3

ルカナンを使う敵に会ったとき、守備力が0下がったと出るのですが、どういう意味なの。

(大阪府 吉村レコードクン)

⇨0下がったというとは、空振りかしら?

守備力が0下がったというのは、それがもう最低限だということで、0上がったというのは、最上限だということなんだ。

キミのキャラクタが、何度もルカナンの攻撃を受けて、守備力が0下がったと出たら、もうそれ以上は守備力が下がらない。つまり、守備力がなくなってしまった、というわけだね。でも、それはその戦闘の間だけのことで、戦いが終われば、守備力は元通りになっているから安心してね。

ルカナンやスクルトは、上手に使うとかなり有効な呪文だよ。相手が手強いなと思ったら、スクルトで守備力を上げてガードを堅くして、ルカナンで相手の守備力を下げてしまおう!

ところで、IIの敵はかなり呪文を使ってくるけれど、その中でも、ロンダルキアのブリザードが、ザラキをかけてくるとヒヤリとするね。魔よけの鈴を身につけていないと、アッサリやられてしまうかも。

Q4

ゴールドカードにはどんな効力があるのですか? ついでに福引で当たるものも教えて。

(東京都 長谷場大亮クン)

⇨何回やっても当たらないし、売っちゃおうか

福引所で楽しんでいる人もいると思うけれど、1等のゴールドカードを当てるのは、とても大変だよね。4等や5等くらいだったら、目をしっかり見開いていれば、かなり当たりやすいよ。

福引は全部で5等まで、それぞれの効力は下の表を見てね。その他にも、同じ印が2つそろった場合は、おまけで福引券をくれるから、もう一度チャレンジできるね。いのりのゆびわはMPを回復させるけれど、使いすぎると壊れるからね。

☀☀☀…1等・ゴールドカード…	買物をする場合、値段の¾で買えるんだ!
★★★…2等・いのりのゆびわ…	道具として使うと、MPを回復させるゾ。
☽☽☽…3等・まどうしのつえ…	同じく道具で使うと、ギラの攻撃ができる。
♠♠♠…4等・まよけのすず…	ラリホーやマホトーンにかかりにくくなる。
♥♥♥…5等・やくそう…	HPを回復させることで、もうおなじみ。

ユニークなアイテムや武器を使いこなそう!!

このゲームは、ちょっとプレイするとわかるけど、操作方法自体はそんなに難しくない。でも、移動方法はユニークだ。まるでアスレチックのよう。キミの体力は大丈夫?

コントローラ

操作方法が少し変わっているので、まとめて説明しておこう。

戦士のコントロール、アイテム選択はコレ!

Ⓑボタンは攻撃、アイテム決定に使うヨ

ジャンプ、アイテム決定に使うのはⒶボタン

こっちがポーズボタンなんだな

ポーズボタンではなく、サブ画面を出すんだ

十字ボタンは2通り

基本的には4方向に動くんだけど、そうじゃない面もあるんだ。左のイラストを見てね。

エリア2以外

エリア2のみ ジャンプ中に十字ボタンで8方向に動けるぞ!

サブ画面

スタートボタンを押すとポーズはかからずにサブ画面になるのさ

これがなくなるとオシマイの体力メーターだ

一定の精神力があればこれらの能力が使えるぞ

常時使えるアイテムはここに表示

選択するアイテムは十字ボタンの左右で選択しⒷボタンで決定する

腕力は攻撃力、胸力は耐久力のこと

武器&アイテム

戦士の使う武器とアイテムは、種類こそ少ないけど、みなリアルなヤツばかりだ。光ったり、飛んでったりはしないけれど、映画の中にだって出てきそうで、おもしろいね。でもこんな武器や道具のほうが実戦で役に立ちそう。

戦士の潜在能力

十字ボタンの上下で選択し、Ⓐボタンで決定する。

パワーアップ
ディスカーマーの長さを伸ばす。遠到の術だ

戦士の気合い
画面上のすべての敵に10回ダメージを与えることができる

体力回復
精神力7を使うと体力を最大にできるぞ

仙人のくさりカマ

一見すると武器のようだけど、実は登り降りに使う道具なんだよな。

⇧とっかに引っかかったら登れるのさ!

⇧上+Ⓑボタンでカマは上に飛んでゆく

ディスカーマー

スケバン刑事の持ってるヨーヨーの親分と思えばいい。かなりの力持ちでないと扱えないシロモノだね、これは。

⇧Ⓑボタンを押すと刃が飛び出して回転して伸びる!

⇧手に持ってるときは小さくて持ちやすいのだが……

体力回復剤

ストレートな名前だけあって効果は大きい。体力を最大にまでアップしてくれるスグレものだ。

インドラの5神器

どこかに閉じこめられてる5人の闘神インドラは、それぞれ神器を持っている。先へ進むには、どれも必要だぞ!

ペガサスの笛
この笛の音は奇跡を呼ぶと言われているが……

インドラのよろい
これを取ると胸力の増え方が大きくなる

戦士の紋章
これがあればある仙人は体力回復剤をくれるよ

炎のボウガン
木のくいの所でⒷボタンを押せばロープを張れるぞ

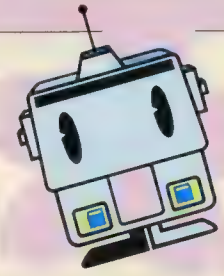
風の滑車
ロープの張ってあるところを渡るときに使うんだ

ファミリーコンピュータMagazine No.6読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください。（1本だけ）
③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
④あなたは、ファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑥またつまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑧あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から3冊まで選んで○をつけてください。
⑨右の表のパソコンやゲーム機を持っていますか？　持っている人は、その機種の番号を全部書いてください。持っていない人はAかBを選び、Aを選んだ人は1つだけ欲しい機種の番号を書いてください。
⑩「ウソテックイズ」についてどう思いますか？

No	今号の記事
1	〈新作〉さんまの名探偵
2	〈新作〉アルゴスの戦士
3	〈新作〉妖怪倶楽部
4	〈新作〉森田将棋
5	〈攻略特集〉グーニーズ2
6	〈攻略特集〉魔界島
7	RPG・AVG　突撃Q&A
8	〈新作〉新宿中央公園殺人事件
9	〈新作〉グリーンベレー
10	〈新作〉ダーティペア
11	ファミマガジャーナル
12	ファミマガ認定ハイスコアルーム
13	超ウルトラ技50+1
14	ドラゴンクエストII　Q&A
15	ゲームベスト10
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FHを含む)
7	その他

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	エスパードリーム	27	リフレクトワールド	53	とびだせレーシング	79	信長の野望
2	ゴルフ JAPANコース	28	レリクス暗黒要塞	54	アストロナイト（仮称）	80	ドクターカオス
3	ポケットザウルス	29	アップルタウン物語	55	オホーツクに消ゆ	81	ライジン（仮称）
4	メルヘンヴェール	30	ダンプ松本	56	パツ&テリー	82	夢工場（仮称）
5	スーパーロードランナー	31	北斗の拳2	57	ヘラクレスの栄光	83	ランボー
6	ロウ オブ ザ ウエスト	32	さんまの名探偵	58	所さんのまもるもせめるも	84	デジタル・デビル物語／女神転生
7	いきなりミュージシャン	33	ブービーキッズ	59	ファンタジーゾーン	85	Bugってハニー
8	ミッキーマウス	34	キン肉マン2	60	Qバート（仮称）	86	ファイヤートラップ
9	とびだせ大作戦	35	魔界島	61	勇士の紋章	87	キャプテン翼
10	タッチ	36	森田将棋	62	エアーフォートレス（仮称）	88	皇帝の闇（仮称）
11	ダーティペア	37	勇者への挑戦	63	ジャンボウ	89	甲子園
12	ウインターゲームズ	38	アルゴスの戦士	64	ミラクルロピット	90	聖闘士星矢
13	グーニーズ2	39	熱血硬派くにおくん	65	カリーンの剣	91	トップルジップ
14	花のスター街道	40	ダイナマイトボウル	66	エイリアン2（仮称）	92	ファミリージョッキー
15	うっでいぽこ	41	ゴルフUSコース	67	ザナドゥ	93	ゾンビハンター
16	ロストワード・オブ・ジェニー	42	聖剣伝説	68	上海	94	妖怪屋敷
17	グリーンベレー	43	マイケルのEnglish大冒険	69	ラッシュ&クラッシュ	95	アラビアの魔法使い（仮称）
18	オトッキー	44	プロゴルファー猿	70	シャーロック・ホームズ2（仮称）	96	ナゾラーランド2
19	囲碁	45	水戸黄門	71	怒号層圏	97	快傑ヤンチャ丸
20	スーパーボーイアラン	46	聖剣サイコカリバー	72	奇々怪界	98	タイタニックミステリー（仮称）
21	地底大陸オルドーラ	47	エルナークの財宝（仮称）	73	ザ・マネーゲーム	99	ドラゴンスレイヤー（仮称）
22	新宿中央公園殺人事件	48	愛戦士ニコル	74	ガンスモーク	100	ファミリーボクシング（仮称）
23	南国指令!! SPY vs SPY	49	セクションZ	75	アイランド・アドベンチャー	101	サイキック（仮称）
24	妖怪倶楽部	50	アテナ	76	ボールブレイザー	102	トップ・シークレット
25	風雲少林拳	51	ハオ君の不思議な旅	77	ピットストップII		
26	ココナワールド	52	チェスターフィールド（仮称）	78	スクランブル21		

エリア 1

夕日がゲーセン版を思い出させるエリア1の1。最初だから楽勝、と思っていちゃいけないぞ。スタート時の戦士は弱いから、敵を一撃で倒すことができないんだ。戦士を成長させることを考えて戦っていこう。上に乗っかると気絶する敵がいることも忘れずに。

エリア1の2への出入口だ！

エリア1の2 ガラガンダ連峰

谷を抜けるとガラガンダの山々が現れる。ただし、この山の頂上には、何も持たずに登ることはできないぞ。必要なアイテムは…？

行ける所は全部行ってみよう。いろんなところで仙人に会えるし、インドラが閉じこめられているガルバの塔もあるそうだし。

十字ボタンの上でロープを上る

エフオリコン

フォロラコス

ロルファ

フラコケリス

さあっ聖地アルゴールを探険だ

アルゴスの戦士となったキミの冒険の舞台、聖地アルゴールとは、6つのエリアにわかれている(天空城は別として)。
そして、ひとつひとつのエリアも、いくつかにわかれている場合があり、それら全部を足すと、合計11のエリアになる。
各エリアのかなめになるのが、タテスクロール・ヨコ画面切りかえのエリア2だ。さあっ獣王ライガーを求めて、いざ出発!!

ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、3月26日(消印有効)。正解は、3月27日～4月2日のテレホンサービスと4月3日発売の、NO7誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。

50名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、3月20日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO9の当選者発表のページを見てくださいネ。

①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
⑤ほしいゲーム
こたえ ? 番

応募券を貼る!

超ウルトラテクニック どば～っと大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、早く送られてきたもので、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。

うら
①住所
②なまえ(なまえにフリガナをふってね)
③でんわ
④とし
—内容—

おもて
切手
105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。横綱技の場合は金5000円が出ます。大関技の場合は金3000円が出ます。その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.5ウソテックイズの答え

No.5のウソ技は、16番のリンクの冒険に、スーパーマリオが出てくるものです。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

土～月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最新ハイスコア情報です。日付けの色が変わると内容も変わるヨ(火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています)。

日	月	火	水	木	金	土
					3/20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	4/1	2		

03-459-8000

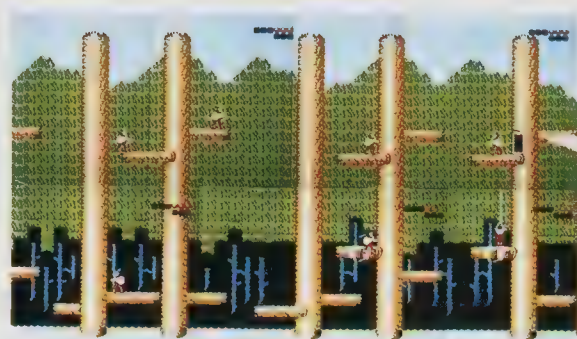
●火・金……テープ交換
●水・木……ハイスコア
●土・日・月……テレマガ

エリア3

エリア3の1 ロルセニア溪谷

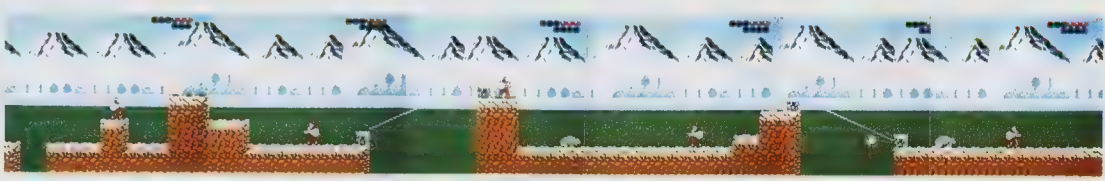
高い塔が並んでいるロルセニア溪谷の中でも一番高いライルの塔からは獣王ライガーの牙城が見えるという。それはどこに?

仙人の扉だ! 入ってみよう

エリア3の2 エルガの森

巨獣エルガの支配する深い森はたくさんの獣人が住んでいる。立ち止まっていると、すぐ取り囲まれてしまうぞ!

仙人は何か教えてくれるぞ

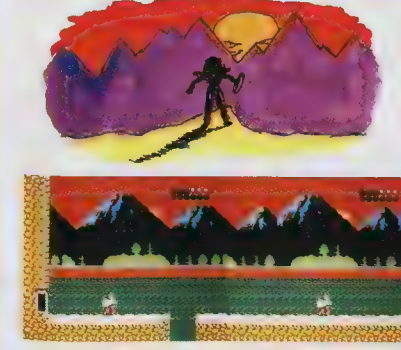
エリア4

エリア4の1 原生山

さわやかな初夏の気配の原生山も風の滑車がなきゃ進めないし、うじゃうじゃ敵も近寄って来る。体力を増やしてから来るべし!

エリア4の2 ザギラの洞くつ

原生山を抜けると、そこは湿っぽい空気に満ちたザギラの洞くつだった。上下左右どちらに行けばよいのか。仙人なら知ってるかもしれない。

くさりガマを使えば下へ行けるぞ

エリア4の3 原生山

あっという間に原生山には夕日が落ちた。この道はどこからどこへ通じているのか? なぜ、ザギラの洞くつの後に再び原生山があるのかな? それはね……。

次号の発売日は4月3日第1金曜です。

ドラゴンクエストII
装備したら、すぐに売ってしまえ！強さは残るぞ！
46 ウルトラテクニック 小結技

奈良県／口丸太郎クン

どの王子でも王女でもいいから、武器や防具を装備したら、すぐに道具屋に売ってしまおう。

当然、武器や防具はなくなるけど、強さを調べて見ると、売る前と同じなのだ。

ただし、もう一度、装備のコマンドを選んだり、レベルが上がったりすると、持っていない状態の強さになっちゃうよ。

『てつのやり』で攻撃力が、160だな

おおっ！ 578Gで買ってくれたぜ ラッキ！ ラッキ！

てつのやり、かなくなったのに攻撃力は160のまま

ドラゴンクエストII
陸まで海の敵が追ってくるとは、おそろしや～～
44 ウルトラテクニック 十両技

埼玉県／塩野朝臣クン

海岸線で船に乗ったり降りたりすることを何度もやろう。

うまくいくと、陸にいるのに海の敵が出てきたり、

逆に、船に乗っているのに、陸の敵が出てくることがあるんだ。この技を応用したのが今号のP123、⑧番の技だったんだね。

船に乗ったり降りたり、コチョコチョ動こう

でたっ！ 陸までうみうしが追っかけてきたぞ

ドラゴンクエストII
EXはいったいどこまで増えるのだろうか？
42 ウルトラテクニック 幕下

長崎県／石野真介クン

このゲーム、いくらでもEXが増えると思ったら、限界があったぞ！ なんと100万ポイントが最高だったのだ！ ひぇ～。

3人とも100万ポイント レベルは上から、50、45、35までいったのでした

ドラゴンクエストII
コンティニューの画面の音楽がケ～イ～レ～ン～する
43 ウルトラテクニック 幕下

千葉県／堀高彰クン

コンティニュー画面で、『すすむ』を選んでⒶボタンを押しっぱなしにすると、音楽が、けいれんしたようになっちゃう。

うがいをしながら歌うとこういう音になる キミもやってみよう！

ケだったらどうなるか!? なんと死体がしゃべりだしちゃうんですね～。

ひゃ～！ カンオケがしゃべってる～

どうもとうもと普通にあいさつしました

ウル技 場外技

●プロ野球ファミリースタジアム
守備のとき、送球のスピードが速くなる。投げたい塁の十字ボタンとⒶボタンを同時にチョンと押す。たとえば本塁なら、十字の下とⒶね。タイミングがムズカしいからよ～く練習してね。これで、キミもトップブレイヤーだ！

（千葉県／野球狂一球クン）

妖怪倶楽部
ようかいくらぶ

4月下旬発売予定

ジャレコ 4900円

1Mメガ＋256Kキロ

妖怪王が、人間界と妖怪界の境界にある謎の山に、妖界城をつくろうとしている！すばやくそれを察知した、正義感あふれる超能力少年あきらくんは、人間界を守るため妖怪王打倒の旅に出発。が、彼はすでに狙われていた！

妖怪王のたくらみから、人間界を守るために動き出したひとりの若者。超能力を持つ彼に、妖怪王の命令で動く妖怪たちが、つぎつぎに襲いかかる。果たして彼は人間界を守れるか!? 主人公あきらくんが大活躍のアクションAVゲーム！

※画面およびゲーム内容は開発中のもので、変更される場合があります。

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月27日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

35 ドラゴンクエストII 十両技
いなずまの剣をどうぐコマンドでベギラマ効果に！
東京都／小牧弘一クン

前号の優勝技をやると、はやぶさの剣とはかいの剣を使うことになる。すると、いなずまの剣が余ってしまう。せっかく、苦労して見つけたのに使わないなんてもったいない。ところが、この武器、ローレシアの王子しか装備できない。

そこで、サマルトリアの王子か、ムーンブルクの王女に、いなずまの剣を持たせて、戦闘中にどうぐコマンドで使わせよう。ベギラマの呪文を唱えた場合と同じぐらいの効果があるぞ！

○おお！ いなずまの剣から、いなずまが……

○やった！ ブリザードすべてにダメージを……

○ほうら、仲間が仲間を呼んで、こーんなに増えた。やっつけろ！

○でたっ！ マドハンドが5匹。やっつけろ！

○やった！ はぐれメタル1匹よりもEXが高いぜ！

36 ドラゴンクエストII 十両技
ラダトームのおじいさんに解けない新種ののろいだぜ
神奈川県／山下公園クン

前作ドラクエで評判だった、ラダトームののろいを解いてくれるおじいさん。今回も、のろわれるアイテムがあるので、さっそくおじいさんに会って、のろいを解いてもらおうとしたところ……。なんと、今度ののろいは、おじいさんには手におえない、新種ののろいであることが判明したのだった。

○オオッ！ のろわれてしまった。おじいさ～ん

○ええっ！ それでど～なるのでしょうか？

○なんと！ 教会じゃないと無理みたいですなあ～

37 ドラゴンクエストII 十両技
毒の治療や生き返らせるのに必要なGの計算方法だよ
千葉県／原市ロゴクン

毒の治療のときや、生き返らせるときに必要なGはレベルによって決まっていたのだ。毒の治療の場合は、レベル×2G。生き返らせる場合は、レベル×20Gだ。

たとえば、レベルが22の場合、毒の治療に、44G必要で、生き返らせるには、440G必要ってわけだ。

これで、Gが足りないかどうかすぐわかるね。

○アーメン。360円じゃない、360Gならまだま だ安いほうだね

○アリッ！ 3人とも生きてるのに、2人のときの音楽のままヤンカ！

ウル技 ●リンクの冒険
おしくもゲームオーバーになっちゃったら、この技をやってみよう。ガノンのさけびが聞こえてる間に素早くセレクトボタンを押しセーブするのだ。すると、ガノンの声は消えることなくずっと鳴りつづけているぞ。こいつはうるさい。

(愛知県／入山圭助クン)

第1面を公開！ゲームの基本パターンはここに

全6面を進んでいくには、クリアのポイントとなる大ボスを捜すことが第一♡（ピンクの囲みに注目！） 各面の大ボスが隠し面にいるとは限らないけど、隠し面では必ずいいコトが！

経験値がイッキにアップ
経験が……じゃねえや経験値が増えれば、あきらくんのパワーもぐんぐん成長！ 人生いろいろ経験が必要だけど、これを取れば1度に経験値がぐんとUP！ こりゃいい経験!!

○とらなきゃゼッタイにそんしてしまう

○経験値は、こうして表示されてゆくよ

出てくる敵はみなブキミ！
あきらくんのゆくところ、こんなブキミな敵たちがどんだばとジャマをしてくる。超能力は持っていてもサスガにそれだけでは倒すコトはできない。落ち着いてサイコスティンガーで倒していこう。でも、この先コイツらよりもっとブキミな敵が！

次の面へ進むには、大きなナゾがあるワケで♡
第1面は、ココでおしまい。この先は2面になるワケだけど、大ボスを倒してカギを取っていないと、どうあがいても進めないのデス。でもってカギをもっているヒトは、セレクトボタンで所持アイテム表示を出して、十字ボタンの右左で、カーソルをカギのところにセット。左端の写真の位置にしゃがんで⑧ボタンを押してみよう。すると…、おや!?

○ココでしゃがんでみよう！ 何かが起こる

○コレがなければ、ハナシにならないのダ！

撃てば分裂してしまうぞよ
1発撃って素直にやられてくれればカワイイのに、このヒト!? はナント分裂！ しぶといのでした。もちろんもっと攻撃すれば、やられてくれるケド！

○撃てはもっときもちワルイ！

○タダでさえきもちわるいのに

タダの石だと思ったら……
三角形に積まれたフツーの石かと思ったら、近づいたとたん星形に変身。石を投げてくる。石なら石の人生を歩めばいいのに。

○なあんだタダの石じゃねえかハハハ…

○なあーんだじつは敵、しゃねえかホホホ…

コレがウワサの、第1面の大ボス！
この面の大ボスはココに。さりげなく通り過ぎよオとか仲良くなってのがれよオとか踊りながら黙って進もオなどと思っていても、じつは倒さないかぎり画面がスクロールしてくれないのココロ。ステージクリアのカギを手に入れるためコイツは倒さにゃナラン!!

○ものスゴイいきおいで、ダアッととびかかってくるのダ

○倒すとカギが出現。とればクリアへの道が！

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は4月3日第1金曜です。

ウルトラマン

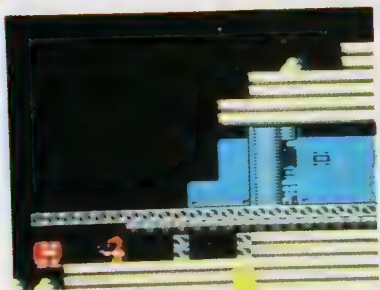
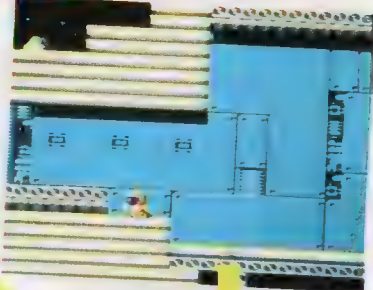
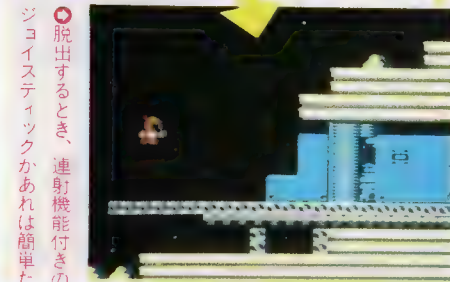
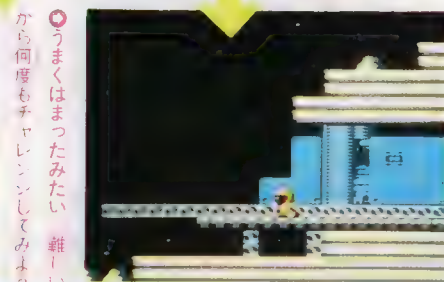
こんなところにもあった！ 1UPのピグモンだ

宮崎県／山崎伸一クン

28 ウルトラテクニック 小総技

STAGE10のスタート地点は階段のようになっているね。その一番上のグレーのところに斜めから入り込むようにすると、はまることができるのだ。はまったら左に行き、下に降りよう。下に降りたら左に向かってタマを3発撃つと、ピグモンの出現だ。1UPキャラがスタート地点にあれば、フリープレーだね。

◯ここから斜めに入り込め。コツはこのように足を交差させて……

◯こんなところにあ（？）ななんてみんな知ってたかな？

◯脱出するとき、連射機能付きのジョイスティックかあれば簡単た

◯うまくはまったみたい 難しいから何度もチャレンジしてみよう

ディーヴァ

たすけて！の3倍で本当にたすかってしまうのだっ！

東京都／犬田ワンクン

29 ウルトラテクニック 千両技

パスワードを入力するとき、「たすけて」を3回続けると、何と、星を9個攻略したことになる。

これは、しし…と入力したときより星の数が1つ少ないけど、最も攻略しづらい3番惑星を攻略してるので、こっちのほうが少しトクするんだな。

◯たすけて…と入力して、1回ワザとエラーを出そう

◯ヤッタ！ イント入もヒノクリのウル技たせ！ 3番惑星を攻略してるのは大きいせ

ザ・ブラックバス

滝に投げるくらいでブッこわれるルアーってあるの？

神奈川県／大塚伸行クン

30 ウルトラテクニック 千両技

全国大会第一日の会場、やまそと湖の一番南のほうに滝があるよね。ここは、なかなかいいポイントなのだが、滝めがけてキャスティングすると、ルアーはひっかかってしまい、あげくのはてに壊れてしまうのだ。水にあたって壊れるルアーで魚が釣れるのかな。

◯ここかなかなかいいホイントなんだな

◯おろっ!? ちゃんと水にはいったのにひっかかったのか

◯ガチョ～ン！ ルアーが壊れてしまっただよ～ ㊝たヨ～ン

ウル技探検隊

●リンクの冒険

どこの町でもいいから、行ったらぜひためしてみよう。何の魔法でもいいから、とにかく使おう。そして画面とリンクが光ってる間に素早く近くの人に話し掛けてみよう。するとリンクは元の色にもどらず、変な色にかわってしまうよ。（東京都／神谷正太郎クン）

史上最強の将棋ソフト、ファミコンに登場

森田将棋

オセロ2段、囲碁3段、将棋5段、
あわせて10段の「天才」プログラマー
森田和郎さんの作った「将棋」のコンピュータソフトが
ファミコンでもプレイできるようになった。
この将棋ソフトがどれだけの実力を持っているのか
実際にプレイしてためしてみた……

4月中旬発売予定

セタ 5500円

1M+64KRAM 電池バックアップ

操作方法はかんたんだ

「本将棋」より機能アップ

ファミコンの将棋ソフトとしては、まえにおなじセタから、内藤9段の「本将棋」がでている。しかし、この「森田将棋」は、機能がグーンとアップしているのだ。強さのレベルが3段階に選べ、自分の実力にあわせてプレイできるモードや、対局を再現してくれる機能、電源を切っても記録が消えない電池バックアップ、それに詰将棋もついたすぐれものだ。

◯タイトル画面が終わってプレイ画面がはじまった モード選択だ

◯プレイ中、いつでも終わることができるゾ。投了は負けのことだ

◯Ⓐボタンで駒をつまんで置きたい場所に移動

◯再びⒶボタンを押して、駒を打つのだ

ⒶボタンとⒷボタンで…

操作方法は、まえの「本将棋」とおなじだ。十字ボタンで動かしたい駒を選び、Ⓐボタンを1回押してつまみ上げ、もう一度十字ボタンで置きたい位置に動かして、2回目のⒶボタンで駒を打つのだ。

Ⓐボタンはその他に、コマンドを実行するときに使う。

Ⓑボタンは、コンピュータの動きを止めたり、1つ前のモードにもどるとき使用する。

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月27日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

たけしの挑戦状

23 ウルテク 小細技

なんとも不毛なエンディング!? ここまで来といて…

神奈川県／Piraクン

ねを20個入れて、ゲームを再開してみよう。いきなり宝の島に行けたはずだ。

そしてワープポイントを使って宝のところまで行くと、なんとスナックあぜ道のじいさんが宝を横取りしてしまうのだ。なんとも不毛なラストがキミを待つ!!

❍まずはこんてにゅうやで「ねねね……」と20個入れてスタートさせよう

❍ゲッ!! なんだ、このじいさんは。ここまでクリアしたのに、そりゃないせ!!

❍いつ見てもむなしい、この画面 みんな線香の1本でもそなえてあげてね

❍ウル技で、パンがこんなに増えちゃった。せいすいは0だが

❍せいすいが9個もあるっ！ でも、満足してちゃいけないっ

❍パンがたくさんあるからなのか、せいすいが1になった

❍どちらにしても、パンを買おうっ。なんでなのか知らんけど

❍9個だったせいすいが大増殖したぞ なんで、なんで？

いの数がAとなり、ほとんど無限にせいすいを使うことができる。しかし、この技を使うとパンを最高9まででしかもてなくなってしまうから、このウル技を使うときはよく考えてネ。

このゲーム、面クリアするには、オブジェクトを10個集めなくちゃいけない。そんなオブジェクトをカンタンに集めちゃうコマンドを発見したぞっ！

ジョイスティックを接続し、レバーの左と、コントローラⅠのⒶⒷボタンと十字ボタンの右を押す。そのままの状態で、コントローラⅡの右を押すと、画面上のオブジェクトを貢いだ数が増えるのだ。10回押せば貢いだ数が10になり、面クリア。これを各面で同じよう〜にやれば、あっ！という間に、ラストまで行けちゃうのだ。感動のエンディングをキミも見よう！

❍最後の面もクリアしたぜ！ さてエンディングはど〜なのか！

❍次の面だ！ 何度もコマンドを利用して、先の面へ進もうぜ！

❍うひゃひゃ！ どんどん、貢いだオブジェクトの数が増えるぞ！

❍最後はジョンのアップなのだった！

❍面クリアすると、こんな画面があるぞ

❍これで、面クリアだ！ 次へ進めるぞ

ウル技 超番外技

●**スペースハンター**

惑星の基地へ侵入してしまったキミ。ふと、気がつくと、キミの目の前に敵の部屋があるではないか。そんなときには、部屋の入口でタイムボムを使うてみよう。すると、アラ不思議。入口の色が変わってしまうのだ。

（千葉県／西条俊博クン）

たいけつ 対決

宿敵、本将棋との対決

最初は互角の勝負

まずは、同じファミコン同士、「本将棋」との対決だ。「本将棋」もなかなか強い。『週刊読売』の、どの将棋ソフトが強いかを決める「パソコン棋士十段戦」でも、PC9801版の「森田将棋」が出場するまでは、第1位だった。ファミコン版のこの「森田将棋」にも、後手で挑戦して、前半は互角の闘いだった。

❍ファミコン版の「森田将棋」

全図 1手目▲7六歩

↓8手 △3四歩▲2六歩△4四歩▲4八銀△3二銀▲5六歩△4二飛

↓16手 △4三銀▲7八玉△6二玉▲5八金△7二玉▲2五歩△3三角

↓24手 △8二玉▲6八銀△7一銀▲5七銀△5二金▲3七銀△6四歩

↓32手 △6三金▲6八玉△7四歩▲4六銀△4一飛▲7八金△9四歩

↓40手 △6五歩▲5五角[illegible]▲8八角

↓48手 △同桂▲5五銀△3九角▲3八飛△5七角成▲同金△2五桂

↓56手 △5一飛▲2三角成△2一飛▲3四馬△2七銀▲5八飛△3六銀成

↓64手 △同歩▲2四歩△4九銀▲4八飛△3七桂成▲4九飛△2二歩

↓72手 △同成銀▲3三歩△3一歩▲4三角△4二桂▲4五馬△3八成銀

L3では、なんとPC9801に勝った。ファミコン後手の全棋譜は次のとおりだ。

▲7六歩△8四歩▲7八銀△3四歩▲7七銀△6二銀▲4八銀△4二銀▲7八金△3二金▲6九玉△5四歩▲5六歩△4一玉▲7九角△3三銀▲5八金△5二金▲3六歩△3一角▲6六歩△4四歩▲6七金△7四歩▲3七桂△8五歩▲4六角△7三桂▲5七金△5三金▲1六歩△5二玉▲9六歩△6四歩▲1五歩△6三銀▲2五桂△2四銀▲2六歩△4五歩▲3七角△3五歩▲2九飛△3六歩▲2八角△3五銀▲3九飛△2四歩▲6八玉△2五歩▲同歩△2六歩▲6五歩△同桂▲3三歩△同金▲6六金△2七歩成▲1七角△同と▲6五金△同歩▲1七香△2六角▲5八玉△1七角成▲5七桂△6六桂▲同銀△3九馬▲同銀△1八飛▲3八歩△6六歩▲4五桂△6七銀▲同金△同歩成▲同玉△6六歩▲同玉△6五歩▲7七玉△1七飛成▲7一角△4七龍▲8八玉△6二飛▲3三桂△5八龍▲6八歩△3三桂▲6二角成△同玉▲3二飛△4二角▲3四桂△5二金▲4二桂成△同角▲2二角△7八金▲同玉△6七金 以上104手で後手の勝ち

❍逆転の王手だか…

❍この角かポイント

❍先手は投了したゾ

PC9801版には…

❍パソコンの王者PC9801の「森田将棋」の初期画面

❍ファミコン版と似ているけど、やっぱり画面がきれいな98版

次号の発売日は4月3日第1金曜です。

17 ウルトラテク 飛龍の拳・奥義の書

小技 ふっかつのおうぎの秘密、全部で3パターンだった

千葉県／豊田礼敏クン

このゲーム、ふっかつのおうぎのおかげで、ディスクゲームのように電源を切っても、続きが楽しめる。そのおうぎ、実は3つのパターンに分かれていたんだ。道中II、世界大会、裏の道中Iの3つ。キミのおうぎも、きっと3つのどれかのはずだよ。

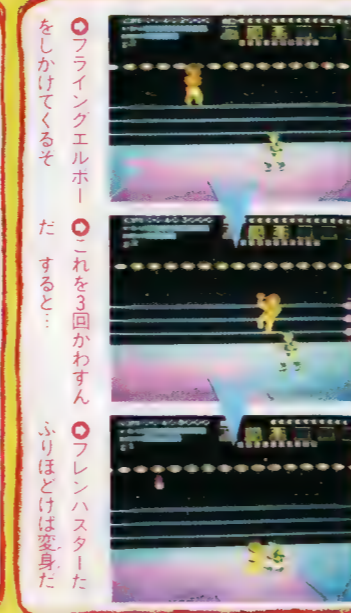
○キミは知っていたか、裏ステージのおうぎ「えいくあ」。早く裏もクリアしろ

○世界大会からはじまるおうぎのひとつ「いあみふ」。キミのはどうかな？

○道中IIのおうぎのひとつ「まほてそ」。この他にもあるから自分で探してみよう

○裏ステージでは右上に取った水晶が…

○当然ながら、世界大会1回戦からだョ

○道中IIはここからはしまるんだ

○フライングエルボーをしかけてくるぞ

○これを3回かわすんだ すると…

○フレンハスターだ ふりほどけば変身だ

18 ウルトラテク 飛龍の拳・奥義の書

小技 1撃で倒せるという秘孔マーク、一挙に大・公・開!

ここをヒットすれば、その1撃だけで相手を倒せるという秘孔（★）マーク。すべての敵について、このマークの出し方がわかった。これで、きみはもう天下無敵だ。

敵	攻撃方法
ゴウハヤト	青マーク（上段回し蹴りを3回連続で受けると出る）に大技をヒットさせる
ミンミン	左側に立ち、1回攻撃をくらい、その後4回連続で相手の攻撃をガードする
ゾンゲリアン	敵に赤マークが出ているとき、2回ジャンプしてから攻撃をヒットさせる
ソルジャーX	青マーク（2回連続で下段キックをヒットさせると出現）に大技をヒット
妖僧黒雲斉	敵に赤マークが出ているとき、攻撃せずに続けてジャンプする
ファイタークエスチョン	敵の攻撃をガードしてから、上段キックをヒットさせる
モンゴルハーン	青マーク（赤マークを上中下段と続けてヒットすると出現）に大技をヒット
ライオンキッド	飛龍の拳をヒットすると出現する
ソンラム	敵の攻撃をガードしてから、ジャンプする
ムゲンシロウ	飛龍の拳をヒットすると出現する
ウルフモーガン	敵のロープ上からの攻撃をジャンプでかわした直後、攻撃をヒットする
デーモンカブキ	青マーク（2回連続で投げ技を決めると出現）に小技2回ヒットする
ガイガーブルーザー	20回連続で敵の攻撃をかわすと出現

○コクウンサイの場合。攻撃せずにジャンプ

○続けてジャンプしてると、敵の上段に秘孔マークが…

○そこをすかさずヒット あせらず、確実にね

●ドラゴンバスター

せっかく手に入れたスーパースウォード。シーフなんかには盗られたくない。そこで、もし運わるくシーフに盗まれてしまったら、すぐにポーズをかけ、アミュレットを使おう。王冠やゆびわでもいいけど、もったいないもんね。これでスーパースウォードを守れるゾ。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月27日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

ウルトラテク 12 エスパードリーム

敵がタイムストップを使っても、この技で平気だぞ!! 〔重量技〕

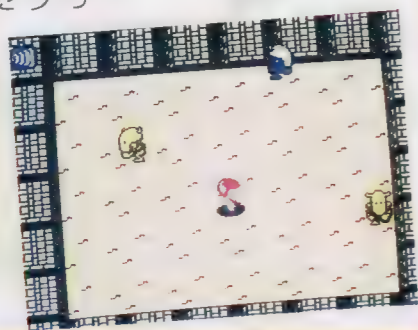
千葉県／染谷利億クン

ワールド4やワールド5へ行くと、タイムストップを使う敵がいるよね。これを防ぐ方法があるんだよ。敵がタイムストップを使ってきたら、セレクトボタンを連打するだけでいいんだよ。でも超能力を使えるようになってからだけど……。

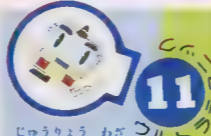
◆敵がタイムストップを使ってきたら、セレクトボタンを連打するだけでいいぞ

ウルトラテク 11 エスパードリーム

何と!!エスパーが、ブレイクダンスを踊る!? 〔重量技〕

京都府／清水信彦クン

まず、ジョイスティックをつなぎどこでもいいからコントローラⅠが右ならジョイスティックは左、コントローラⅠが左ならジョイスティックを右にしてみよう。すると、プレイヤーは左から右にうしろに歩き出すよ。まるでブレイクダンスをしているみたいになるので、やってみてね。

◆コントローラⅠを右にして、ジョイスティックを左に操作すると……

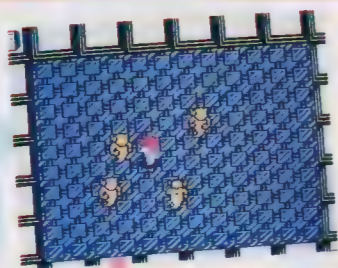
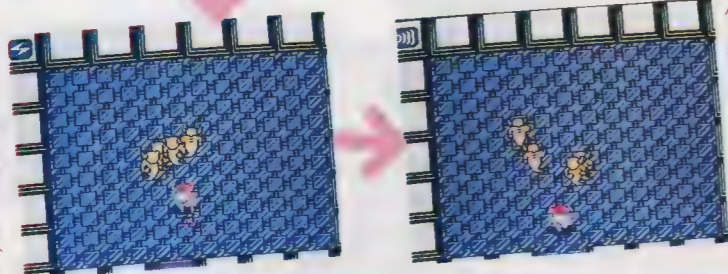
◆ブレイクダンスをしている!?写真じゃわかりにくいから実際にやってみてね

◆戦いに疲れて、HP・EPが減っちゃったよう

◆この木に囲まれた場所で中に入ってみると

ウルトラテク 13 エスパードリーム

敵をやっつけなくても、バトルモードから抜けられる 〔重量技〕

愛知県／加藤輝久クン

敵の攻撃力が強くて、バトルモードから抜けだしたいとき、周りの4方向の壁のどこかのまん中のあたりの1つを撃つと色が変わり、さらに撃ち続けていると、壁が壊れて、バトルモードから抜けられるよ。でも待ちぶせている足跡にはこの技はきかないよ。

◆この敵とは戦いたくない、逃げたいなあ。そこで、壁を撃つと

◆おや、色が変わったぞ、さらに撃ち続けていると……

◆壁が壊れたぞ！これで、バトルモードから抜けられる

◆セレクトボタンを連打しながら歩いていくと、敵は止まったままだ

◆敵の足跡を止めたまま目的地に着いたぞ！さあ他のワールドへワープ!!

ウル技 爆笑技

●レイラ

レイラの身体を守るように回っているバリア。このバリアが小さくしか回らないと思ったら大間違い。バリアをつけてからⒷボタンを押し続けてごらん…ホーラ見て!? バリアの描く円周の大きさが、大きくなっちゃったヨ！

（熊本県／唐土点クン）

攻略大特集

HIGEMARU 魔界島(まかいじま)™

〜七つの島大冒険〜

RPG(ロールプレイングゲーム)の基本。アクション面でライフ稼ぎだ

アクションゲームに、謎解きが加わり、アクションRPG。キミは、主人公の水夫モモタルーとなって謎解きの冒険に出発する。

愛船、アンカー号で海上を進むときは、広大なマップ上をスムーズに動きまわり、船や島を探す。船上や、島で地上モードでは、1画面ずつスクロールするマップ上で、成長し、謎を解いていく。

まずは、ライフポイントを稼ぎ、成長させる。地上モードでタルや岩を投げ、敵にぶつけるのだ。それで、キミは少しずつ、たくましくなって行く。

アンカー号

◆モモタルーの乗り込む船。スピードはピカ一

モモタルー

◆Aボタンでジャンプ、Bボタンで攻撃する

◆Bボタンでタルを拾い、もう一度Bで投げる

◆敵を倒すとライフポイント獲得、成長する

ここがウリ。謎解きは果てしなく続くんだ！

モモタルーの目的は、謎を解き、財宝を手に入れること。成長しながら、情報を集め、アイテムを手に入れ、文字どおり、7つの島をかけめぐる。パスワードでコンティニューができるのもうれしいね。

◆地上モードでセレクトを押すと出る画面　情報がいっぱいだ

 イラスト／竹下徳継

次号の発売日は4月3日金曜第1金曜です。

ドラゴンクエストII
ゴールドカードの秘密も、こっそり教えちゃおーね♡
ウルトラテクニック 7 小続技
香川県／吉川隆クン

福引所で1等になるともらえるゴールドカードにはこ〜んないろいろな秘密があったのだ！

まず、どうぐコマンドで「つかう」にすると、「ちょっぴりうれしさがこみあげてきた」なんて表示がでてくる。そして、武器屋などで買い物をすると、安い安い！ なんと、その値段の4分の1も割引いてくれるんだぜ！

ただ残念なのは、このカードを当てるには、やっぱり運しかないみたいだよ。

○ヤッタァ〜！ ゴールドカードが当たっちゃった。どうぐコマンドで遊んでみると

○おーっと、うれしいじゃないの「ちょっぴり」ってとこがニクイ

○あらら……、道具屋に売っちゃうと、なんとも安い値段ですねえ

○そんなに負けてくれるのぉっ？ 売上税がないからだって

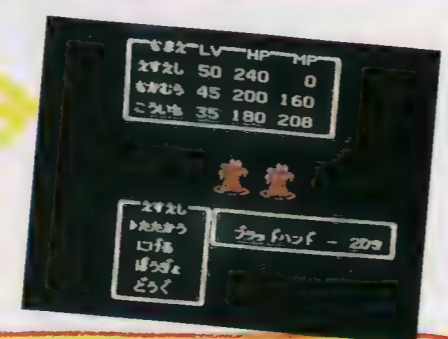
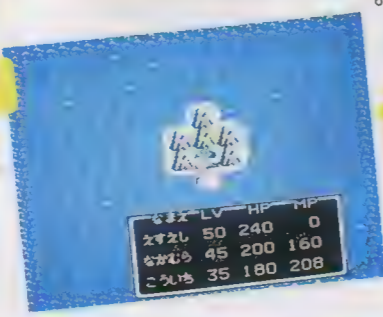
ふしぎなぼうし発見!!

ドラゴンクエストII
恐怖！ ドラ・クエ版エイリアン!! 船の中に敵はいた
ウルトラテクニック 8 小続技
東京都／早瀬治郎クン

本日のファミマガ・シアターはドラ・クエ版のエイリアン?? 何のこっちゃ？

まず、邪神の洞窟に行く。その洞窟を1回入って、すかさず出る。もう一度入ろうとすると、なんと入ることができなくなってしまうのだっ！ さらに洞窟に入らず、ずっと洞窟と船を往復していると、ドヒャ〜、船に敵が出現！ どこからついてきたんだコヤツは。

○ここは邪神の洞窟です。ここを1回入って、すかさずでましょう！

○船を動かさず、洞窟と船のあいだを何回も往復することがポイントなのだっ!!

○ブラッドハンド出現。てめー、とこにまぎれこんでいやかった

●クレイジー・クライマー
1面でカギを取って隠し部屋に入ろう。隠し部屋の中ではメダルなどを取ってもいいから、とにかく左右どちらかの上段に立つ。そこからクライマーが画面の外へ消えるようにジャンプしてみよう。するとやられてしまうのだ。（青森県／高坂義勝クン）

WELCOME TO CUCK ISLAND

第1の島、クック島に上陸。大あばれだっ！

さあ、いよいよ島に上陸するぞ。島の中には、たくさんの情報やアイテムがかくされている。その謎を、1つ1つ解き明かすんだ。

クック島は、32画面分の広さだ。ここではまず、操作方法に慣れ、ライフポイントを稼ごう。敵を倒せばポイントを得られるけど、島のあちこちにある宝箱に、岩をぶつけてみよう。中から宝ならぬボーナスアイテムが出るぞ。ボーナスアイテムを全部取れば、いっきにライフを増やせるぞ。

当然のことだけど、クック島に上陸するには、クック島のカギが必要なんだよ。

ありがたやます情報！

島の右上に、情報をくれるじいさんがいる。ずいぶん遠まわりしないと行けないけど、謎解きには欠かせないから、必ず行かなきゃダメだよ。

○「ひあとのたからをとるにはひとみをあける」また、何のことだかわからんなあ

マップの見方

スタート地点（門）はどこなのか、宝箱はどこにあるのか、マップを見ればひと目でわかるぞ。

スタートホール	×	Ⓟ	Ⓢ
○スタートホール ここに入ると、スタート地点（門）までワープでもどる	○敵が出る宝箱 中から敵が出てくるやっかいだ	○POW これを取るとライフポイント2000増える	○スタート（門） 島の出入りはここからしかできない

●	♥
○リンゴ、おにぎり、ドル袋、スイカ、この4つのアイテムは、どれが出るのかわからないが、いずれもライフ200ポイントアップ	○ライフポイントが600増えるハート

カギの場所 島の入口

上陸するには、まずカギを取らなきゃならない。カギの場所は下の写真を見ればわかるよね。島の入口もひと目でわかるはずだ。海賊船は4画面＋ボスの部屋1画面。はじめの4画面でヒゲ丸を15人倒せば、ボスの部屋へ入れるよ。

○カギのマークはカギを持ってる海賊船が止まっている場所。Ⓢはその島の入口だよ

○ゲームをはじめて最初に出会う海賊船の宝箱は♥とP 2つめからは敵しか出てこないよ

○ボスはナイフを投げてくるから気をつけて、タルを8発当てると倒せる

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は3月27日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

③ 横綱技 ゴルフJAPANコース

池なんかキライだ！という人へ送ります

東京都／大竹幸一郎クン

とっても難しいJAPANコース。池ポチャで悩んでいる人も多いんじゃないかな？　そんな人にピッタシのウル技だ。

まずOUTの4番へ行ってとにかく3オン（3打目でグリーンに乗せること）させよう！　そしてパットのときに、4の倍数の打数（4の倍数ならいくらでもいいよ）のパット数でカップインさせるんだ。するとOUTの8番の池が、すべてバンカーに変わってるぞ!!

同様にINの16番で4番ホールと同じことをすると、INの18番の池もバンカーに変わるよ！

3打目にいきなりチップインしてもできるよ。

○これが普通の8番ホールなんだけど…

○4番で法則通りの打数でカップイン！

○キョエー!?　池の場所がバンカーに変わっちゃった

○こちらも同じく18番ホールなんだけど

○4番ホールと同じことをやってみよう

○これでもう1打ハツなんか気にしなくていいんだよ

④ 大関技 とびだせ大作戦

はやくも発見されたぞ！ハイスピード裏ステージ

東京都／梶谷武クン

気分ソウカイ、とび出せ大・作・戦！　な～んと、裏ステージ発見だ。

みごと8ステージまでクリアすると、エンディングのおわりに、裏ステージのコマンドが出るんだ。

ゲームオーバー表示中に、Ⓑボタン4回のあと十字ボタンの左上を押しながらスタート。これで、超高速裏ステージへ突入だ。

○エンディングの中でなんと、「うらステージがあるよ」なんて言う

○よーし、トッコン8兄弟、すべて倒せるぞ　ガンバレガンバレ！

○なになに、B4左上スタート、よしよし

○はいはい、裏ステージで会いましょうね

○ゲームオーバー表示中に、上のコマンドを入力すれば、超高速裏ステージだ！

○な～んと、いきなり超高速連射だ。すっごく気持ちいいぞ！

みず

木の

○また言われちゃった　もう一度、復活の呪文を聞いて、リセットだ

○なんと、もう1着もっえるで！　でも、王に着せちゃうモンネ

ウル技 場外技

●ドラゴンクエストII

ロンダルキアのほこらで復活の呪文を聞いて、それをメモしたらリセットボタンを押す。次に、その呪文でゲームを始める。すると、なんと、ムーンブルクの王女が、柱の中に入ってしまっているのだ。一度出てしまうと、もう入れないけどね。（青森県／山科文恵クン）

第2の島、カースは、闇につつまれていた。

カース島は、全マップのほぼ中央に位置している。こじんまりまとまっていて、地下を思わせる暗い闇が島全体をおおっている。

ここでは、宝玉Ⓒ、サタンの剣、モノリスなど、チェックポイントはたくさんあるぞ。

もちろん宝箱だって内容豊富。全体で22画面、小さいと感じるかもしれないけど、通れる道がややこしくて、ずいぶん遠まわりしなきゃ行けないトコが多い。道を間違えないように、マップをよく見て、着実に進み目的地をめざそう。

ここのボスは手強いぞ。

こいつは手強い、ボス

この島のボスはちょっとやっかいだ。左右にテレポートし、火の玉を飛ばしてくる。待ちぶせる感じで、動きすぎないように気をつけよう。正面にきたら、どんどん岩を投げつける。岩10発で倒せるよ。

○両手を広げたときに、火の玉を同時に4コ飛ばしてくる

大司教

○下には降りてこないから左右どちらかで待ちぶせよう

○正面にきたら連続で岩を投げろ。倒すと1000Ptだ

新アイテム ボールだ！

岩やタルに加えて、強力アイテムの登場だ。決まったところに落ちていて、その画面内なら何度でも使えるんだ。

○投げると画面のはして止まり、また使える　数は少ないけとね

また出た、モノリス②

クック島に続いて、この島にもモノリスがある。残念ながら、ここでもその意味についてはわからないままだけど、入口のすぐ横にあることだし、ちょっと行ってメモしておこう。

古い本で解読できるんだよ。

○なんのことかさっぱりわかんないけど、重大なことには違いない

カギの場所 島の入口

海賊船の内部は、第1の島、クックと同じ。ただ、続けてプレイすると宝箱からは2つとも敵(ヒゲ丸)が出てくる。ボスの部屋へは、ヒゲ丸を15人、ボスは、タル8発で倒せるよ。

○カギのマークはカギの場所、Sは島の入口だ

使徒A

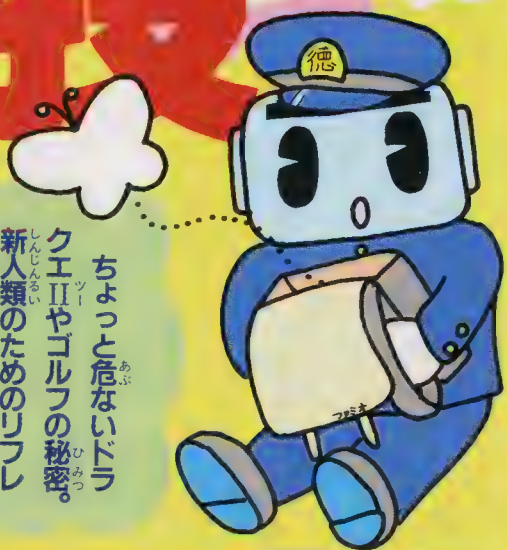
○火のついたローソクを投げてくる　3人並ぶことが多い　10ポイント

リーダー

○流れるように動き、火の玉を飛ばしてくる　10ポイント

超ウルトラ技50+1

絶対できないウル技

絶対できるウル技たち

ちょっと危ないドラクエIIやゴルフの秘密。新人類のためのリフレッシュウル技なのだ!!

特別技 0ウルトラ

ミッキーマウス

ステージセレクトコマンドでいろいろ遊んじゃおー!!

千葉県／矢部雅之クン

たのしいたのしい不思議な国のステージを、自由に選べるコマンドが発見されたよ♡

十字ボタンの上と、セレクトボタンを押しつつスタートボタンを押す。すると、リトルハウスではなく、クイーンズパレスに変わるのだっ！

同じように、ジ・オーシャンへは右とセレクト、ネバーランドへは下とセレクト、ウッズランドへは左とセレクトを、それぞれ押しながら、スタートを押すと、それぞれのステージに行けるぞ!!

十字ボタン上とセレクト

ステージ5のクイーンズパレス。最終面なのだっ!!

十字ボタン右とセレクト

ステージ2のジ・オーシャン 大波がせめてくるぞ

十字ボタン下とセレクト

ステージ4のネバーランド ピーターパンの世界だ

十字ボタン左とセレクト

ステージ3のウッズランド ワープしながら進め！

技のレベル

横綱技 最高のランクの技だ

大関技 2番目のランク技

小結技 普通のランク技

十両技 初歩のランク技

番下 技ではないが変なもの

WELCOME TO MARMAID ISLAND

第3の島、ここを人魚の楽園にもどすんだ！

マーメイド島、その名のとおり、この島は昔、人魚の住む、明るい楽園だった。ヒゲ丸軍団によって島は荒らされ、魔物が住みついてしまった。昔のように、平和な島にもどしてやりたい。

この島は、34画面分とけっこう広い。その上、ジャンプして渡らなきゃならない橋があったりして、進むだけでも苦労する。

3コ集めれば財宝が手に入るという石板、よくわかんないけど重要そうな宝玉ⓜ、この島もポイントは多いぞ。

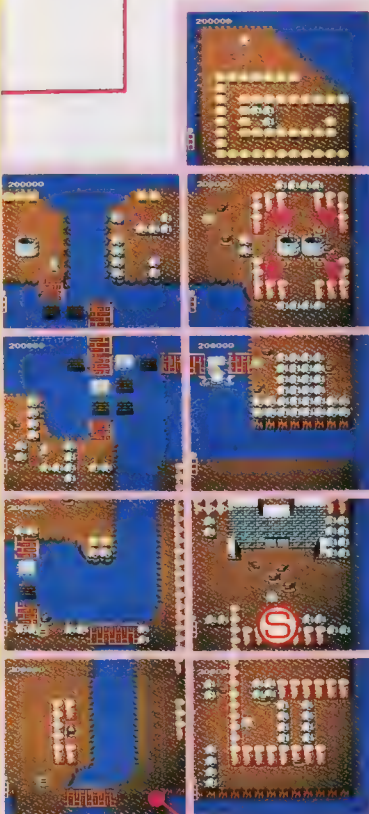
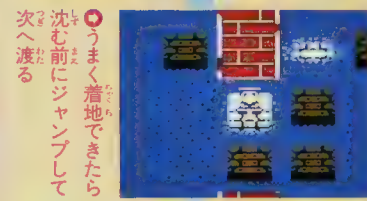
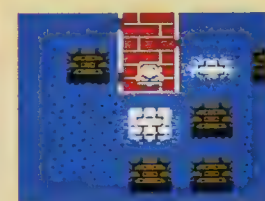
カインじいさんのアドバイス、心して聞け。

なるほどっ情報その8

きゃぷてんびあどのはかをさがせ、とカインじいさん。でもその墓は、この島にはない。もっと先の島にあるのだ。どこにあるのかってことは、次のヒントを待とう。

きゃぷてんびあどのはか。よくわからんが、とりあえず覚えとこ

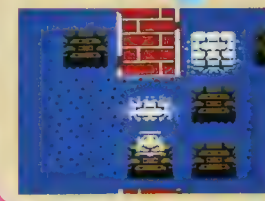
新テクニック 飛び石渡り

この島では、ジャンプで渡らなければならないところがたくさんある。落ちてしまうと3000ポイントもダメージを受けるから気をつけて。

まず、このあたりでジャンプ。浮き橋が見えている時がチャンス

うまく着地できたら沈む前にジャンプして次へ渡る

こんなところが、いたるところにあるんだ

優しい気配り・情報1

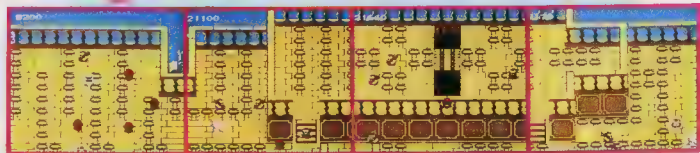
ここにもいた、カインじいさん。今度は何を教えてくれるのか。きっと、重大なコトに違いない。

ナニナニ、みずうみにおちないよう…え、そんなこと まいっか、優しいんだ

カギの場所 島の入口

海賊船の場所と島の入口は、すぐ分かるよね。

海賊船の中が変わっている。宝箱の中身は、その前にカギを取った海賊船から続けてプレイしていると、敵が出るけど、リセットして、パスワードではじめるとボーナスが出るよ。

カギを持つ海賊船の位置、カギマーク。島の入口、Ⓢマーク。今までと同じパターンね

パスワードではじめれば左の宝箱♥、右Ⓟ。敵25人でボスの部屋へ行ける

この海賊船のボスも、今までと同じくタルを8発ぶつければ倒せる

ヘビ島

3階

2階

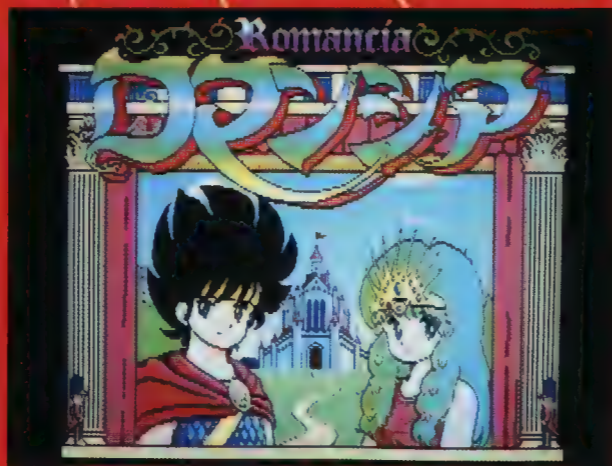
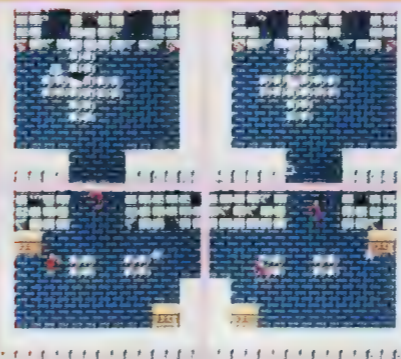
1階

地下1階

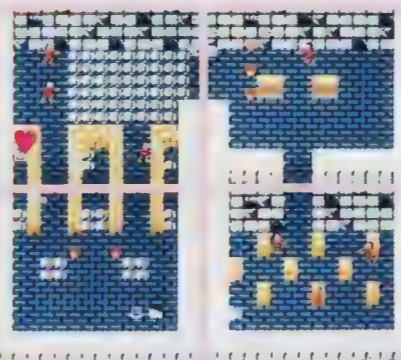
無気味にそびえ立つ、第4の島は高い塔だ!

いよいよ、今回の攻略特集も大詰め、第4の島をむかえた。この島は、地上7階、地下1階の塔だ。各階が4画面、合計で32画面。

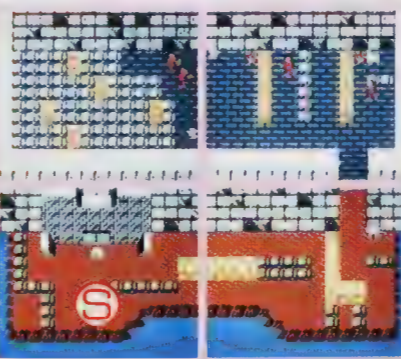
チェックポイントは、地下1階と7階にある。つまり、イヤでも全部の階をまわらなければならないわけだ。たった2カ所へ行くために、多くの敵と戦わなければならない、やっかいな島だ。画面構成や通路は単調だけど、とんでもないワナがあったりして意外と手こずるかもね。

塔の入口には、魔界村のアーサーが立っているぞ。

上へ行く階段
この上に立つと、上の階へ行ける

下へ行く階段
ここに乗ると、当然下の階へ行ける

隠されてた地下への道

1階の左上の部屋には、岩の下に地下へと通じる、秘密の階段があったのだ。

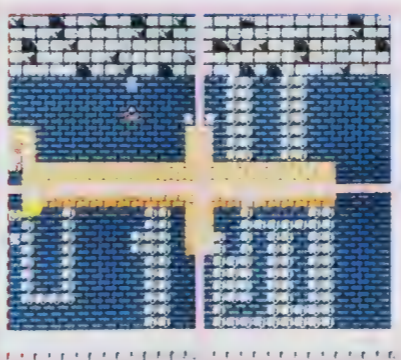
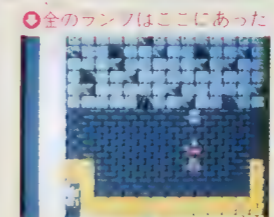
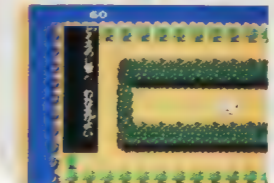
地下には、重要アイテム、金のランプがあるぞ!

なつかしやアーサー

「魔界村」で大活躍、アーサーが塔の入口でキミを出迎えてくれる。

この塔には、魔界村から抜け出した魔物を封印してある

これぞ本物 金のランプ

全のランプはここにあった

これを取って、ドクロ島へ

ドクロ島の封印が解ける

秘密の階段を降りて、地下へ行く。そこには、ドクロの島の封印を解くという、金のランプがあるんだ。

カギの場所 島の入口

海賊船の中、ヒゲ丸15人、ボス8発は第3の島のときと同じ。

魔界島全体のマップ、島の位置、形などを早く覚えて、行きたいところに、最短距離で行け。

カギの海賊船と島の入口の位置

まだまだ序の口、本当の冒険はこれからじゃ

モモタルーとおぬしの冒険は、まだまだこれからじゃ。4つの島をクリアしたとて、おぬしは何がわかった。モノリスは、宝玉は、びあどのはかは。どうじゃ、まだなにもわかっとらんじゃろ。

ここでひとつ、いいことをおしえてやろう。ここから先、カギの出る海賊船の場所、島の入口、これだけはおしえてやれる。

他のことは、おぬし自身で探し、考えるのじゃ。人から聞いて何になる。自分自身でクリアしてこそ、本当の冒険者だろう。

さあ、行くがよい。自らの手で、頭で冒険をするのじゃ。もうなにも言うことはない。びあどの財宝で、再び幸福を。たのんだぞ。　カイン

カギの場所 島の入口

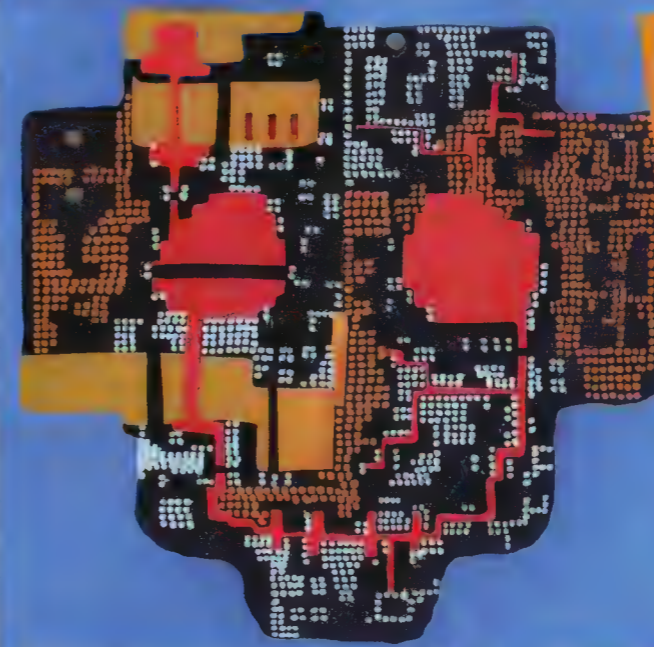
ここから先は、ただその場所に行って海賊船のボスを倒すだけでは、カギは手に入らない。ひと工夫、必要なんだよ。今まで出てこなかったものが、海に陸にと出現する。それが、いったい何なのかは、発売を待って自分で探してみてね。

5、7の島、それぞれの海賊船の場所と、島の入口

ドクロ島

血の池地獄じゃ 第5の島ドクロ

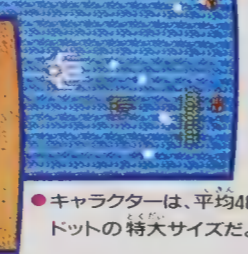
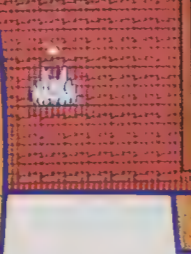
ドクロの島は、死人の島じゃ。ヒゲ丸軍団さえ、立ち入ることはできぬ。その島に上陸する勇気が、おぬしにはあるか。

もしあるならば、いつでも行くがよい。死人の群れが、おぬしを待っておるぞ。

ドクロ島で待ちうけるボス 死人の島にふさわしく、無気味なヤツた

リンピジャイアント

ドクロ島の一部 はたして古い本はどこにあるのだろうか 楽しみに発売を待て!

マップイラスト/相川修一

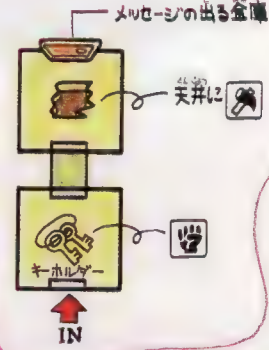
の挑戦 ツー 必勝ガイド

前作よりさらにパワーアップしたグーニーズ2。キミはもう仲間たちを救出できたかな? 必勝ガイド大公開!!

発売中 コナミ 4900円　1M + 64K RAM

スタート

捕らわれの身となった6人の仲間と人魚のアニーを救出すべく、フラッテリーのアジトに潜入したマイキー。さあ、冒険は、ここから始まるんだ。

通路やパワーアップ・アイテムが隠された部屋を見つけるために、もっとも大切なアイテムが、ハンマーだ。これを取らないと、はなしがはじまらないぞ!

正面の壁を手でたたくと、キーホルダーが出るよ。これを取ったら、カギで金庫をあけてみよう。すると、受信機について、おしえてくれるよ。

パチンコは、ヨーヨーより、有効な武器だ。これを、取らないテはないぞ。

そして、奥の部屋に入ろう。おばあさんが、メガネについて、おしえてくれるよ。必ず、話を聞こう。

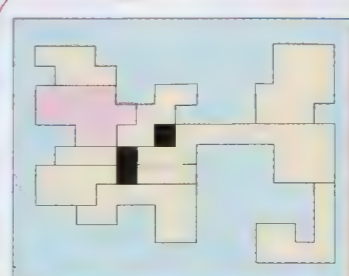
受信機を取って、サブ画面に切り替えると、マップ上に捕まった仲間の場所が出るんだ。

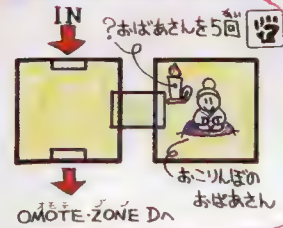
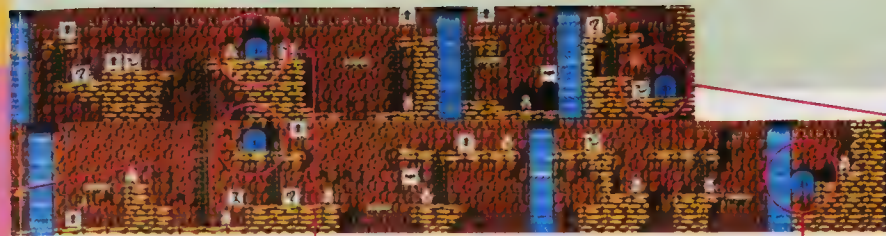
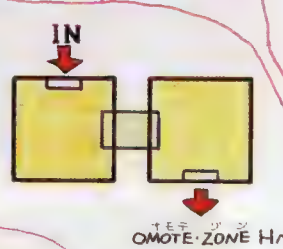
また、奥のドアを抜けると、URA面のZONE Bへ行くことができるんだ。

URA·ZONE Bへ
IN

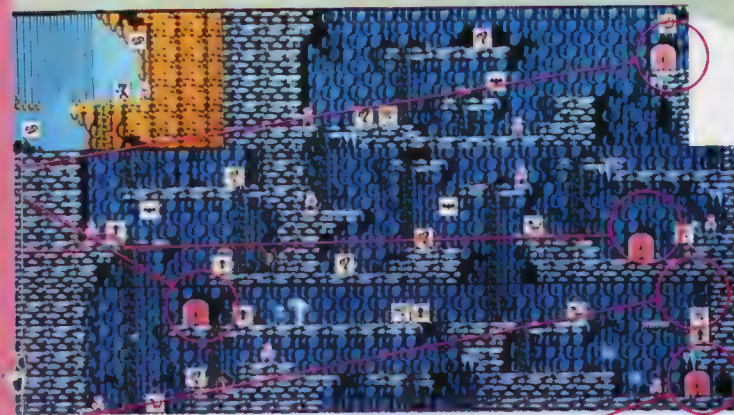
ワープの部屋
URA·ZONE Cへ
IN

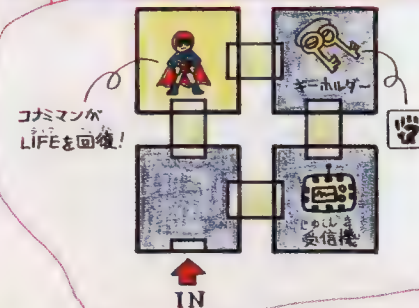
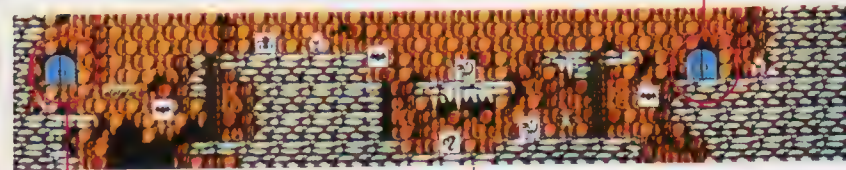
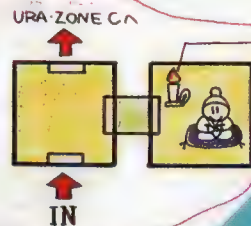
この部屋は、ワープの部屋だ。親切なおじいさんが、出迎えてくれるよ。

そして、この部屋を通り抜けると、ワープできるんだ。ワープの部屋を抜けると、そこは、URA面、ZONE Cだった!

OMOTE面
ZONE A

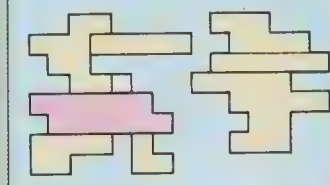
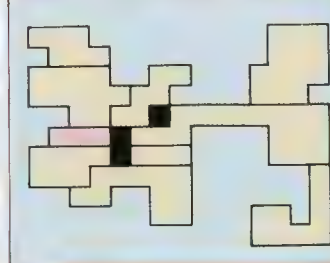
さっそく、このゾーンから、URA面へ行けるアドベンチャー画面があるんだ。どこになんのアイテムが隠されているか、上下のつながりをよく確かめてから、クリアして、次のZONEへ進んでいこう。道のりは、まだまだ長いぞ!

OMOTE面、ZONEHへ通り抜ける通路だ。
洞くつから、イキナリ、氷の世界へ移動しちゃうなんて、びっくりだね。

この通路を通り抜けるとOMOTE面、ZONEEへ行くことができるんだ。
ここは、何度も通り抜ける大事な部屋なんだ。はやく慣れてしまおう。

ZONEC

ZONEA・Bとクリアしたつぎに向かったのは、ZONEC。ここには、OMOTE面へつながる通路が、5コもあるんだ。クリアの道順を間違えてしまうと、あとが大変だぞ。まず、はじめに必要なアイテムは、何か、調べてみよう。

おばあさんが、こんなことを教えてくれるよ。
「おまえさんは、もっているか？　命を守るチョッキ、カッパ!!　ペンリじゃぞ!!」
キミはもう手に入れた？

URA面、ZONECへ通り抜ける通路だよ。
おこりんぼのおばあさんを5回、手でたたいてみよう。何か、出てくるよ!?

OMOTE面

ZONED

この部屋を訪れたら、キーホルダーや受信機を取るだけでなく、コナミマンに会おう。
すると、ライフを満タンにしてくれるよ。さすが、コナミマン！

ZONEDでは、キーホルダーや受信機などのアイテムを見つけることができるんだ。
ZONECから、ZONEEへ進むまえに、ちょっと、ここへ立ち寄っていこう。キミの味方、コナミマンに会うこともできるぞ。

URA面 ZONE F

URA面の4分の1を占めるのがこのゾーン。ボボボと吹き出す間欠泉は、グラディウスを思い出しちゃう!? ただ、広さの割には、ライフの補充なんかができないので、まめに敵を倒して稼ごう。重要アイテムだって隠れているゾ！

➡間違えて、右へ右へと進まないようにしようネ

この扉の中は、右へ右へと進んで行くと、ループしちゃうから要注意！ このトリックを見破って、奥の部屋にあるキーホルダーを手に入れるんだ。あちこちにある金庫を開けていくのに、ここでカギを補充するわけだネ。くれぐれもゲームオーバーにならないように御用心！

この扉がただひとつの、このZONEへの入口なんだ。このZONEを回りきるのはけっこうたいへん。LIFEなんかに余裕がないようだったら、もう1度元のZONEに戻ってきたほうがいいカモ!? 間欠泉のおかげで、敵も少ないからネ。

チョコンと隠れたボンブボックス。この扉の中には、こいつがあるだけだヨ。金庫の中はメッセージなので、余裕がなければ開けなくてもOK。グーニーズや、アイテムのためにとっておこう！

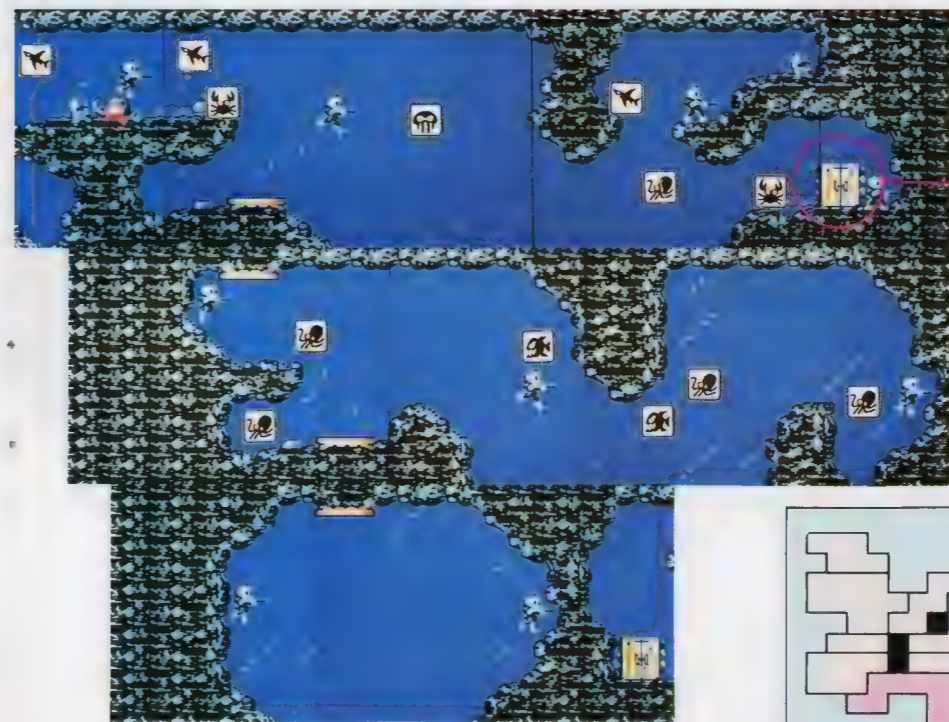
URA面へとつながる扉。扉の手前に、オノを投げる敵・スノーが出現するので要注意。穴に落ちそうになったら、十字ボタンの左を押してコントロールだ。

ここにはブーメランと、もうひとつアイテムが隠されている。このアイテムがないと、暗闇の扉などを探せないから必ず取ること！　左の部屋の穴が地底湖への入口。どうやって行こう？

OMOTE面 ZONE G

ツルツルと足もとのおぼつかない氷の世界。ロッジから下へ下へとやってくると、こんな世界になっていたとは驚きだ。ここは、比較的カンタンにやって来れる。けど、忘れちゃいけないのが、ここが地底湖への入口だということだ。

金庫が1つあるだけの扉だ。開けると出るメッセージは割と重要。いちおう開いておいたほうがいいカモ。

OMOTE面 ZONE I

やって来ました。ここがデモ画面で見ながら、ナカナカ行けない地底湖なのだ。地底湖の面構造は他と少し違っていて、土管を使って上下への移動をするんだ。マイキーも、ヨーヨーでなく水中銃で勇ましく敵と戦うぞ。

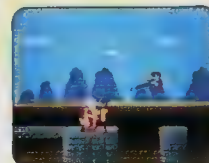
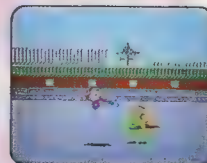
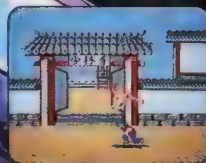
敵キャラたち

マップを頭にたたきこんだら、今度は敵キャラたちのおさらいだ。今回紹介した範囲で出てくる敵を全員集合させてみたゾ! 情けは無用!! ビシバシやっつけちゃえ。

アニーへの道のりはまだ長い!

最後に、アニーまでの道のりをチョットだけ紹介。よ〜く読んでみてチョ!

クリアだ! ガンバッて

©1987 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ジャレコオリジナル ファミリーコンピュータカセット
第12弾!!
1メガROM搭載
JF-12
近日発売
¥4,900
妖怪倶樂部
ようかいくらぶ
前世紀、全滅したと思われていた妖怪達が妖怪王の魔力によってよみがえった。人間界を狙う妖怪王。超能力を持つ少年、あきらは妖怪王の企みを知り、人間界を救うためひとり敵の本拠地へ向ったが…。
急げ あきら!!
人間界に危機が迫る!
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
オリジナルディスク
第2弾!!
近日発売
JFD-FSH No.02
ふううんしょうりんけん
風雲少林拳
¥3,200
大林山山頂に本拠をかまえ、悪虐のかぎりを尽す三魔王と邪拳士軍団!!
少林拳を使って悪事をはたらく三魔王の野望を打ちくだけ!
北派少林拳の達人、チェイ老師のもとで修業の日々を送っていた少年拳士シンは、老師の意志をうけて闘いの旅へと出発する。まちうける強敵たちを打ち倒せ!目指すは山頂の魔王宮だ!!
されていますソフト書替機(ディスクライター)で、昭和62年6月中旬より書替えられます。
頭を科学する
JALECO®
株式会社ジャレコ
(本社) 東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
TEL.03-420-2271(代表)
(大阪) 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL.06-203-0081
(PRのページ)
DOG 4
とびだせシリーズ第1弾
コイツは、マジでとびだすゲームだ!
とびだせ大作戦
希望小売価格 ¥3,400
とびだせ大作戦が発売されて1週間、おかげで売れ行きも絶好調! 学校では「君はもうスーパー3Dモードを見たか」と大評判。
今DOGは、とびだす画面の秘密やゲーム攻略法についての問い合わせの手紙や電話の応待で大忙し。今日はそんな君たちのために、とびだせ大作戦を緊急特集したから、ゲーム攻略の参考にしてね。
好評発売中!

●マップの見方①

タワー
- ミサイル ▲
- クラッシャー !
- 毒キノコ ♠
- 無敵 ◇

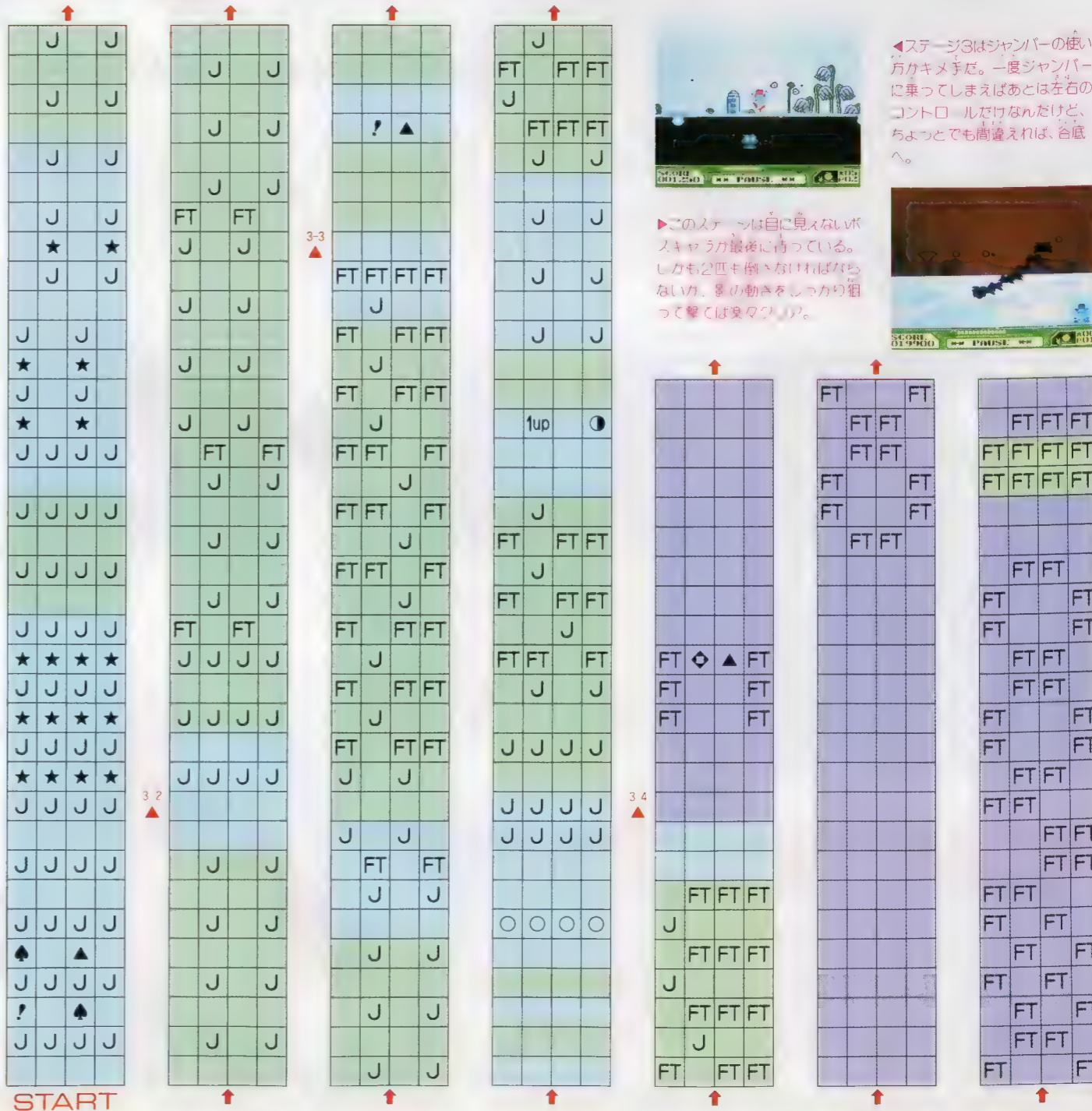
ファイヤータワー FT
ボーナススター ★
ワープ風船 ○
タイマー ◑
ジャンパー J
ノーマルスピード □
谷 □
強制ハイスピード □

マップの見かた②

このマップは、1ブロックが半画面分(ゲーム画面での2マス分)。合計で左右2画面分あります。タワー、ファイヤータワーはマークのついたブロックの左奥、ボーナススター、ワープ風船はブロックの手前中央にあることになっています。

STAGE 3 ワンポイントアドバイス

ステージ3はただのジャンプでは越えられない谷がある。そこはジャンパーを利用するわけだけど、その使い方が大きなポイントだ。

◀ステージ3はジャンパーの使い方がキメ手だ。一度ジャンパーに乗ってしまえばあとは左右のコントロールだけなんだけど、ちょっとでも間違えれば、谷底へ。

▶このステージは目に見えないボスキャラが最後に待っている。しかも2匹も倒さなければならないが、影の動きをしっかり狙って撃てば楽々クリア。

勝つまで、頭をぶつけろ。
SETA
株式会社セタ

NIKE

ピカッと光ってるから ナイキなんだね。

NEW LANDER

ランダー

¥6,200　サイズ22.5〜28cm

クルマのライトを反射して、ランナーの存在を知らせるナイキのレフライトを採用。スタビライザー・ストラップとトミライト・ミッドソールによる、安全性にすぐれたシューズです。

カラー●ホワイト/メタリックチャコール●ネイビーブルー/メタリックホワイト●ブラック/メタリックホワイト●ホワイト/メタリックホワイト

ヒールレフライト

サイドレフライト

ヒールレフライト

トウキャップレフライト

NEW EXETER

エクセター

¥7,200　サイズ23〜28cm

安全な夜のランニングのためにカラーレフライトを採用。抜群のフィット性を発揮するワイドオメガラストやダブルヒールカウンターなどで安定性を高めた高機能モデルです。

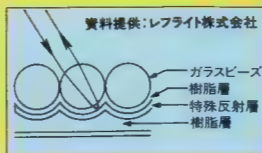
カラー●トロピカルブルー/ネイビーブルー/メタリックシルバー●シルバー/レッド/メタリックチャコール●シルバー/ブラック/メタリックシルバー

学年が変わったら、光るナイキを選ぼう。

阪神タイガース
掛布雅之選手

光のもとへ、真っすぐ光を返すナイキの「レフライト反射クロス」

新素材ナイキのレフライト反射クロスは、鏡のようにただ反射するだけではありません。どの方向からの光でも光源に真っすぐ光を返す特長があります。例えば、クルマのヘッドライトが斜めの方向から近づいてもそのまま光を返し、ドライバーに存在を知らせます。だから、夕方や夜のランニング、帰り道も安全です。

資料提供：レフライト株式会社
ガラスビーズ
樹脂層
特殊反射層
樹脂層

株式会社 ナイキジャパン　東京本社●〒107東京都港区北青山2-13-5 青山サンクレストビル6F Phone(03)497 5101(大代表)　大阪支店●〒54 大阪市東区今橋1 9 1 朝日生命今橋ビル2F Phone(06)209-2281(代表)　福岡営業所●〒812福岡市博多区博多駅東2-5-28 博多偕成ビル2F Phone(092)474 9511(代表)　札幌出張所●〒060札幌市中央区北一条西2-1 札幌時計台ビル Phone(011)222 7552(代表)

また来た、もう来た、メガロム第二弾。

ZANAC
ザナック(ポニー)
R58Y5093 標準価格5,800円

キングコング2
キングコング2(コナミ)
RC745 標準価格5,800円

ドラキュラ
悪魔城ドラキュラ(コナミ)
RC744 標準価格5,800円
復活したドラキュラを退治するために、

ホール・イン・ワン スペシャル
ホール・イン・ワン・スペシャル(HAL研究所)
HM-022 標準価格5,600円

君も参加しよう。興奮のネットワークカーチェイス。
AI GRANDPRIX

ゲームも楽しい。広がるA1コンポでいろいろできて楽しい。もう楽しさの洪水だ。

全国のゲーム少年にうれしいニュース。メガロムソフト第二弾。こんども話題のソフトがいっぱいだ。MSX2の大迫力ゲームに、僕らの遊びがますます加熱する。その上ワープロ、通信、データ保存、ビデオ編集など楽しさ広げるA1コンポも新登場。

パナソニック MSX2 パソコン　標準価格29,800円

FS-A1▶ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル(別売 FS-VC3011 標準価格3,000円)が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業㈱ 情報機器部 FCM 係まで。MSXはアスキーの商標です。

ジョイパッド(別売)
FS-JS220
標準価格1,500円

A1コンポで楽しもう。①ワープロには、ワープロ・プリンタ(FS-PW1 標準価格49,800円)②通信モデムカートリッジ(FS-CM820 標準価格 29,800円 近日発売)③3.5インチフロッピーディスクドライブ(FS-FD1 標準価格 44,800円)④ビデオ編集には、ビデオテロッパ(6月発売予定)

Panasonic A1

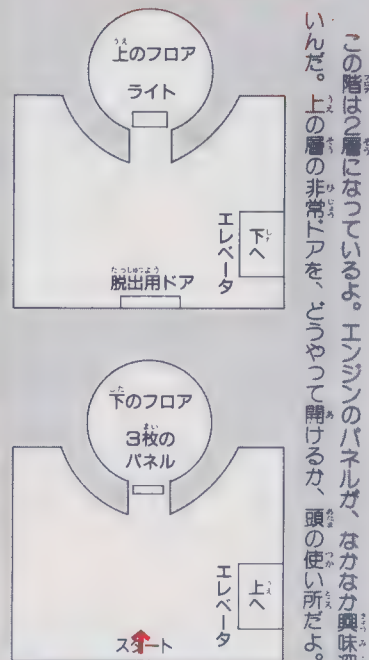
松下電器産業株式会社

ファミマガ　スパナ?

駒田　スパナでボルトをはずすと水が出て、一面水びたしになる。そのあとで電線を切ります。切るときに自分も下にいると、水の中なので通電状態になっているので、感電して死んでしまうわけです。だから、はしごを上ったところにヒューズのボックスがありますから、ヒューズを抜くんです。そしてはしごを降りて電線を切って、上へ戻ってヒューズを入れる。この順序を間違えないことです。

ファミマガ　電線は何で切るんですか?

駒田　どこかの壁に面したところにレーザーカッターが落ちているんです。あたりを何回か探すと見つかるはずです。

ファミマガ　そのあとは?

駒田　そのまま進むと廊下に公安ロボットがいるんです。その口ボットを感電というか漏電によって破壊するわけです。あとは、移動のコマンドで先へ進めばクリアです。

● フロア5

ファミマガ　次はフロア5ですね。ここの解き方は?

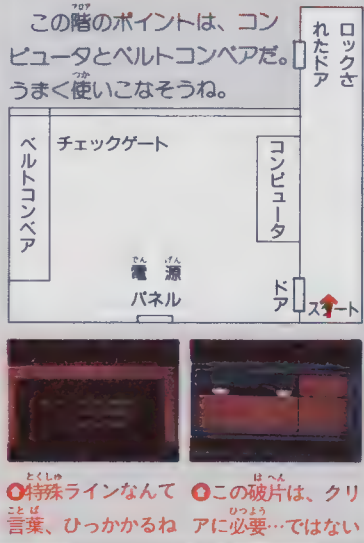
駒田　最終的にはベルトコンベアに乗ればいいんです。でもそのまえに、コンピュータとかベルトコンベアとかを調べなければならない。

フロア5の見取り図

この階のポイントは、コンピュータとベルトコンベアだ。うまく使いこなそうね。

ロックされたドア
チェックゲート
コンピュータ
ベルトコンベア
電源パネル
ドア
スタート

○特殊ラインなんて言葉、ひっかかるね　○この破片は、クリアに必要…ではない

ファミマガ　コンピュータ?

駒田　一番目につくところにコンピュータがありますが、電源を入れても何も映らないんです。プラグが抜けているからです。で、プラグを入れてコンピュータを動かします。

ファミマガ　ベルトコンベアの場合は?

駒田　ベルトコンベアのスイッチを入れるとコンピュータのディスプレイに「エラー電源」と出てきて、スイッチが切れてしまうんです。そこでベルトコンベアを調べると破片が1個見つかります。それを取り除いてスイッチを入れると、正常に動くわけです。

ファミマガ　破片はすぐ見つかりますか?

駒田　ベルトコンベアを調べていくと見つかります。

ファミマガ　どうやって取るんですか?

駒田　「とる破片」ですぐ取れます。ただし、ディスプレイに映っている画面によってはとれないこともあるんです。ベルトコンベアの真っ正面に向かっていないと取れません。

ファミマガ　破片を取ったあとは?

駒田　コンピュータのディスプレイにいろいろなメニューが出てきますので、通常のラインか、あるいは特殊なラインで特殊な製品を送るのか、そういう選択をします。そこがちょっとややこしい。

ファミマガ　どういうふうにですか?

駒田　通常のラインでは引っかかるので特殊ラインを選びます。そのあと「設計図があるかないか」聞いてきますので、当然「なし」と答える。次に「サンプルはあるか」と聞いてくるので、「サンプルあり」と答えてベルトコンベアに乗るとクリアになります。

ファミマガ　ベルトコンベアで脱出するということですか。

駒田　そうです。ほかに出口はありませんからね。

● フロア6

ファミマガ　次はフロア6です。出方を教えてください。

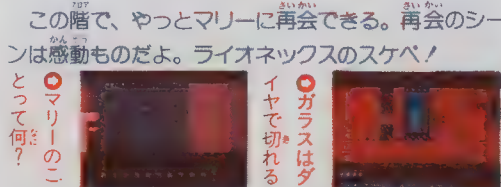
駒田　パネルがありまして、

フロア6の見取り図

この階は2層になっているよ。エンジンのパネルが、なかなか興味深いんだ。上の層の非常ドアを、どうやって開けるか、頭の使い所だよ。

上のフロア
ライト
下へ
エレベータ
脱出用ドア
下のフロア
3枚のパネル
上へ
エレベータ
スタート

○たまには物を壊すのもいいんじゃない　○把手を取った後が問題なんだな

フロア7の見取り図

この階で、やっとマリーに再会できる。再会のシーンは感動ものだよ。ライオネックスのスケベ!

○マリーのことって何?

○ガラスはダイヤで切れる

リンクの冒険
おめでとォ全面クリア

北海道	杉野裕也クン
	佐藤史一クン
福島	佐藤賢寿クン
	宮崎安広クン
	藤岡義信クン
	小林光一クン
茨城	高山友良クン
栃木	五月女裕利クン
埼玉	熊谷浩クン
千葉	岩瀬弘クン
	松川浩幸クン
東京	林　茂クン
	三浦幸成クン
	高橋史彦クン
	九十九憲司クン
	芹田俊幸クン
	正村明浩クン
	高西裕治クン
	石山直子チャン
	加藤充彦クン
	新山基一クン
	川野拓治クン
	松本靖弘クン
神奈川	中野正博クン
	中里茂夫クン
	田村正行クン
	岡本茂樹クン
	奥脇一紀クン
長野	吉原義雄クン
富山	勤桑正浩クン
石川	紙山満クン
静岡	杉山登クン
愛知	牧野直人クン
	山田清誉クン
	松井健クン
	神野幹也クン
三重	荒木宏之クン
京都	中島正人クン
大阪	三木清一クン
	中司正人クン
	梶宗幸クン
	大里明クン
	山元英秋クン
	藤本啓至クン
	山田智之クン
	松田芳和クン
兵庫	渡辺敦也クン
奈良	乾祐紀央クン
広島	島谷政輝クン
沖縄	石川玲央奈チャン

○奈良県 乾裕紀央クン

○大阪府 山元英秋クン

○大阪府 三木清一クン

○大阪府 梶宗幸クン

○大阪府 藤本啓至クン

がんばりなはれコーナー

そいでは、No.3の宿題——『ドラクエIIで、自分(ローレシアの王子)のレベルよりも、ムーンブルクの王女のレベルを高くしてしまおう!』差のはげしい人が勝ち!」の発表です。

1位　レベル1 VS 35で"34"
東京都の光畑秀昭クン
2位　レベル1 VS 28で"27"
神奈川県の鈴木良一クン
3位　レベル1 VS 24で"23"
東京都の田尻智大クン
4位　レベル5 VS 25で"20"
山口県の柿本敦久クン
4位　レベル1 VS 21で"20"
埼玉県の大野祐一クン
6位　レベル1 VS 11で"10"
愛知県の牧野潤一郎クン

以上です。認定証を送るからね!

○神奈川県の鈴木良一クン　○山口県の柿本敦久クン

シルエットクイズ君の名はNo.3正解者発表!

答えは、スーパーモンキー』のパッケージなどで有名な、"キョトンとしたかっぱ"でした。

北海道の松田学クン
宮城県の佐竹純クン
山形県の樋口潤クン
埼玉県の藤田直史クン
東京都の内海しんごクン
　宗宮昌史クン
千葉県の伊藤博道クン
　伊藤大道クン
神奈川県の中村康之クン
滋賀県の大野正雄クン
　川島浩二クン
京都府の梅村崇クン
大阪府の小森繁夫クン
広島県の中村誠クン
兵庫県の岸上康一クン
　西村慎也クン

"主題歌はゴダイゴでした"とまで書いてくれた、岐阜県の安藤英之クン

以上17名デシタ。他には、ドラゴンボールのブルマ、ゴエモン、ペロ、かんしゃく玉なげかんたろうなんて答えも!

なんと新記録

スカイキッド
997万6630点
大阪府の深井明クン

バードウィーク
10万5260点
福岡県の鈴木武則クン

ルナーボール
100万5000点
大阪府の久保田勉クン

ワープマン
100万0820点
大阪府・深井明クン

○大阪府・深井明クン

○大阪府・深井明クン

○大阪府 久保田勉クン

次号(最終回)もまた見て下さいねえ~っ!ふんがふふっ

発売前の"アルゴス"をプレイできる機会(チャンス)なのだ

テクモのプロモーションイベントだ。

武石名人といっしょに、発売前の、"アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃"をプレイしよう。日時、会場は

大阪・3月21日(土) 11時～
ジャスコ大阪店（大阪市東新町1丁目235番）

3月22日(日) 15時～
グリーンシティ寝屋川（寝屋川市緑町459番）

京都・3月22日(日) 11時～
京都ファミリー（京都市西京区山の内池尻町1番地－1）

愛知・3月21日(土) 15時～
ジャスコ八事店（名古屋市昭和区広路町字石坂2丁目1番）

また当日は、武石名人のサイン入り色紙と各種テクモグッズが先着100名にプレゼントされちゃうのだ。さあ、キミも友達をさそって、期待の新作ゲームをプレイしに行こう（参加無料）。

"アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃"は4月中旬発売予定だ!!

発売までガマンできないキミ、このチャンスを見逃すなよ!!

電話で"ファミコン音楽講座"が聴ける！

東京書籍では"いきなりミュージシャン"の発売にともない、3月7日からテレフォンサービスによる"ファミコン音楽講座"を実施している。3月21日～3月27日(海外編)、3月28日～4月7日(日本編)の2パターンの講座が行われる予定だ。

このソフトは、どの国のリズムを選んでも、それなりにメロディーがひけてしまうのだけど、その秘密を説明してくれるよ。海外編では4つの音色の効果的な選び方を、日本編ではエフェクトの使い方を紹介してくれる。

時間は、午後3時から5時までの2時間。電話番号は、03－942－4004だ。

実際にプレイしてみて、ムズカシイなと思っていたキミには、とっても耳よりな情報だぞ。うまく利用しよう！

かわゆいパッケージイラスト

編集部からのお知らせ

表紙の図案・標語のアイデア募集

5月15日発売、No.10（6月5日号）の表紙の図案と標語を募集するよ。図案はファミコン本体をモチーフに考えてね。標語は図案に合わせて、川柳のような楽しいものを待ってるよ。応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して送ってね。締め切りは4月22日消印有効。

採用者は、ジャーナルのページで発表し、お礼の品をお送りします。あて先は、ファミマガ編集部No.10表紙アイデア係だよ。

川柳、ちょっとおしゃべり、ウソ技のアイデア募集

"ちょっとおしゃべり"のコーナーでは、ファミコンやソフトにちなんだ川柳を募集中。横6cm×縦20cmの紙に、川柳とイラストを書き、裏に住所、氏名、年齢を明記して、封書で、ファミマガ編集部ゲーム川柳をよむぞ係まで送ってね。

また、ゲームにまつわるエピソードと、"ウソ技"のアイデアも募集しているよ。それぞれ、ファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係、ウソ技アイデア係に送ってね。キミの力作を待っているよ。

●編集部へのあて先
応募は次のあて先へ。
〈〒105 東京都港区新橋4－10－1
徳間書店ファミマガ編集部
○○係〉

おわびと訂正

●本誌No.2 11P。ドラゴンクエストIIの記事中、"シルバーデビル"の写真は"アークデーモン"の誤りでした。

●No.4 12P。ヘラクレスの栄光の記事中、左下の盾のリストに"銅の盾"が2つありますが、4つめの盾は"鋼金の盾"の誤りでした。

●No.4 スーパーロードランナーの記事中、58Pのコンストラクション記号一覧で、掘れないブロックは、☒の誤りでした。コンテストに応募される方はご注意ください。

●ファミマガ増刊「リンクの冒険必勝ガイド」、P61の表中に"ヘルナック"とあるのは"フォッケル"の誤りです。

のゴミ箱にランプが隠されていまして、それを虫眼鏡で探してみてください。

ファミマガ ボスは？

奈良 下水道でバイオリンとメッセージを取ってからずっとまっすぐ行くとボス部屋があるんです。真ん中の段のヒビのところでバイオリンを弾くとボス部屋に入れます。

●ニューカッスル

ファミマガ ニューカッスルにはアイテムはありますか？

奈良 公園のベンチに手帳が隠れています。ラウンド3の出口から出てすぐ左のベンチです。

ファミマガ そのベンチを虫眼鏡で探すと出る？

奈良 一発で出るはずです。すぐに出ない場合は、あきらめないで1ドットずつズラしながらやってみてください。手帳には、1ページ目は1番から8番まで、2ページ目は9番から16番までのメッセージが入っていますので、手帳を取ると、何番目のメッセージが抜けているかがすぐチェックできるようになります。

ファミマガ ボス部屋は？

奈良 この町には家が1軒あって、一番上の段にある椅子のところで虫眼鏡を使うと、ボスの部屋にワープします。

ファミマガ メッセージは？

奈良 下水道に土管があって、そこに隠れています。「疲労回復には薬とワトソン」というメッセージです。

ファミマガ パパイヤ団のアジトで言う合い言葉というのはどこでもらえるんですか？

奈良 ボスの部屋に入ってボスを倒すと、合い言葉がもらえるんです。そのあとパパイヤ団のアジトへ戻って合い言葉を打つとそれが登録され、これがブランデー城に入るときに必要な合い言葉の1つになるんです。

●エジンバラ

ファミマガ エジンバラは？

奈良 ここには家が一軒あって、そこの机にピストルがあります。机の場所は、家に入ってすぐ左の階段を上り、右へ行った所です。

ファミマガ 下水には何か秘密が？

奈良 何もありません。敵を倒すだけです。この町の最大のポイントは公園なんです。実は面が5つあって、ラウンド2、ラウンド4、ラウンド5に1つずつ、合計3つのメッセージが隠れているんです。このマップがかなり複雑なので、非常に迷いやすいんです。

ファミマガ ここのボスは？

奈良 5ラウンド目のゴミ箱で十字ボタンの上を押すとボスの部屋に行けます。ボスは、バイオリンの音に弱いです。

●マンチェスター

ファミマガ ここにはどういうアイテムがあります？

奈良 先ほど話しましたが、ランプが隠されています。それとメッセージが2つ隠れています。あと、よろず屋があって、カギとたばこの葉と薬とナイフを売っています。

ファミマガ カギはどういうふうに使うんでしょう。

奈良 ゲームAに家があって、カギがないと中へ入れないんです。そして、ここにメッセージが1つ隠れています。もう1つは公園です。

ファミマガ ボスの部屋は？

ニューカッスルの屋敷

この屋敷のラウンド2には、ボス部屋に通じる扉がある。ナイフが無いと、勝てないぞ。

街へ
↕
ラウンド1
↕
ラウンド2
↓
ボスの部屋
↓
街へ

このイスが、ボス部屋の扉

ニューカッスルの公園

公園のラウンド3。下段、いちばん右のベンチに手帳がある。

街へ
↕
ラウンド1
↕
ラウンド2
↕
ラウンド3

ベンチを虫眼鏡で探れば、手帳が出てくる

エジンバラの公園

公園のラウンド2、4、5にはメッセージが。ラウンド5には、ボス部屋の扉もある。

街へ
↕
ラウンド1
↕
ラウンド2
↕
ラウンド3
↕ ラウンド4
↕ ラウンド5
↓
ボスの部屋
↓
街へ

ゴミ箱前で、上を向くとボス

マンチェスターの公園

この公園、ラウンド2のゴミ箱にランプが。ラウンド3にはメッセージと、ボス部屋への扉がある。

街へ
↕
ラウンド1
↕
ラウンド2
↕
ラウンド3
↕
ボスの部屋
↓
街へ

下段、右端のゴミ箱を探れば、ランプが出現！

ファミマガ もりで穴に入ればボス部屋に入れる。地下でコンティニューをかけながら穴に1個ずつ入ってください。すると、あるところでポンとはまってボスの部屋に行けます。

ファミマガ 命がけですね。

奈良 もう、カンペキ命がけです。で、ここで7つの合い言葉がそろうわけです。あとはメッセージですね。

ファミマガ 合い言葉が全部そろってもメッセージが16個ない場合、"探せ"とかいうような命令は出るんですか？

奈良 いえ、出ません。ですから、取ったメッセージをチェックしたり、マップをつくったりしてください。最後にブランデー城に入るときにたりないものがあると、もう一度最初からやり直しなんてこともあるので、ラフでもいいからマップを書いてください。

ファミマガ 「駅前で何か教えてもらえる」という情報が聞けますけど？

奈良 グラスゴーでボスをやっつけたら、パパイヤ団の支部に合い言葉のチェックに行きますよね。それでチェックを受けて最後の合い言葉がOKになったら、もう一度入るんですよ。

夜遅くの取材に応じてくれた奈良さん

ファミマガ もう一度入る？

奈良 ええ。そうしますと、また合い言葉が出ますから、そのときにメッセージの7番と1番と3番と4番、10番の頭文字を打ち込むんです。この5つの文字がブランデー城に入るキーワードなんです。

●ブランデー城

ファミマガ ブランデー城へは、列車で行くんですか？

奈良 パパイヤ団に二度目に行って5つのメッセージの頭文字を入れますと画面がポンと変わりまして、ホームズがお城に吸い込まれるんです。そこがブランデー城です。

ファミマガ 「ブランデー城に行ったけれども中に入れない」というのは？

奈良 ここは全部で6ステージあって、ダミーの出入口がいっぱいあるんです。コンティニューをかけておいて、マップを書きながら城に入っていってください。あせればあせるほど迷いますよ。そしてラウンド5に行ったら、コントローラⅡのⒶⒷボタンを使うんです。ⒶⒷボタンを両方押すとコルディリアの部屋に入れるんです。

ここで手帳の合い言葉を言う

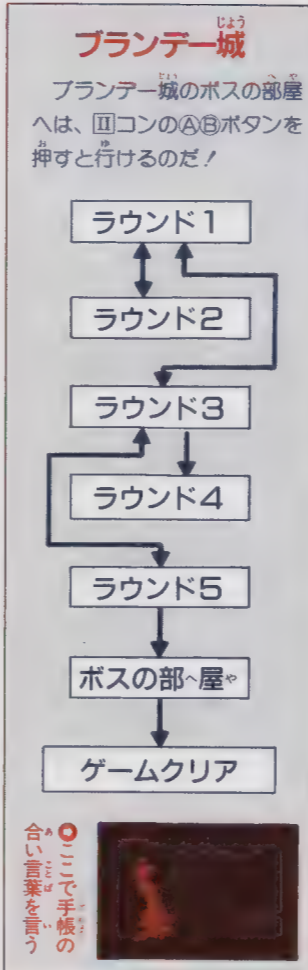
AVG RPG 突撃Q&A 悩み大募集！

キミの参加を待っているぞ！

このコーナーではキミたちからの熱い質問を、首を長くして待っている。RPGやAVGで解けない所があったら、左の図のように質問を書き、送ってきてほしい。もしもハガキに書ききれなければ、同じ要領で封書で送ってきてくれてもいい。

ただし、ハガキ、封書とも、1通につき1つのゲームの質問にしてほしいな。もちろん質問は書ききれるだけ書いてくれてかまわないよ。

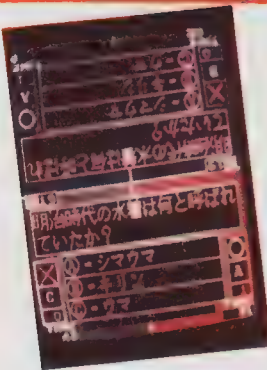
質問が採用された人には、ファミマガ特製電卓をプレゼントするコトに決まったので、どんどん応募してほしい。

これが電卓 今までの採用者にも送るよ

"ブービーキッズ"のこんな苦労話

FC版の"ブービーキッズ"が5月に発売される予定の日本物産。じつは、業務用もほぼ同時進行で開発されていたんだ。

ゲームの内容は、基本的に同じです。違うところは、マックとキッドが各時代で集める宝箱。業務用は表現できたのですが、FCでは色に制限があるんですね。作ってみると、背景の色と宝箱の色が同じようになっちゃって……。で、FC版はマークにしたんです(広報・芦田久美子さん)。ゲーム作りってタイヘン!!

FCより業務用のほうが、さきにできちゃった"BK"

これはFCにはなりません!! "早押し対戦クイズHYHOO"

そのほかにも注目ゲームいろいろ！

残念なことにファミコン版になる予定はないけれど、会場で人気の集中していたゲームを中心に紹介しよう。もうすぐゲームセンターで遊べるハズだ。各メーカーの担当さんの、これから出すゲームについてのコメントもあるよ。

ナムコからは"妖怪"もの。今年も妖怪がはやるか!?

死ぬ前に地獄を旅するなんてスゴイ！

ナムコからは"妖怪道中記"。イタズラ好きのたろすけが、神様からおしおきに地獄めぐりを命ぜられるというお話だ。5通りのマルチエンディングシステムで、ゲームのさきがとても楽しみ。ぜひファミコンに！ と期待したけれど、

予定はないです。移植となるとカンペキを期待されますから。容量的にもムリでしょうね(ナムコット事業課・今部正明さん)。

懐しの風船割りゲームはアイレムの参考出展作品

カンタンなようで、けっこうムズカシイ。

シーソーをジャンプ台に、空に浮かぶ風船を割る"小僧隊ガッチョ"。ブロックくずしのアレンジ版って感じで、なかなか人気があった。——このタイプのゲームがウケるかどうか…。FCで出すことは今は考えていませんねえ(販売促進・真栄田佳苗さん)。

アテナの声がきけるSNKの"サイコ・ソルジャー"

スピーカーからテーマソングが流れ、目立っていたのが"サイコ・ソルジャー"。セーラー服姿のアテナと、超能力を持つ椎拳崇とで2人同時プレイ可能のACゲームだ。"アテナ2"としてファミコンになることを期待しちゃうね。

アテナと椎拳崇。良き仲間であり、ライバルでもある。

"魔境戦士"が人気！ でもFCにはなりません…

データイーストからは、"カルノフ""魔境戦士""臥竜列伝"。

アーケードと家庭用ゲームはユーザーの求めるもの自体違うと思います。FCは開発中の神宮寺シリーズとヘラクレス。業務用とは分けていきます(開発・吉田穂積さん)。

敵を倒すと出る金貨でアイテムを買って進むシューティング

アメリカ版"アルカノイド"も並んで出展！

タイトーはシューティングの"飛翔鮫"、陣取りゲームの"SUPER QIX"、ACAVGの"ウスタン サーガ"。タイトーブースのとなりでは、アルカノイドのアメリカ版を出しているウィリアムズエレクトロニクスも出品してたよ。

ジャレコ初のFCゲームに手を加え、迫力満点！

ジャレコ初のFCゲーム、"エクセリオン"をレベルアップした"エクセライザー"は、立体感あるキャラが迫力。もう1作"サイキック5"は、超能力を持つ5人のカワユイ子供たちが活躍するアクションゲームだ。

サン電子"マドゥーラの翼"はFCからの移植

サン電子からはFCでおなじみ"マドゥーラの翼"の業務用ゲームが出品されていたよ。もう1点はシューティングゲーム"ライオネックス"。——"ライオネックス"をFCにすることは、まだ考えてませんね(営業・北角浩一さん)。

バイオレンスSF"魂斗羅"が、なかなかの人気

コナミからは、地球侵略をたくらむエイリアンを倒すことが目的のバイオレンスSF"魂斗羅"。そして、全米プロバスケット優勝決定戦、シカゴ・ギャングスターズVSボストン・クラブスの迫力が楽しめる"ダブルドリブル"が出品。

テクモからはスポーツもの、アメフトのゲームだ

FCでは"アルゴスの戦士""キャプテン翼"の発売が期待されているテクモから"オール アメリカン フットボール"が出品。対コンピュータ、またはプレイヤー同士の対戦も可能。大勢でするスポーツも1人で楽しめちゃうぞ。

Famicom Journal（ジャーナル）

任天堂ゴルフトーナメントはここで集計されている

京都・任天堂の一室、全国から集められた「ゴルフJAPANコース」のスコアを集計している部屋に入って驚かされたのは、ズラーっと並んだディスプレイの列だった。

ゴルフトーナメントが始まって1月たったが、参加者もどんどんふえている。このトーナメントは、全国のおもちゃ屋さんに設置されたディスクファックスを通じて、みんなのプレイした結果を集計し、その順位を決めるという大イベントだけど、その集計作業がどのように行われているのか知りたくて、任天堂の本社を訪ねたのだ。

この画面で全国のディスクファクスを呼び出し、スコアを集める

青い光を放って黙って働くパソコンたち

案内された部屋は10畳ぐらいの小さな部屋だったが、その中はパソコンでいっぱいだった。そして、そのパソコンにつながれたディスプレイが、ズラーっと青い光を放っていたのだ。

係の人の話によると、このパソコンは、全国に設置されたディスクファクスと結ばれており、真夜中になると、何も操作しなくても自動的にディスクファクスに忙しく電話をかけ、全国のスコアを集めるのだそうだ。つまり、このパソコンは全国のスコア集計作業の手足の働きをしているのだ。

このパソコンに指令を出して働かせている頭脳が、すぐ横に置かれていた、机ぐらいの大きさの鉄の箱だった。この中味はミニコンと呼ばれる小型のコンピュータで、そこで、全国のスコアが記録され、成績順に並べかえられて、ふたたびパソコンを通じて全国のディスクファクスに結果が送られるのだ。そして、ディスクファクスにカードが入れられると、新しいスコアが登録されるとともに、その結果が書き込まれ、高得点者の名前やおよその順位などがわかる、という仕組みなのだ。

これが集計作業の頭脳、ミニコン。各パソコンに指令を出す

3月10日現在のスコア

順位	スコア	順位	スコア
1	244，−44	80	281，−7
2	253，−35	90	282，−6
3	253，−35	100	284，−4
4	259，−29	200	293，+5
5	259，−29	300	301，+13
6	260，−28	400	308，+20
7	261，−27	500	312，+24
8	262，−26	600	317，+29
9	262，−26	700	320，+32
10	264，−24	800	323，+35
20	267，−21	900	327，+39
30	271，−17	1000	330，+42
40	274，−14	2000	354，+66
50	275，−13	3000	376，+88
60	278，−10	4000	401，+113
70	280，−8	5000	432，+144

トーナメントの期間が5月10日まで延長

このトーナメントに応募すればおもしろいことがいっぱいだ。1万位以内に入れば抽選を含めて2人に1人の確率で、オリジナルコース入りゴールデンディスクカードがもらえるし、応募のたびに全国の集計結果がすぐわかるのだ。トーナメント期間も延長されて5月10日までになった。

まだ応募していない人は、いますぐ応募しよう。何回応募しても無料だよ。

賞品のゴールデンカート

おもちゃ屋さんに設置されたディスクファクス

ダーティペア
DIRTY PAIR

クリッパー
○地面をゆっくり移動、プレイヤーの目の前で突然ジャンプして攻撃

○ゆったりと部屋の中を移動している。弱いので、おちついていけば簡単

○サンダーボールSが発展したもの。動き、攻撃力、反射神経とも2倍

○[illegible]4に出現。部屋の中を飛んでいる。[illegible]

○地面から突然飛び出して来るので動きを予測しつつ…敵の1つだ

人工頭脳
○空中を飛び回っているプレイヤーの行く方向へ移動し、ジャマをする

PT-6X
○不規則に動き回っている。シーン1と3に出現、ユリとケイを苦しめる

サンダーボールL
○さすがにこいつは強いぞ。サンダーボールの中でも親玉的な存在

サンダーボールS
○[illegible]と空中を[illegible]

サテインガ
○プレイヤーと同じ大きさの敵キャラ[illegible]

シーン2

ハンパじゃクリア出来ないわよ、頭を使わなきゃ

そしてシーン2、4は建物の中で部屋を移動しながら、ディスクを8枚探し出そう、というもの。部屋から部屋の移動はちょっと頭を使わなきゃダメ。しかも迷路になっていて、あまりにも広大なんだ。メモしながら少しずつ進んでいかないと迷ってしまうぞ。

○ここは研究所の心臓部!? 奴は一体だれなんだ

○バイオハンドの強襲だ。おとり作戦で攻めろ

○男が1人立っているが…情報提供してくれるのか!?

○あったぞ!! ディスクだ。しかしどうやってはずす!?

シーン4

○天井に穴があるみたいだけど… 上に行けるのかな？

○元の部屋に帰るのは簡単でも、次の部屋に行く方法は!?

○ディスクを見つけたぞ シーンクリアに重要なカギをにぎっているのだ

○トビラを壊すのも一つの方法だ。ロケット弾を使って破壊してみよう!!

オレの解決した事件がファミコンでシリーズ化されることになった

オレ？ 神宮寺三郎。新宿の裏通りに事務所を構えている私立探偵だ。オレが過去に手掛けた事件がファミコンゲームとして、シリーズで発売されることになった。ゲームの中のオレ、つまり神宮寺となって事件を解決してくれよな！

○新宿中央公園殺人事件のゲームタイトル画面だ！

事件発生

事務所に戻ると、淀橋署の熊野刑事がオレの帰りを待っていた…

「新宿中央公園殺人事件」は、オレが解決してきた数多くの事件の中でも、特に印象に残っている難事件のひとつと言えるだろう。事件を解決して飲んだ酒の味は格別だったものだ。シリーズ第1弾を飾るにふさわしい事件だ！

まずは、事件の発端から話すとしようか。あの事件が起きたのは、夏がそこまできていた6月のある日のことだった。中央公園を散歩して事務所に戻って来ると、ひとりの男がオレの帰りを待っていた。

○新宿西口の高層ビル街。新宿中央公園から高層ビル街を散歩するのが、オレの日課になっている

○日本一の繁華街、新宿歌舞伎町。[illegible]

男の名は熊野参造、新宿淀橋署の刑事だ。待たされたことに腹を立て文句を言ってきたが、約束した覚えもないので知らん顔をしていると、急に態度が変わり相談があるという。全く憎めない人だ。洋子の入れてくれたコーヒーを飲む間もないほど急ぐ様子なのだ。いったい何なのか？

オレが散歩していた新宿中央公園で殺人事件があったという。しかも被害者の身元もわからなければ、犯人を示す手がかりすらないというのだ。

○中央公園の噴水広場。[illegible]たちのデートコースになっている[illegible]

○どうやら警察の捜査は行き詰まっているようなのだ！

○事務所に戻ると、淀橋署の熊野刑事が事件の依頼に来ていたのだ

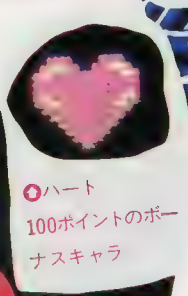
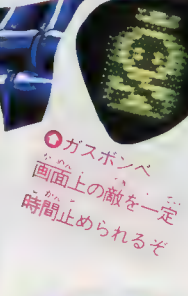
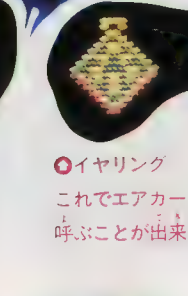
○ロケット弾
持っているレーザーがパワーアップ

○スター
500ポイントのボーナスキャラ

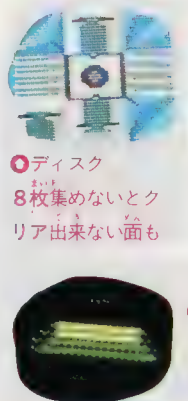
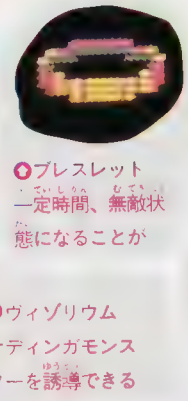
○ガスマスク
ガスボンベを使うときには必要

アイテムは使わなきゃ、あたい達の強い味方よ!!

2人を助けてくれる強力なアイテム。このゲーム、アイテムの利用価値がものすごいんだ。必要なときにバンバン使っていかないと、殺られてしまうことも…。ポイントを高めてくれるアイテムもあるので、逃さないように確実に拾っていこう。アイテムは、Ⓑボタンで使用できるぞ。

○ナンモ
画面に登場するたけてナンモない!?

○ハート
100ポイントのボーナスキャラ

○ガスボンベ
画面上の敵を一定時間止められるぞ

○イヤリング
これでエアカーを呼ぶことが出来る

○火炎弾
使うと炎を上げて燃え上がる

○ドアカードキー
これがないとドアを開けられない

○ディスク
8枚集めないとクリア出来ない面も

○ブレスレット
一定時間、無敵状態になることが

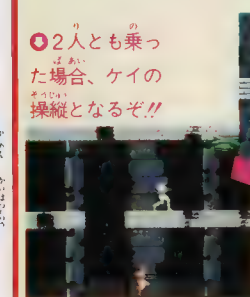
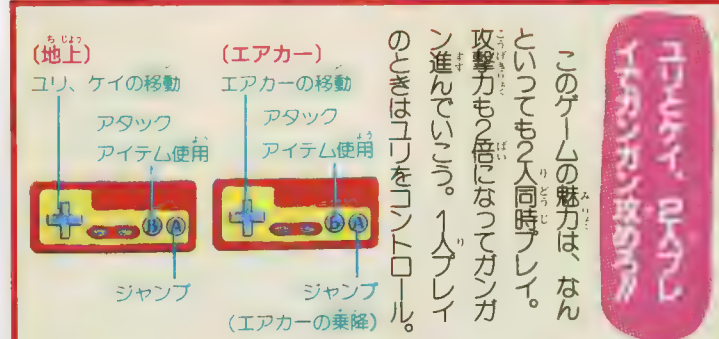
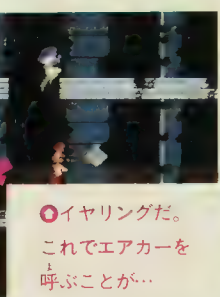
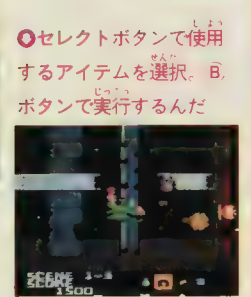
○ヴィゾリウム
サディンガモンスターを誘導できる

○リング
100ポイントのボーナスキャラだ

ユリとケイ、2人プレイでガンガン攻めろ!!

このゲームの魅力は、なんといっても2人同時プレイ。攻撃力も2倍になってガンガン進んでいこう。1人プレイのときはユリをコントロール。

(地上)
ユリ、ケイの移動
アタック
アイテム使用
ジャンプ

(エアカー)
エアカーの移動
アタック
アイテム使用
ジャンプ
(エアカーの乗降)

○2人とも乗った場合、ケイの操縦となるぞ!!

○イヤリングだ。これでエアカーを呼ぶことが…

○セレクトボタンで使用するアイテムを選択。Ⓑボタンで実行するんだ

※画面は開発中のものです。

シーン1

○まずは閉鎖プラントを目指せ　エアカーをうまく使っていけ!!

シーン2

○そしてプラント内部。防衛システムが2人を襲ってくるぞ!!

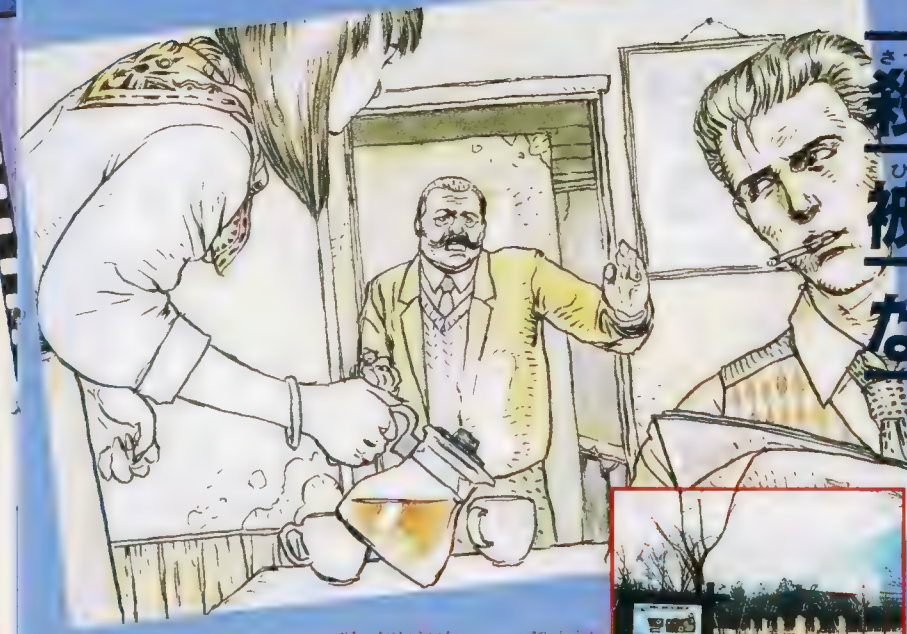
シーン3

○ワッツマン教授の研究所へ急げ。敵の攻撃にひるむな!!

シーン4

○壮大な広さだ。道に迷わないよう注意し、ワッツマンを探せ

殺人事件のウラには被害者をめぐる複雑な人間関係が……

その後の警察の捜査によって、被害者はバーのホステス・高田桃子、21歳と判明した。現場は土が露出しており、死亡推定時間の少し前まで雨が降っていたにもかかわらず、遺留品はおろか犯人の足跡すら残されていない。密室的空間だったのだ！

○昼の中央公園。ここで殺人事件があったとは思えないぜっ！

捜査開始

熊野刑事の依頼を受けたオレは、助手の洋子と捜査を開始した！

熊野刑事の依頼でオレは、助手の洋子と独自の捜査を開始した。被害者・高田桃子の交友関係を徹底的に調べた結果、事件に関わりを持つと思われる13人の容疑者を割り出した。被害者の交友関係は広く、被害者をめぐる複雑な人間関係の中に事件を解くカギがあるようだ。熊野刑事をはじめとする淀橋署の捜査によると、13人の容疑者全員、犯行時刻と思われる午後11時から、午前0時30分の間のアリバイが成立したというのだ！

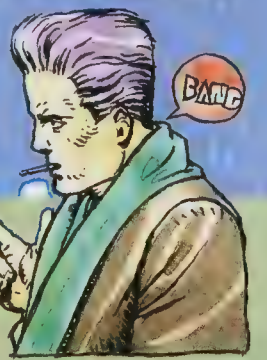
誰かがウソをついているのは明白だ！　オレと警察の捜査から、事件に関わりを持つ人物は左のページで紹介している13人だけなのだから……。オレは容疑者ひとりひとりのアリバイのウラをとる作業を実行していった。絶対にアリバイを崩してみせるぜ！

この事件のもうひとつの謎は、死体発見現場になぜ、犯人の足跡が残されていなかったかということだ。足跡を残さずに、犯人はどうやって犯行をなし遂げたのか？

事件の概要は、以上の通りだ。事件に関わりのある人物は13人。全員アリバイを主張している。それと、死体発見現場の密室的空間の謎。アリバイを崩し、犯人のトリックを見破ってくれよ。事件を解決するのはキミなんだからね。

被害者　高田桃子

21歳。新宿歌舞伎町のバー「イースト」の人気ホステス。イヤ味のない性格で、多くのファンがいたが、新宿中央公園で全裸絞殺死体となって発見されたのだ！

○死体発見現場だ、雨で地面がやわらかくなっていたにもかかわらず、犯人の足跡はなかった！

事件の概要は理解できただろ？　これから先は実際にキミが神宮寺三郎となって事件を解決するのさ

BANG

先は長い！ 待ちうける数々のターゲット!!

第3ターゲット

敵の軍港付近を進んでいくこの面では、マシンガン兵という強敵が新たに登場。立っていては、その弾をとてもよけきれないぞ。ラッキースターとピストルという新たなアイテムを取れるのが救い。

○とにかくビシバシ撃ってくるぞ！

○一定時間内で連射ができる

○取るとしばらくの間無敵だ

○後ろに見えるのは何だろうか……!?

○巨大な潜水艦が停泊しているぞ。ゴールはもうすぐだ！

○ここの奥に見える倉庫には何が入っているのだろうか

第4ターゲット

この面は、敵の格納庫前から大鉄橋前へと進んでいく。だんだん奥地へとはいっていくようだ。さらに2種類の難敵が加わり、敵の攻撃が激しくなって、突破するのがとても難しくなってくる。

○ドラム缶の中に潜んでいる。ジャンプしながらナイフでやっつけろ！

○空から降りてきて降りるとマシンガン兵になる

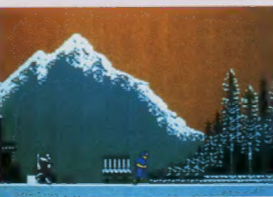
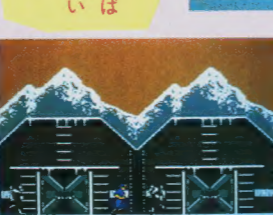
○山が近づいてきている。後ろに見えるのはミサイルだろうか、それとも!?

○この向こう側はどうやら敵の格納庫のようだ。ドラム缶の砲兵にはくれぐれも注意しよう！

○高いフェンスだ。この向こう側はどうなっているのか？このへんは地雷も多く、要注意だ！

第5ターゲット

この面では、敵の秘密基地の前まで進んでいく。どうやらとても寒い場所のようで、敵兵はみな防寒服姿。そのくせ動きがいいから始末に負えない。それにしても、グラフィックが美しいのだ！

○雪に覆われた山々がきれいだ。並んでいるミサイルが不気味だね

○どうやら基地のそばまできたようだ。急いでクリアしようぜ！

○ここは敵の倉庫。敵兵はみんな防寒服を着ているのだ!!

第6ターゲット

いよいよ最終面に突入だ。敵の秘密基地内には、戦闘機がものものしく並び圧倒される。さあ、敵の最終秘密兵器とは一体何なのか？ キミは地獄のサバイバルロードで最後まで生き残れるか!?

○フォークリフトが何やら武器を運んでいるようだが…

○この戦闘機、シルバーシャークには思わず目をみはる！

○天井からも激しい攻撃！ キミは耐えられるか？

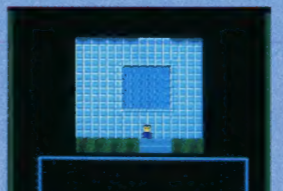
難事件の謎を解け！ キミは神宮寺の頭脳を越えられるか？

ゲームのルールを説明するとしようか。捜査期間は15日間だけだ。与えられた期間に事件を解決しないとゲームオーバーだ。セーブ、コンティニューも日付け＋1日になるからね。ゲーム中の神宮寺三郎はキミなのだ！ では幸運を祈っているぜ！

○新宿中央公園のすぐそばは有名な高層ビル街だ

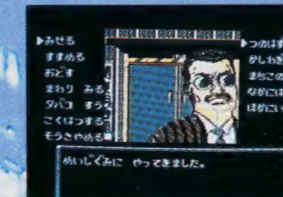
ポイント1 現場周辺を徹底的に調べる

新宿中央公園のシーンは上下左右にスクロールするようになっているから、十字ボタンで神宮寺を操作してくれ。公園内には、いろんな人たちがいるぜ。聞き込みをしたり証拠品を手に入れよう。現場周辺を徹底的に調べまくれ！

○新宿中央公園内にある熊野神社。目撃者を捜し出すのだ

○噴水前広場だ。実際の公園に忠実に画面がつくられているのだ！

○新宿中央公園の正面入口だ。中に入るとスクロール画面に変わる

ポイント2 被害者に関係ある人物を捜せ

被害者の身元がわかったら交友関係を調べることが大切なのだ。犯人は意外に被害者に身近な人物かもしれないからね!!

○関東明治組の事務所の前だ。親分の風林豪造はどこにいる？

○柏木大介の事務所だ。秘書の花園町子を調べるのだ！

○バー「イースト」の店長・代々木一に聞いてみよう

ポイント3 証拠品を見落とすな！

行く先々で「まわりみる」や「ものしらべる」「とる」コマンドで証拠を集めていくのだ。地道な捜査こそ事件解決の近道だぜ！

○K大学前だ。「メモみる」で得た情報を再確認できるぞ

ポイント4 助手の洋子に聞いてみよう

オレの助手、御苑洋子。これまでの事件でも女性らしい鋭い直感力で、オレの捜査を助けてくれたのだ。困ったときは、洋子の話を聞くことだ。

○「わからない」なんて言わないで、オレにヒントを与えてくれよ

GREEN BERET™

グリーンベレー

地獄のサバイバルロードを走り抜け!!

4月10日発売予定
コナミ
2980円
両面

いろんな要素をゴチャゴチャととり入れたヤヤこしいゲームが多いなか、アクション性だけをとことん追求した久々のハンパじゃないアクションゲームがこのゲームなのだ!!

アーミーナイフ1本を片手に、敵地に決死の突撃!

緊急指令!! 敵軍の最終秘密兵器を破壊せよ!

敵軍の最終秘密兵器を破壊するという任務を果たすため、アーミーナイフ1本を手に、果敢に敵地に突入していく!

これ以上のストーリーは、あえて語らないでおきたいし、このゲームについて余計な説明はいっさい必要ないだろう。それほどゲーム構成は簡単明瞭、敵をかたっぱしからけちらしながら、全6面からなる横スクロールの画面を右へ右へとひたすら突っ走るだけだ。

しかし反面、とてもハードなアクション性が追求されている。アイテムは武器のパワーUPだけ、敵にやられれば一撃でアウト!! 実にスッキリサワヤカのこのゲーム、1Pでも2Pでも楽しめるのだ。

1Pモード

当然ながら自分1人でプレイ。とにかく敵を倒しながらひたすら進め

2Pモード

コントローラⅠとⅡで、同時プレイできる。チームワーク良く進もう

コントローラの使いかた

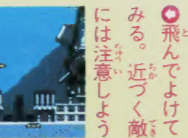
ジャンプの方法が普通のゲームとちょっと違うので注意。慣れるまでタイミングをとるのが難しいぞ!

©KONAMI　イラスト／相川修一

第1ターゲット
アーミーナイフ片手に、地獄のサバイバルロードに突入!

コントローラ操作を理解したところで、さっそく敵陣へと出撃しよう! この面は、マップをご覧のとおり、鉄橋→ミサイル→ミサイル発射台と進んでいく。この面では、敵は歩兵がほとんどなので、地雷と空手兵のキックに気をつけさえすれば割合ラクに進むことが出来るだろう。

しかし、安心はできないぞ。面の最後に現れるヤツらをすべて倒さなければ面クリアはできない。ヤツらのことは㊙。

地雷! どう防ぐ!?

地雷は踏んだら吹き飛ばされてしまう。ジャンプしてよけるのが普通だけれど、アイテムの武器で破壊する手も!

飛んでよけてみる。近づく敵には注意しよう

ロケットランチャーでまとめて破壊できる!

はしご! どう使う!?

ステージのいたるところにあるはしご。これは登るためだけにあるのではない。敵をよけるためにも使えるのだ!

はしごはやっぱり登るためのものだろうが…

でも敵をよけるためにも使えてしまうのだ

ただ走ってくるだけのヤツ

歩兵はただ単に走ってくるだけだ。しかし、数が多く、体当たりされると一発でこちらがアウトなので注意しよう。

歩兵

歩兵をアーミーナイフで一突きだ

歩兵は各ステージでワンサカ現れるぞ

危ないカンフー野郎!

空手兵はカンフーの心得のある兵士だ。こいつは必ずこちらの頭を狙ってキックしてくるから注意!

空手兵

キックにやられるとひとたまりもないぞ!

空手兵のキックに対しては、こちらもジャンプしながらナイフで応戦すればいいのだ!

威力バツグン! ロケットランチャー

この面で手に入るパワーUPアイテムは、ロケットランチャーだけ。威力バツグンだから有効に使え!

このように伏せている敵をナイフで刺すとアイテムが出るぞ

ロケットランチャーを肩に乗せて突っ走る姿はランボー!?

ロケットランチャー

弾道上の敵をすべて倒す。3発まで

ターゲットクリア!

各面の最後にドドンと登場する㊙のボス敵キャラどもを倒すと、面クリアだ! 左のようなデモ画面が終わると、次の面がスタート。

第1面は、これで無事完了! 各面の終わりには必ずこのようなデモ画面があるのだ

(キリトリ線)

アンケート回答欄

① ハイ　イイエ

② (　　　)

③ ゲーム名 (　　　　　　　　　　　)

メーカー名 (　　　　　　　　　　　)

パソコン　　ビデオ　(どちらかに○)

④ ハイ

イイエ(購入する予定は　ある　ない)

⑤ (　　　)　　(　　　)

⑥ (　　　)　　(　　　)

⑦ (　　　)　　(　　　)

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9

10　11　12　13　14　15　16　17　18

19　(　　　　　　　　　　)

⑨ 持っている(　　　　　　　　　)

持っていない

A　(　　　　)が欲しい

B　何も欲しくない

⑩ 続けて欲しい　　やめて欲しい